

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

№ 20

Против
римлян - удар
"Встречная Электричка"

Инь - Янь
в бою не буянь !

ETERNAL
CHAMPIONS



BATMAN
FOREVER

GOLDEN AXE

Просто
рубай их

ТОПОРИКОМ !

Начисти лицо
Двойному лицу !

5-28

SUPER NINTENDO

29-45

MEGA DRIVE

65-78

Dendy

79-92

Scanned Angel82



SUPER
SUPER
SUPER

В магазинах
Dendy
по всей стране





ONLY FOR

SUPER NINTENDO

ГДЕ и ЧТО в **Dendy**

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

SUPER NINTENDO

Начисти лицо Двойному Лицу!
Настоящая история Брюса Ли
или о том, чего не знает "Великий Д".
Приключения голубого шарика.
Сезон охоты на вампиров.
А поутру они проснулись..
Используй то, что под рукой.
Оставь от врага дымящиеся ботинки!
Папаша, огоньку не найдется?

ДИГГЕР БЛОКНОТ ХИТ-ПАРАД

MEGA DRIVE

Про красавицу, спортсменку и
почти - комсомолку.
Бум Шакалака или совсем-
неклубничный-джем
Инь-Янь, в бою не буяны!
"Мерзкая Отрыжка" - чемпион!!!
Так несложно убивать боссов!
Охота на Баббу с палкой.

ДИГГЕР ЩАС СПОЮ! ДИЛЕРСКИЙ ДОГОВОР

НА ВСЕХ ПЛАТФОРМАХ

Сложный парень, этот Прост.
Тебя занесло, Nigel!

Сел в болид - голова не болит.
F-1 Race: приятного аппетита!
F-1 Finish!!!

Я ВАМ ПИШУ...

DENDY

Твоя киска выбрала бы "Фелискас"!
Во, блин! Гоблин!
Просто рубай их топориком!
Олимпийские игры для щенка.
Очередной военный конфликт
в Персидском заливе.

ДИГГЕР ХИТ - ПАРАД

GAME BOY

Expresso и Kong'puccino!
Против римлян - удар
- Встречная Электричка .
Великий Марио,
освободитель всех заразят.
... И мышка твоя навсегда!

Робокоп терминатору не товарищ.
Варио бомбу нашел у ворот, в Стране
Бомбардиров никто не живет.

ДИГГЕР ТОЛЬКО ДЛЯ ОТЛИЧНИКОВ БЛОКНОТ АНКЕТА

- 5

BATMAN FOREVER
DRAGON: THE
BRUCE LEE STORY
PUTTY SQUAD
GHOUL PATROL
LOST VIKINGS
BUGS BUNNY
TRUE LIES
PITFALL

- 29

BEAUTY & THE BEAST
BELLE'S QUEST
NBA JAM
ETERNAL CHAMPIONS
MUTANT LEAGUE
HOCKEY
ZOOL
BUBBA 'N' STIX

.51

F-1 POLE POSITION
NIGEL MANSSELL
WORLD'S CHAMPIONSHIP RACING
F-1 SENSATION
F-1 RACE

- 65

FELIX THE CAT
GHOST'S GOBLIN
GOLDEN AXE-4
SNOOPY
PRINCE OF PERSIA

- 79

DONKEY KONG LAND
OBELIX
SUPER MARIO LAND
MICKEY'S DANGEROUS CHASE
ROBOCOP VS TERMINATOR
WARIO BLAST

© Журнал "Dendy - Новая Реальность", № 20 (ноябрь 1995 г.)
Зарегистрирован в Комитете по печати РФ.
Регистрационный № 014029 от 17.08.95.
Формат 60x90/8, офсет
Тираж 30 000 экз.
Цена договорная.

Издатель: АОЗТ Dendy (Россия)
Текст, заголовки, рубрики, состав:
АОЗТ Dendy (Россия)
Верстка, дизайн, оригинал - макет:
ТОО "А - Б - Фильм" (Россия)
Цветоделение, пленки: Kentia Holdings, Ltd (Ирландия)
Печать: (Австрия)

Редакционный Совет:
Виктор Савюк
Алексей Рогатинский
Андрей Савин
Андрей Никилев
Андрей Барковский
Олег Титов

И.о. главного редактора
Андрей Барковский

Над номером работали:
(в алфавитном порядке)
Сергей Астафуров
Андрей Барковский
Наталья Большакова
Олег Давидович
Владимир Зайцев
Дмитрий Кадюсов
Павел Лабаев
Александр Майоров
Дмитрий Резников
Андрей Савин
Анна Сушкина
Игорь Тарасов

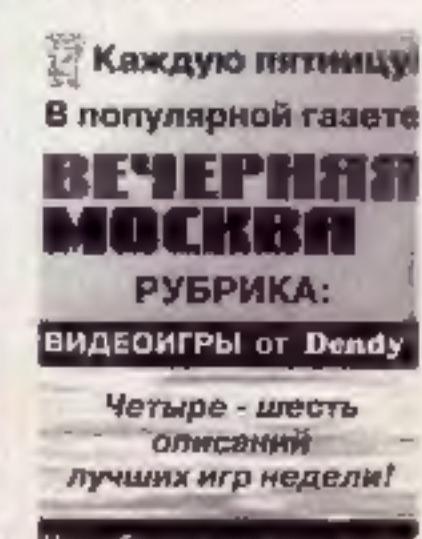
Special Thanks Андрею Савину за бутерброды, булочки, чай и нареcье в те вечера и ночи, которые творческая группа проводила за подготовкой номера!

Издатель и Редакция "Dendy - Новая Реальность".
Для ином: Россия 121170, Москва- 170,
журнал "Dendy - Новая Реальность"
Тел. (095) - 245 1996, 249 8424.
Факс (095) - 249 8425, 249 8433.
E-mail - 159@dendy.msk.su
Распространение: (095) - 249 8423, 249 8424.
Онт - АОЗТ Dendy, оптовый офис (Пречистенка, 40),
мелкий онт - магазины Dendy (ул. Красная Пресня 34;
переход м "Театральная" - ГУМ)
Реклама в журнале: (095) - 249 8422, 249 8424.

Журнал распространяется в Балаково, Балашове, Белгороде,
Владимире, Владикавказе, Волгограде, Волжском, Екатеринбурге,
Ижевске, Казани, Калининграде, Калуге, Костроме, Краснодаре,
Красногорске, Магнитогорске, Москве и области, Неделинске,
Н. Новгороде, Нижнекамске, Нижнепортовске, Норкуватске, Новосибирске, Омске,
Оренбурге, Пензе, С.-Петербурге, Самаре, Саратове, Ст. Осипове, Сургуте,
Сыктывкар, Твери, Тольятти, Томске, Ульяновске, Уфе, Хабаровске,
Чебоксарах, Челябинске, Элисте, Якутске, Ярославле и др. городах России,
а также в Алма-Ате, Киеве, Минске, Риге, Таллине.

Права владельца зарегистрированных товарных знаков
Dendy и Новая Реальность охраняются законом.
Перепечатка или иное воспроизведение любой части журнала
допускается только с письменного разрешения редакции.
Ответственность за содержание рекламных материалов несут
рекламодатели.

Редакция приглашает к сотрудничеству профессиональных и
самодеятельных авторов, пишущих о видеоиграх.
Издатель и Редакция убедительно просят читателей не обращаться с
проблемами выяснения видеоприставки, игровые картриджи и прочий
ассортимент Торговой Сети Dendy.
Приносим свои извинения фирме Kentia Holdings, Ltd и автору ряда материалов
Леониду Артему. Но извинения от Редакции приведены в № 19 журнала
отсутствовала информация об их участии в подготовке номера.



ENTERTAINMENT SYSTEM

SUPER NINTENDO



DOOM

Покупайте
в магазинах **Dendy**
в ноябре
игры:

**KILLER
INSTINCT**

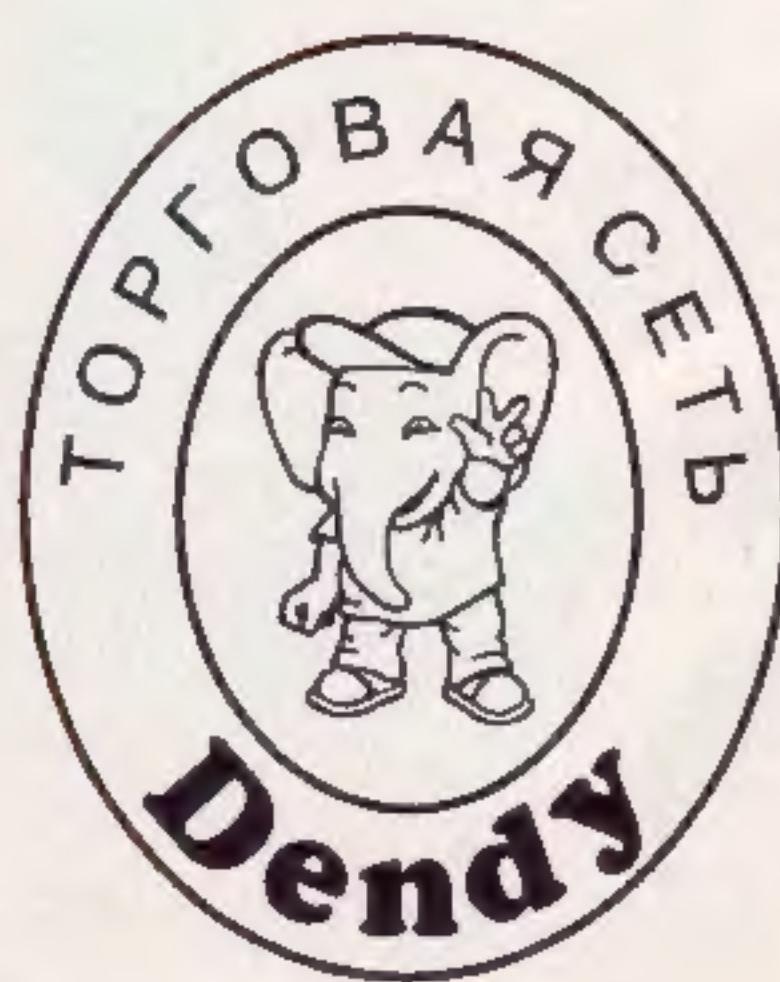
DOOM

**DEMOLITION
MAN**

**MORTAL
КОМБАТ 3**

THEME PARK

**CUT THROAT
ISLAND**



SUPER NINTENDO

БАТМАН
FOREVER

Название: БАТМАН FOREVER ("БЭТМАН НАВСЕГДА")
КоличествоИгроков: 1-2

Формат:
Super Nintendo

Картероны: Goebrick
Финма: Accelaim

Ходи к моему Двойному Гику!

Batman Forever - игра, сделанная по одногодченному фильму. И, наверняка, она будет пользоваться не меньшей популярностью, чем оригинал.

В этой части приключений Человека-Летучей Мыши тот противостоит злодею "Двойное Лицо", собирающемуся в очередной раз уничтожить город Готам.

Казалось бы, что нового? Сменился лишь главный злодей. Думать так - больша-а-я ошибка!



16БИТ



БАТМАН

Если ты еще не понял, тогда попробуй погибнуть сам. В игре есть все, о чем ты только мог мечтать. Но по порядку!

Игра как для 1, так и для 2 человек. Ты можешь выбрать Бэтмана или Робина.



У каждого из них свои особенности, плюсы и минусы. А также набор вооружения, которому позавидует кто угодно (даже "Двойное Лицо")

Обрати внимание на фирму Acclaim в заголовке. Именно она выпустила в свет знаменитейшие игры "Mortal Kombat 1-2". А вот из обычной платформенной игры она умудрилась сделать термоядерный коктейль из приключений, поиска сокровищ и поединков в стиле "смертельной схватки".

BATMAN
CREDITOR

BATMAN
TEMPEST

BATMAN
TEMPEST

BATMAN
TEMPEST



BATMAN
CREDITOR

Путешествие происходит по 8 основным зонам игры, которые в свою очередь разбиты более, чем на 60 уровней. При встрече с врагами - а их здесь тьма: убийцы, клоуны, уголовники и т.п. - нельзя быстренько отправить их на тот свет и бежать дальше. Каждая встреча - мини поединок с набором боевых движений не меньшим, чем в нормальной игре-драке.

Ты можешь применять низкие и высокие удары руками и ногами, вести борьбу в нижней стойке, делать подсечки, наносить удары в прыжке, проводить приемы с разворотом (roundhouse), захватывать и бросать противников, блокировать. Причем частенько приходится сражаться сразу с двумя или тремя противниками, которые, кстати, четко используют численное преимущество. В конце каждого уровня тебя ждет схватка не на жизнь, а на смерть с превосходящими в несколько раз силами или крутым боссом.

На уровнях множество секретов. Они повсюду: в стенах, в потолке, полу. Надо ощупать все: поразбивать цветочные горшки, постrelять Grappling Hook в потолок и стены. Можно добить много полезного:

PARTIAL LIVES - восстанавливает часть энергии.

FULL ENERGY - дополняет энергию до конца.

RIDDLE BOXES - содержит подсказки по игре (правда на английском языке, но вооружившись словарем, перевести две строчки не трудно, зато узнаешь какой-нибудь секрет).



EXTRA TIME - необходимо на миссиях, выполняемых на время.

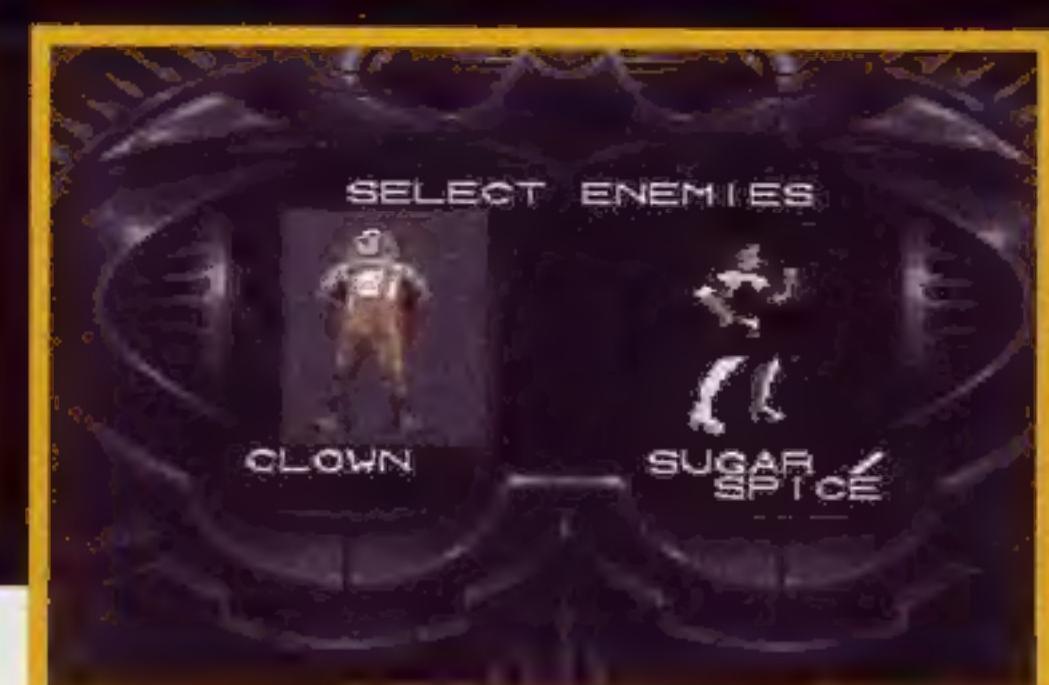
TWO-FACE COINS - эта монета имеет две стороны и вращается, когда ее находишь. Если взять ее, когда будет видна одна сторона, получишь жизнь, другая - полный уровень энергии.



GADGET BLUEPRINTS - необходимо собирать для того, чтобы получить на следующем уровне более мощное оружие.

Необходимо также сказать об обличье самой игры. Все персонажи сделаны путем сканирования с реальных людей-актеров, одетых героями. Графика настолько реалистична, что ни о какой мультипликации и речи быть не может! Это - настоящий художественный фильм! Виды города Готама потрясают. Ты увидишь банк, цирк, станцию метро, убежище "Двуногого Лица", остров преступников "Коготь" и многое другое.

Кроме всего перечисленного, игра имеет тренировочный режим. Здесь можно подраться с голографическими врагами и проверить себя на выносливость. В этом режиме можно играть не только за Бэтмана и Робина, но и за злодеев (у каждого свой набор движений). Класс врагов повышается после каждой твоей победы. Не пренебрегай тренировками - это может дорого стоить в игре.



Советы.

В игре не обязательно всегда двигаться вперед. Возвращайся в места, где уже были. Ищи секреты. Они могут быть где угодно.



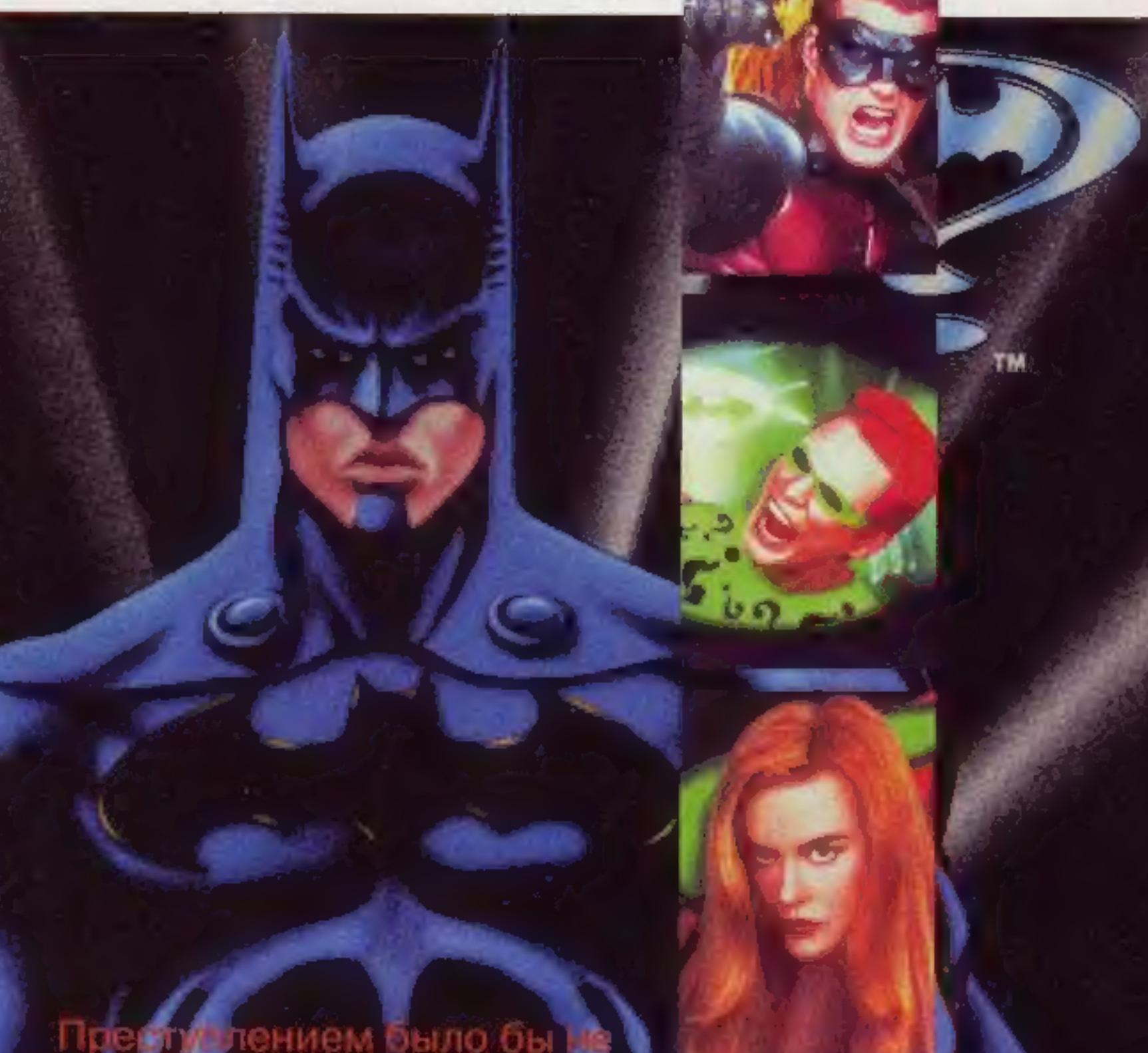
В новинке с несколькими противниками используй шифты - это сильно помогает. Кнопка L - блок, кнопка R - помогает вести бой на две стороны.



Разбивай все, что можно разбить: статуи, ящики с цветами, головы противников.



Одним словом, более 125 движений, а также орудий. Прекрасные фоны и киношный сценарий, а брифинг перед каждой миссией не оставит никого равнодушным (ты увидишь, как Бэтмен на автомобиле едет к месту действия).

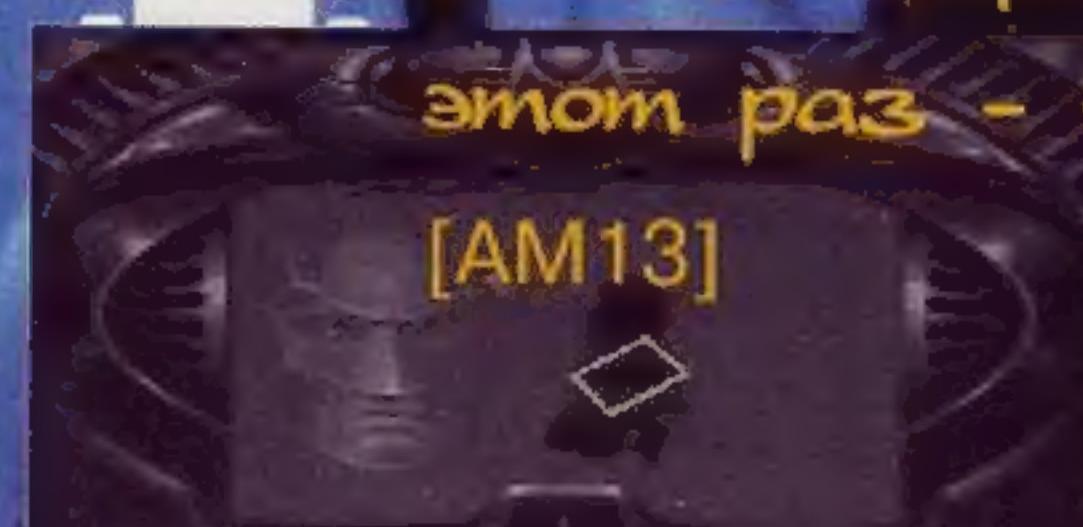


Преступлением было бы не сказать о том, что появление Batman Forever - настоящее событие в мире видеоигр. Это явный претендент на одну из лучших игр года и достойный соперник даже такой классике, как Donkey Kong Country!

Посмотрим, кто же выиграет в состязании!

Безусловно, Бэтмен вернулся и в этот раз - навсегда!

[AM13]





Поясняем

для вас

все

важное

о бою

и победе

в игре

«Брюс

Легенда

о кунг-фу».

Вот

что

нужно

запомнить

и использовать

в бою.

Следите

за

этими

правилами

и вы

победите

всех

противников.

Начнем

с основ.

Брюс

сражается

с противником

в режиме

«Бояца».

В этом

режиме

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует

свои

навыки

и навыки

нунчаков

и борьбы.

Брюс

использует



Что будет легко.

Случайся страшное! В результате серии ударов проходит пароксизм или оглушение. Кто-то падает на землю, кто-то впадает в сознание. Чтобы быстрее прийти в чувство Брюса часто (часто нажимай любую кнопку, кроме А) для того, чтобы он немного отдохнул и пришел в себя. Затем несколько раз нажми кнопку А, чтобы Брюс поднялся одним движением и сразу зашевелился.

Побороть Джона Саня довольно-сложно. Брюсу нужно содержать победу меньше, чем одиннадцать минут, самым доказательством своего учения. К тому же чаще используется метод ударов нунчаку, а также разворота

**Самые популярные темы в блогах
и блогерах.**



Когда ты послал противника в нокдаун, не откажи себе в удовольствии поплясать на его костях. Брюс себе в этом никогда не отказывал. Прыгни врагу на грудь и на-жми джойстик вниз.

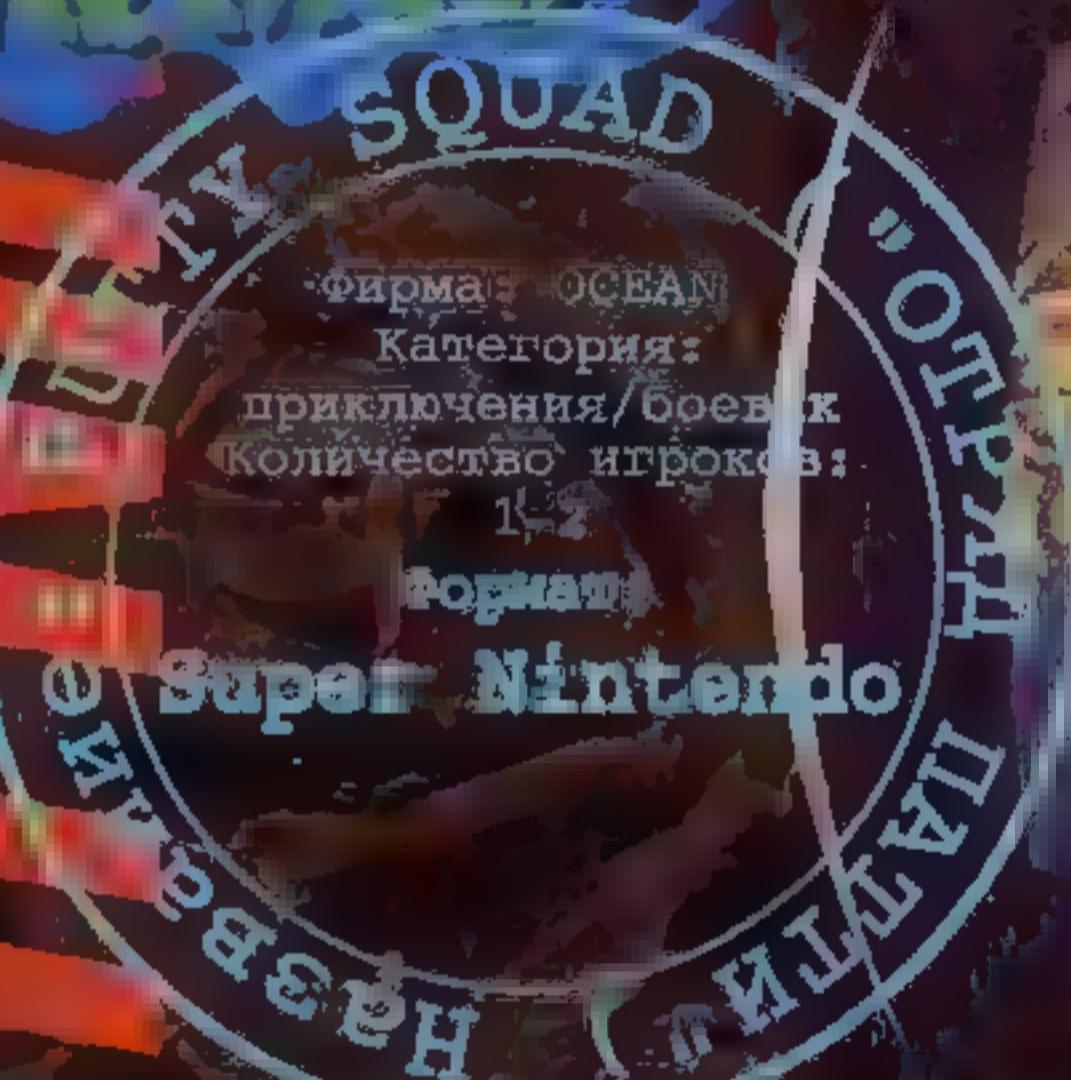


Во время игры вдвоем, мяч от времени появляется символ Инь Янь. Схвати его в технику бойца, будет достаточно для победы.

предлагаю лучший способ увеличения количества адреналина в крови и энергии Chi

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРАВЫЙ ШАРИК

Патти ESQUAD



Патти - известнейшая мировая знаменитость, несмотря на то, что он всего лишь скромный голубой пингвин. Но не так все просто, как кажется. Патти имеет замечательную способность принимать практически любую форму. Да и боеподъемность у него не изъедних.

Главное, что должен сделать этот крутой персонаж - спасти пропавших без вести друзей. Таких же Патти, только красного цвета. Вооружись терпением и попробуй помочь Патти с обратить воедино свой отряд.

16БИТ

Игра необыкновенный боевик. Есть элементы искуственного интеллекта и головоломки, придется помечтать о мозгами! Патти должен не только спасти своих друзей, но и найти источники, которые помогут ему добиться цели: кашачью еду, острый чили, гамбургеры.

Патти противостоит армия супер-кота Напалма, состоящая, как ни странно, из щенков. Их столько разнообразностей, что просто разбегаются глаза: хрюкающий щенок, щенок-гранатометчик, щенок-воздухоплаватель, щенок-вертолетчик, непонятный UXB-щенок, вот только малая толика щенчей братии.

Есть также и другие: ракетометчики, гигантские лягушки, готовые слизнуть Патти в любую секунду, цыплята-охранники, земляные червяки, волшебники. Ну, а морковка с ласковым называнием Терминатор T2000 и говорить не приходится: убьет и фамилии не спросит!

Основные моменты, которые необходимо знать для успешного выполнения миссий:

■ Некоторые враги не уничтожаются стандартным вооружением Патти. Их берет только специальная бомба NITRO, которую нужно найти.

■ Подобрав спецпредмет (звезды в шарике), ты сможешь полететь в воздушном шаре и побомбить врагов под "Полет Валькирии" Вагнера.

■ Собирай золотые космические костюмы. Каждый из них - лишняя жизнь.

■ Объевшись чили, Патти становится неуязвимым и просто сметает противников с пути.

■ Съешь сыр - и попадешь в секретную часть уровня (органы секреции), где сможешь чего-нибудь найти.

Игра МОСТ РАВНОЕ - ПО ВСЕМ
уровням сцена прохождения игры
разбросано множество звезд.
Собирать их - одно из главных
требований, если хочешь про-
держаться до конца или полу-
чить более мощное оружие.

10 звезд - супер-удар.
20 звезд - стрельба дротиками.
30 звезд - появляется возможность
убивать неприятеля электрическим то-
ком.
40 звезд - маленький Патти превра-
щается в грозного Терминатора, унич-
тожающего все подряд на пути.

Нельзя забывать также, что Патти может
миморешко растягиваться, плавиться, спол-
зать с карнизов вниз, извиваться, как сопли.
Эти его возможности частенько выручают
трудную минуту.

Хорошая реакция, крепкие руки (чтобы
джойстик не выпал из рук от удивления) и не-
много терпения - вот все, что нужно, чтобы
полностью насладиться приключениями Пат-
ти, спасти окруженных врагами братьев по
оружию и расправиться с Котом Напалмом. И
таки - Патти никого не берет в плен! [AM14].

СЕЗОН ОХОТЫ НА ВАМПИРОВ

Сезон охоты на вампиров
возвращается в игру "Чернобыль".



GHOUl PATROL

СЕЗОН
ОХОТЫ
НА
ВАМПИРОВ

С одной стороны, путешествия проходят по темноте, а с другой же - в греховном лабиринту, да и, главное, первое же - Зик и Джеки - известные истребители вампиров. С другой стороны, в игре можно выбрать новичка, включая более совершенное оружие, противников и находящихся необычных звуковых эффектов. Попробуй себя в качестве охотника за вампиром и ты увидишь все это!

PUSH START PUSH START



Этакий Джунни на каждом уровне необходимо спасать людей, подвергающихся смертельной опасности от армии зомби, вампиров и прочей нечисти.

Это трудно, но это интересно, так как все

буквой и прописью спереди (на обложке книги) и заканчивая деревьями-обороной, а также уничтожение многочисленных врагов.

Ихуаль-шагает довольно скверный разд

Самострел - быстро стреляет одиночными рядами. Приводит легкие разрушения. Заряжая снарями в не ограничен

шахматист стреляет очередями. Легко убивает любого врага на приличном расстоянии.

Лазер - наводящийся лазерный пистолет стреляет лазерными шарами, которые сама же взрывается. Огнестрельное оружие для истребления живедений.

Зомби-шотел - уничтожает противника лазерным лучом. Зомби расходится во множестве в считанные секунды.

Базука - свое ударное оружие выпадает, как базука. Стреляет пакетами гранатами, производящими разрушение.

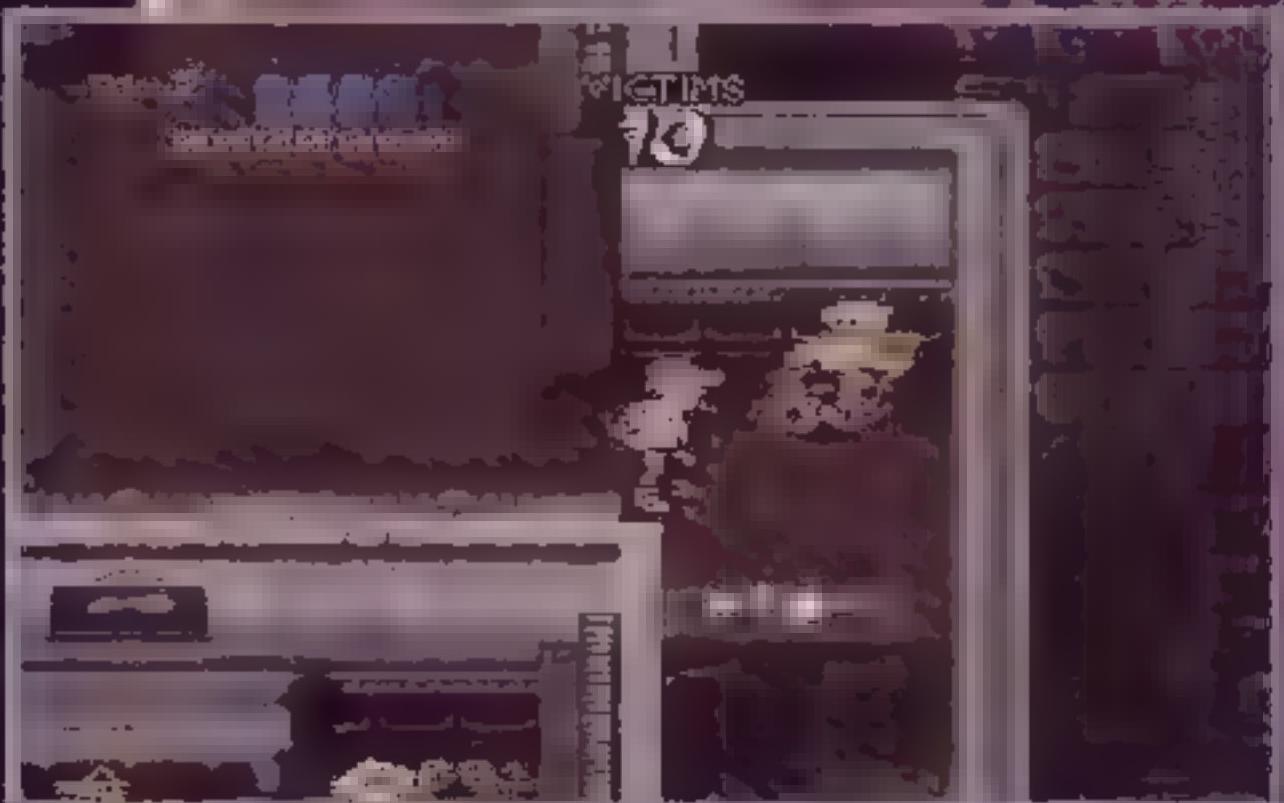
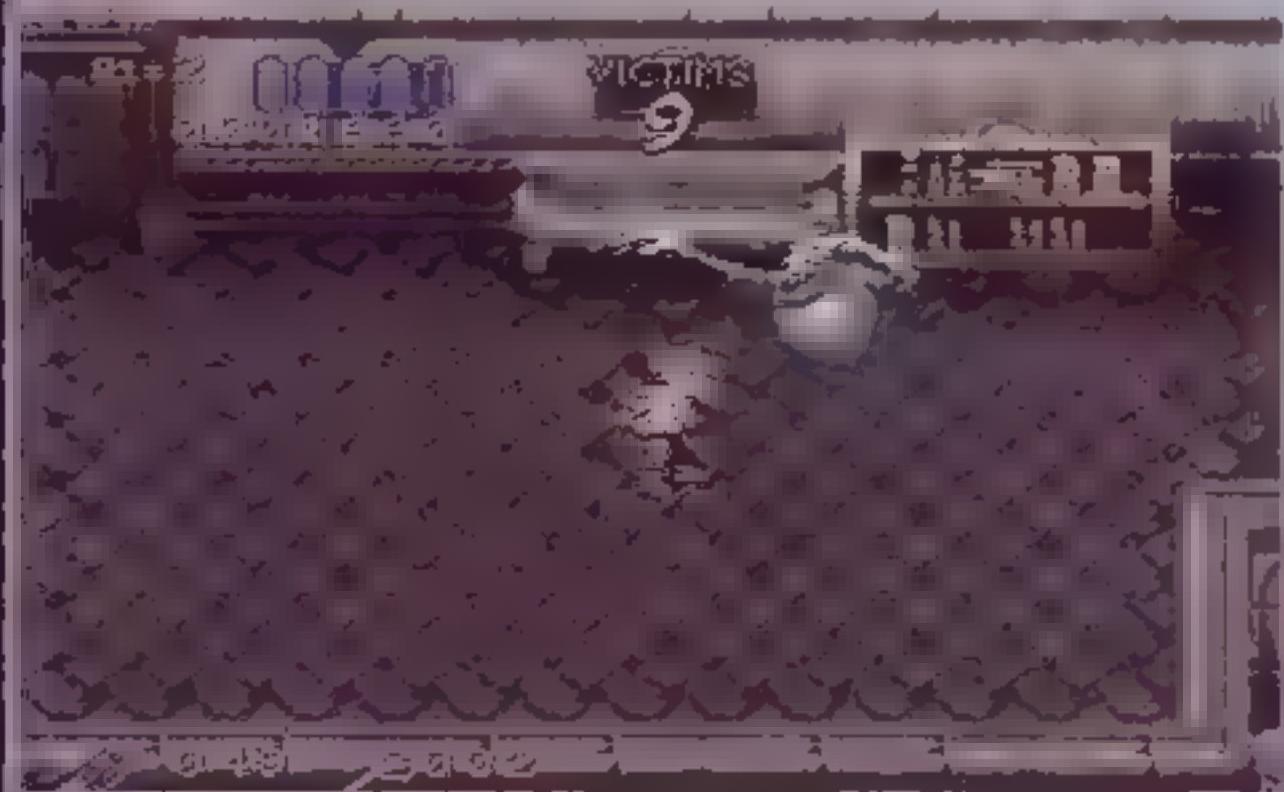
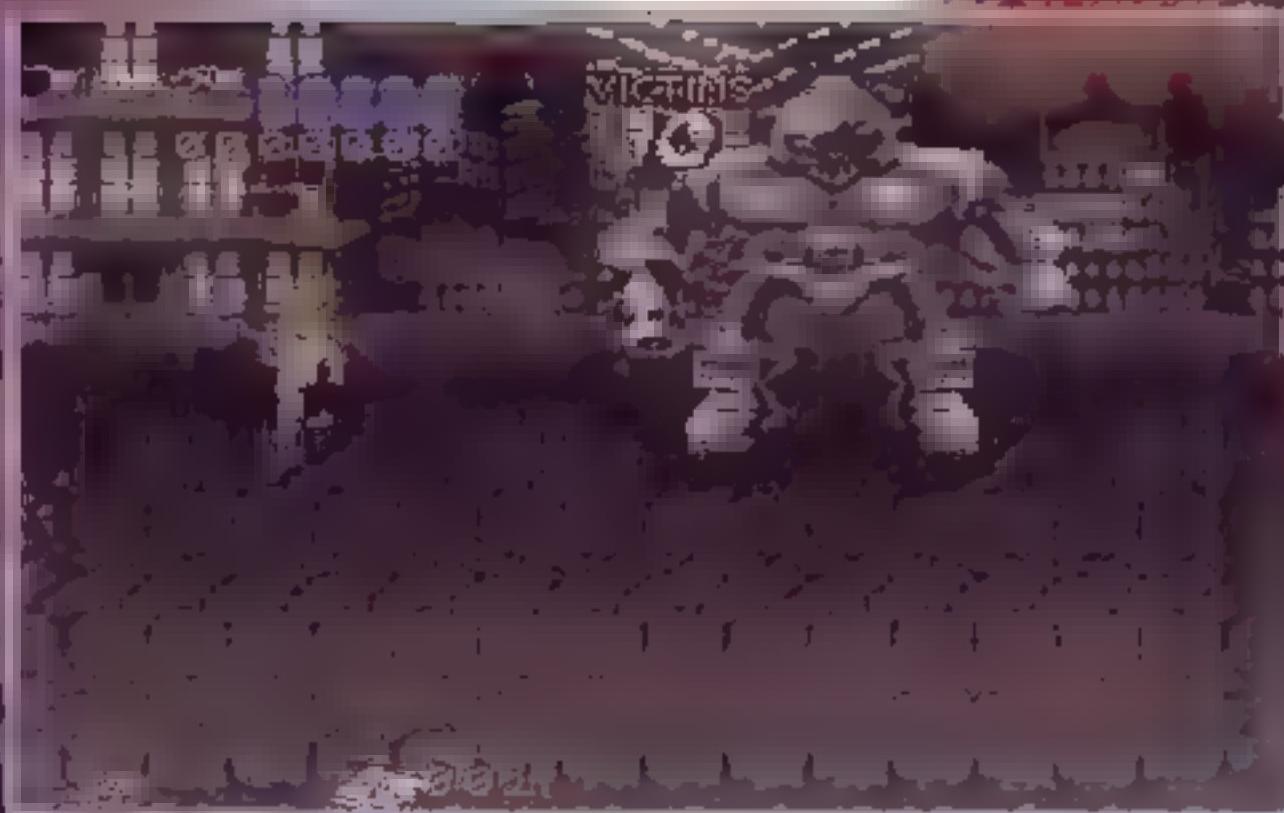
На каждом уровне находится 10 запасников. Для их освобождения надо еще найти выход на следующий уровень. При выполнении заданий необходимо собирать ключи для открытия дверей, аптечки, а также различные предметы, которые помогут выжить в этом кошмаре. Ранним примером является сосуд с красной жидкостью, выпив которую герой превращается в смерть. В такие моменты можно скосить под корень любого предста

вителя зла, склоненного мертв. Уникальная

Очень интересная игра, через которую можно пройти в победе, это

один из самых интересных жанров.

Лина Ман - Каждый временной промежуток



Картах здесь все время побывали наратами. Средневековый мир - средневековье с традиционными драками, винами и крепостями.

Мир превращен в демонов, который получает свое название.



Переводится на русский.

Держите на приличном расстоянии от монстров. Старте убийства их не малыми численными. Это поможет припасы. Они пригодны (кроме стрелы).

Чтобы сковать, зарядите самострел и спасай за-
должников. "Антивампирский Патруль" - настоль-
но великолепная и юморная игра, которую можно
играть вдвоем! [AM] 51

16БИТ

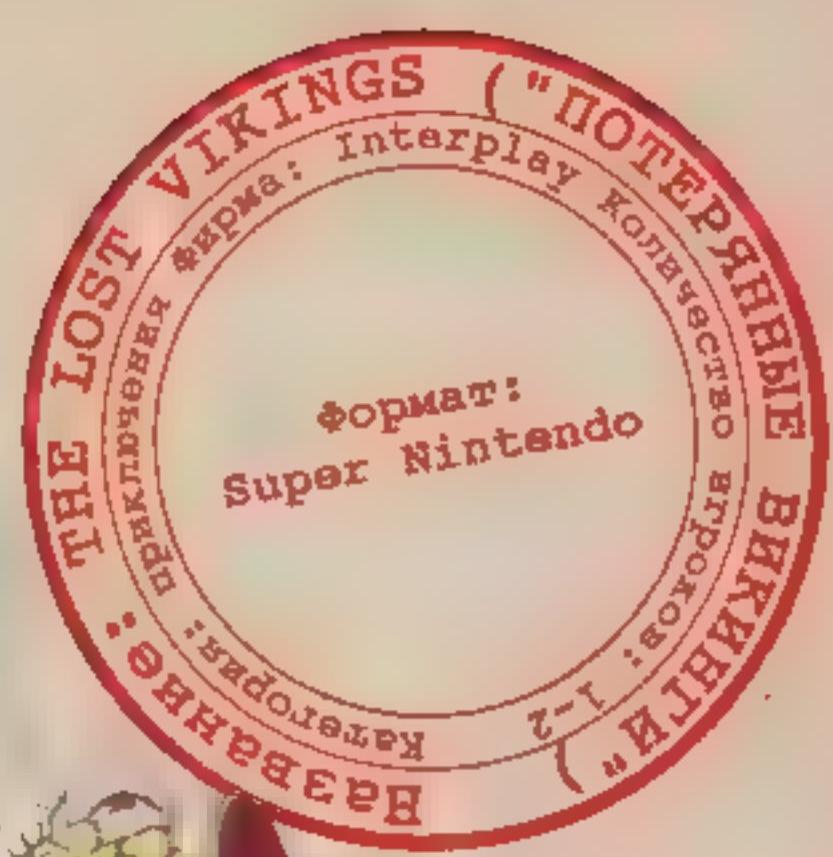
Scanned Angel82

Советы



Вот какая история приключилась однажды. Жили-были в одной деревне три скандинавских Ивана - три великана Балеог, Олаф и Эрик. Днем они занимались хозяйством, а по ночам, как водится, спали. В одну очень темную ночь над деревней завис странный предмет и буквально "засосал" внутрь мирно посапывающих во сне викингов. Когда они очнулись, было уже поздно. Викинги оказались в плена у злодея Томатора на его космическом корабле.

Здесь и начинаются путешествия потерянных викингов к свободе, в котором поучаствуешь и ты, едва возьмешь в руки джойстик.



THE LOST VIKINGS

6БИТ

Каждый из героев обладает своими особенностями:



Эйк

(кличка "Быстрый")

- 19 лет, рост 172 см, вес 75 кг. Благодаря своей молодости очень проворен, высоко прыгает и имеет крепкую голову, которая позволяет ему пробивать стены и бодать рогатым шлемом противников. Рекомендуется использовать его как разведчика.



Олаф

(кличка "Непробиваемый")

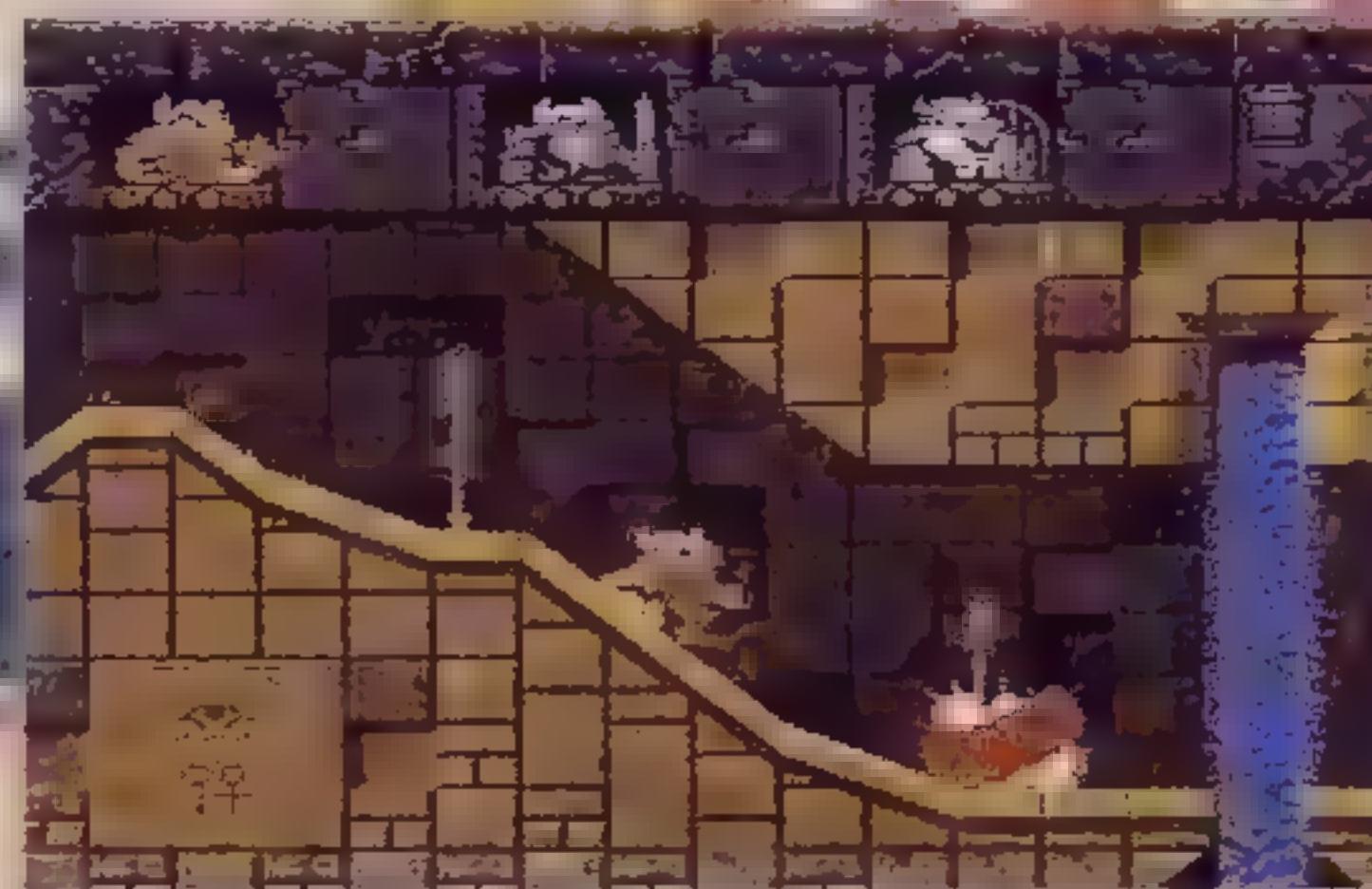
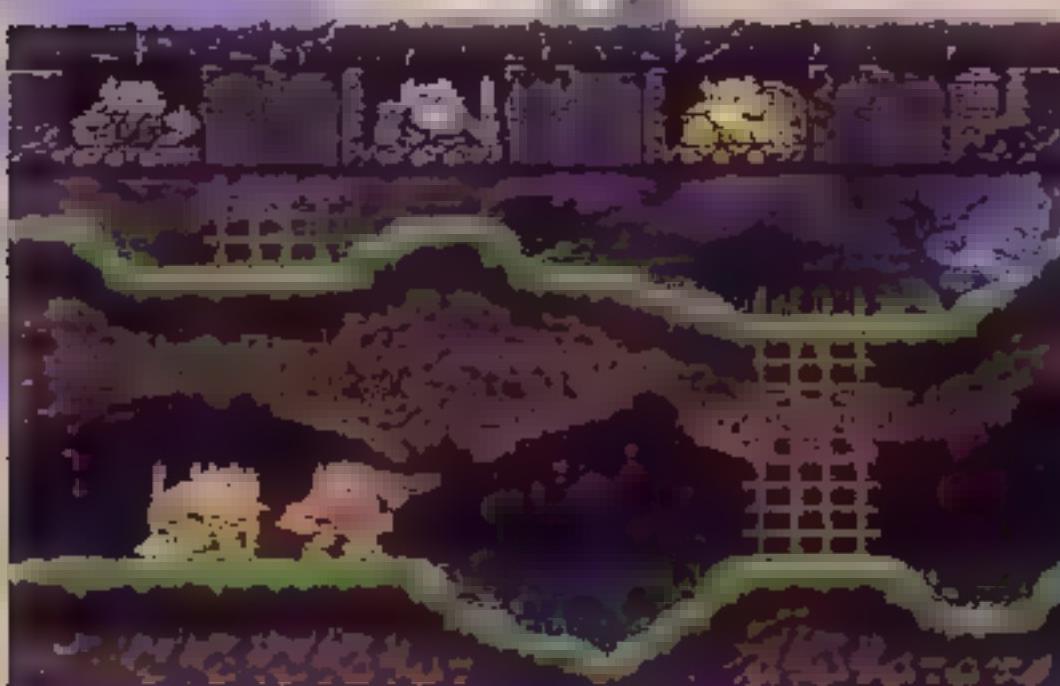
- 23 года, рост 188 см, вес 175 кг. Всегда имеет при себе огромный щит, которым прикрывает себя и своих товарищей. Может спрыгнуть с большой высоты без вреда для здоровья.



Гайдот

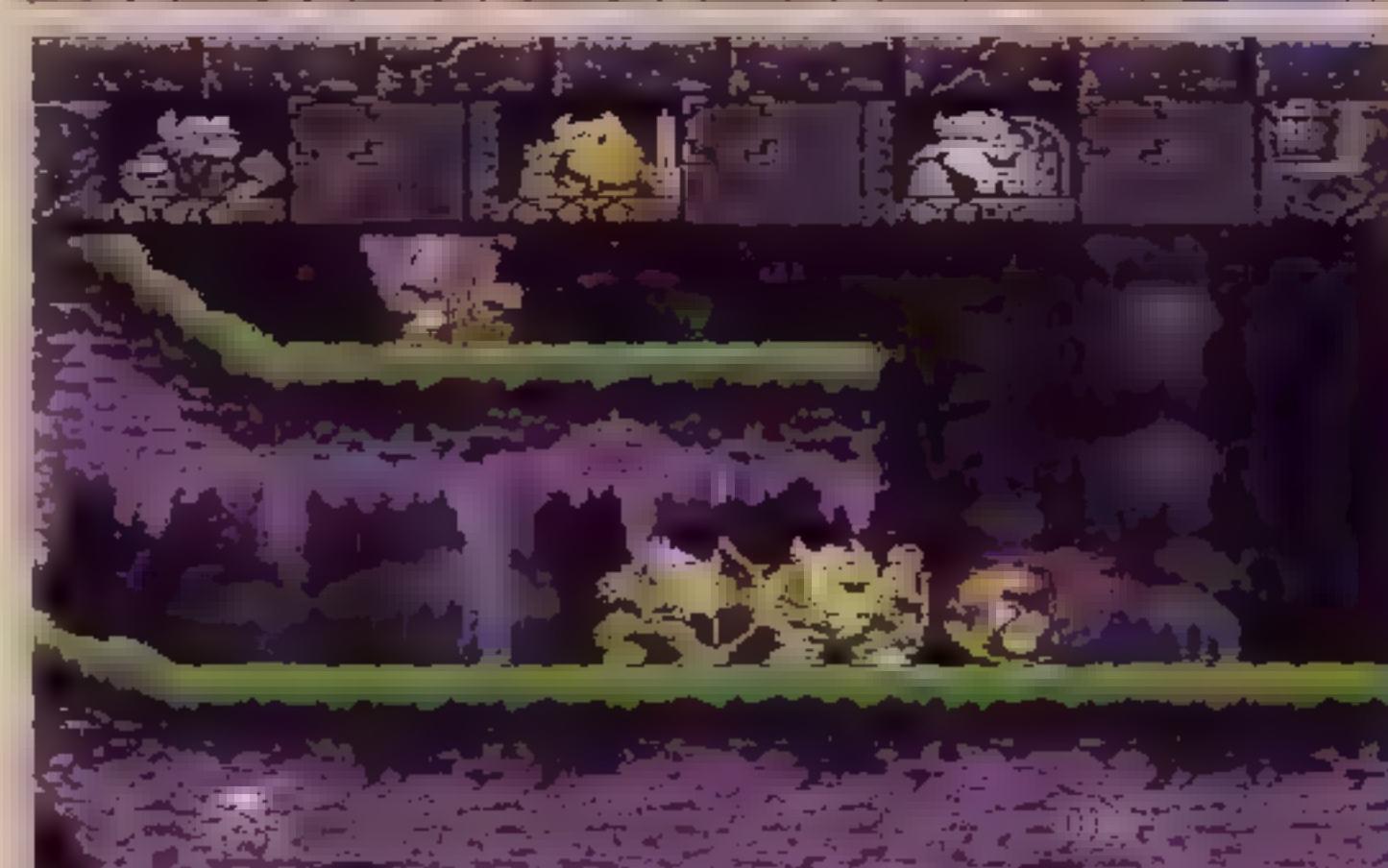
(кличка "Мастер поединка")

- 25 лет, рост 182 см, вес 99 кг. Имеет свирликий характер и склонен к вспышкам гнева, что делает встречу с ним опасной для любого живого существа. Владеет в совершенстве луком и мечом.



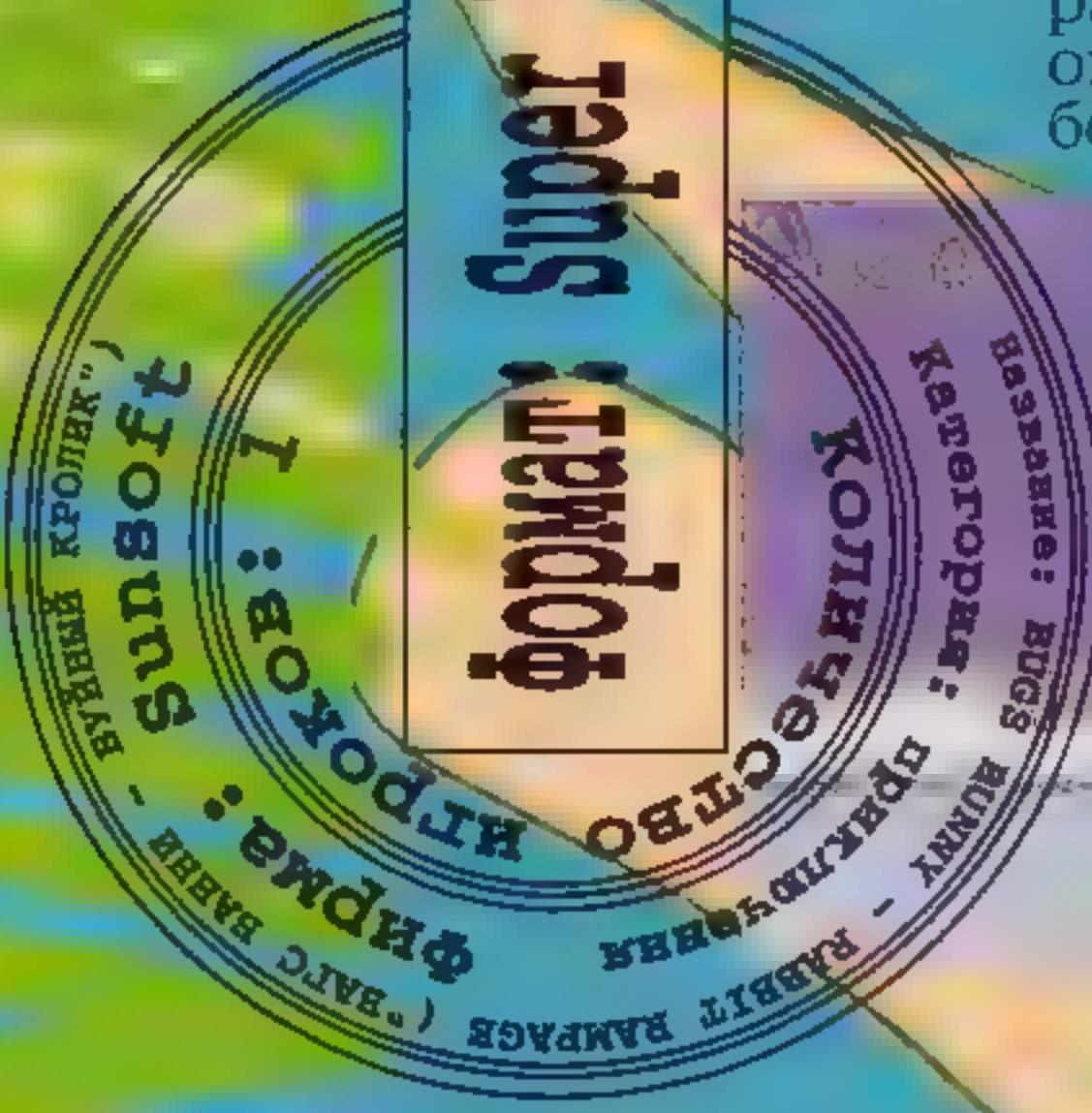
Что приятно отличает эту игру от платформенных приключений, так это элемент головоломки. Управлять викингами надо в определенном порядке, иначе не удастся успешно выполнить задание. После нескольких пройденных этапов ты вместе с викингами провалишься во временную дыру и попадешь в следующий мир.

В игре более 40 уровней. Пройдя все, тебе представится шанс "пощупать лицо" своего похитителя и показать ему, где зимуют раки. Ну а после победы, ты встретишься со своей род-



ной деревней и устроишь такой крутой рок-концерт, что на него соберутся все окрестные жители! [AM16]

16БИТ



Super Nintendo

Игра на все 100% оправдывает свое название. Багс в этой игре настолько буен и нахален, что его соперникам можно посоветовать разве что застрелиться. Что они с успехом и делают (не без помощи Багса, конечно).

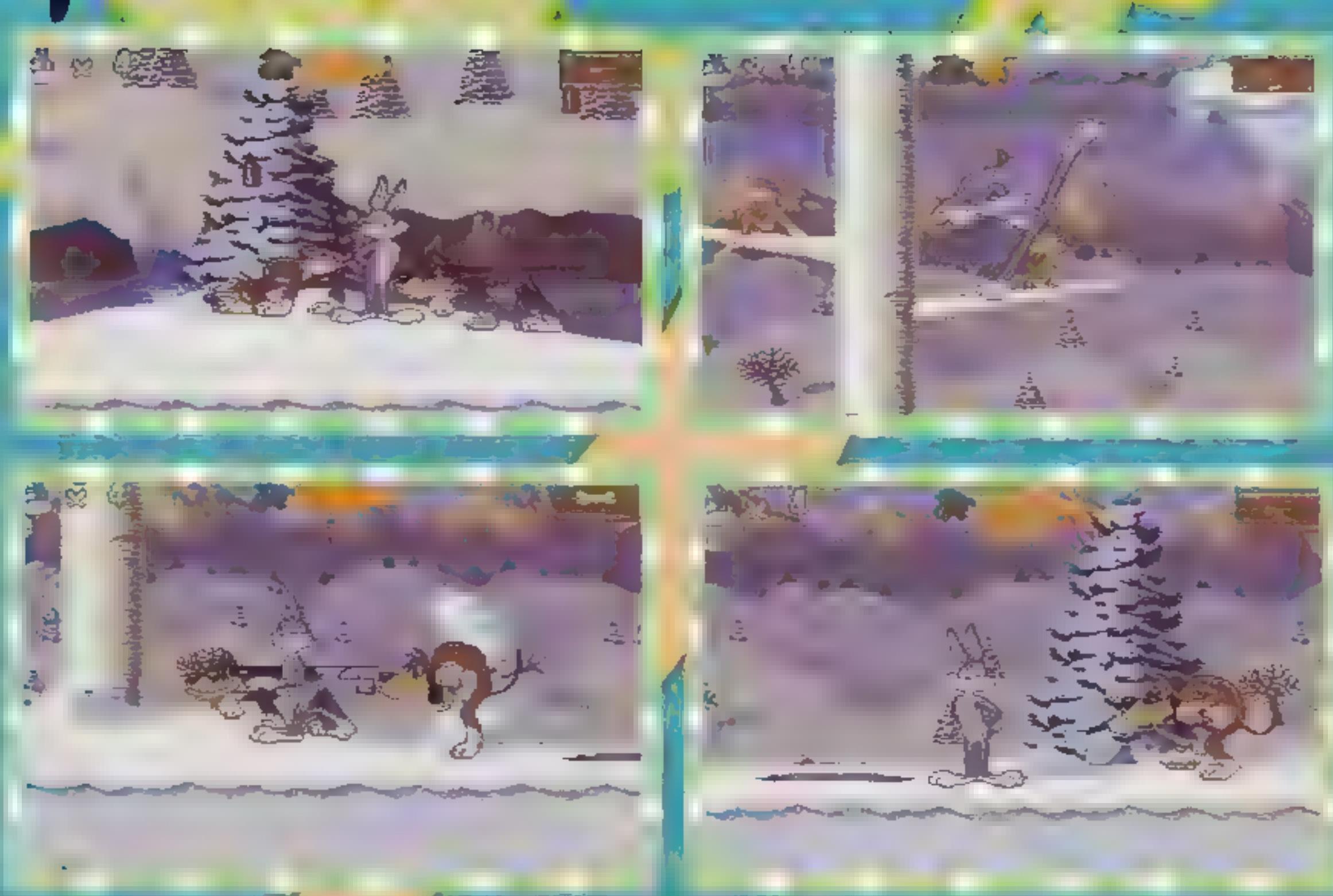


BUGS BUNNY RABBIT RAMPAGE

ИСПОЛЬЗУЙ ТО, ЧТО ПОД РУКОЮ

Собак и белок кролик отправляет в рай стаями, ковбоев - взводами. Хотя оружие у него далеко не огнестрельное. Используй то, что под рукою и не ищи себе другое, вот его девиз. Садист Багс пользуется любыми подручными средствами: тортами, косточками (которые кстати, так любят собачки...) или просто своей пушистенькой лапицей.

Все приключения сделаны в анимационном стиле и изобилуют множеством трюков, шуток и проказ. Шутки - черные, не всегда безопасны, но хитроумны в высшей степени. Главное следить за тем, чтобы не перегнуть палку. То есть помнить о чувстве меры, а не то придется отведать отменного багсячего рагу.



Вместе с Банни в игре принимают участие и другие не менее колоритные персонажи из известнейших мультишек студии Warner Brothers:

Охотник Элмер

- просто заткни ствол его ружья пальцами и он почувствует запах пороха на своем лице. Сезон охоты на Элмеров открыт!

Большой соболь

- этого мужлана надо долбнуть несколько раз по голове, уворачиваясь от пули.

Птичка Сэм

- Багс может прыгнуть ему прямо на нос, когда тот у него вырастает, как у Буратино.

Кофф

- его без труда можно затащить в яму, а там уже добить (можно ногами). Не волнуйся Green Peace не предъявит на этот счет никаких претензий.

Таз

- этого тигра можно и даже нужно накормить динамитом. Увидишь, что будет.

Билл

- глупое животное. С помощью наковальни Кролик легко обламает ему рога.

Бородатый Чуб

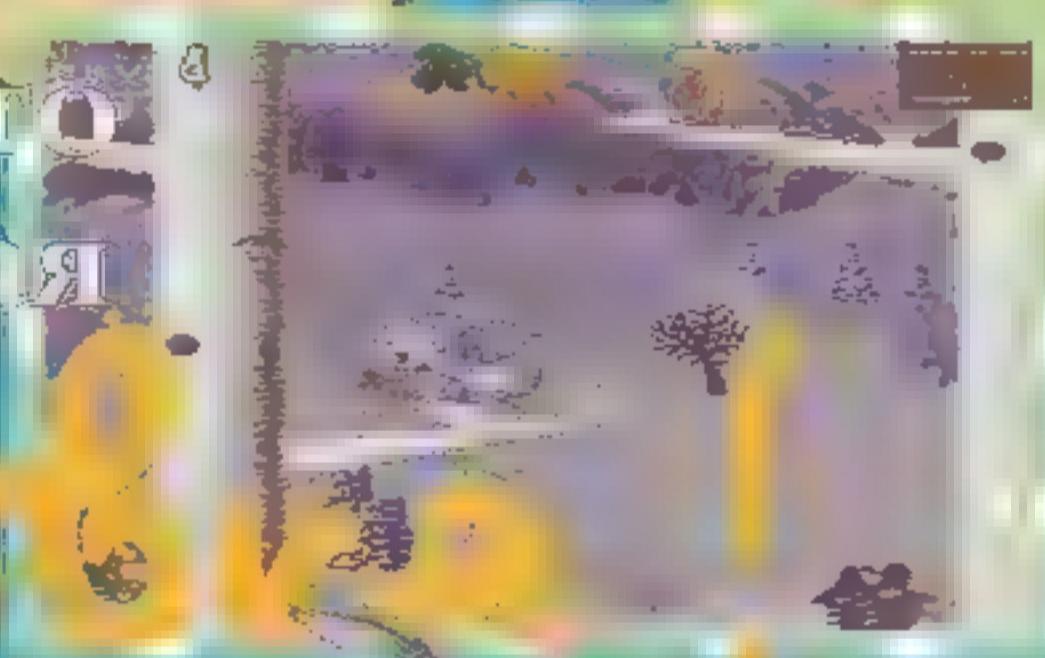
- уворачивайся от его атак, доведи его до белого каления. Злость - плохой помощник в борьбе. Он станет безобиден, как муха.



Самое главное! Что нужно кролику для отменного здоровья? При виде чего он начинает дрожать от кончиков ушей до хвоста? Это практически наркотик для пушистого Багса!

Конечно - это обыкновенная...

...Борьба.



Сергей Супонев в одной из передач "Новая Реальность" сказал, что если кролик обьестся ее, то у него будут проблемы с пищеварением. Неправда, Сергей! Желудок Багса так похож на его характер, что переварит не только безобидную морковку, но и Великого Д! Так что ешь морковку смело и будешь сильным и веселым, как настоящий буйный кролик!

Вобщем, сильнейший полнометражный мультипликационный фильм. С одной поправкой: ты принимаешь в нем участие. Так что не зевай! Джойстик в руки и часы хохота обеспечены! [AM17]

...Борьба.

</

Super Nintendo



Любить в
однажды
обронил
много
по продаже
компьютеров Хари Гаско
его друг Альберт Гибон
только приглядывался
скромными служащими.
Они жили удивленной жизнью
секретных агентов. Если бы
видел одноименный фильм
Джеймса Камерона, то
можешь быть уверен - здесь
все как в настоящем бою.

True Lies

ОСТАВЬТЕ ВРАГА ДЫМИЩЕМ БОТИЧИ

TRUE
LIES



True Li

Scanned Angel82

Фористы из дыма
в глаза
ти у ног
живота
ники ясно
с помощью
ного окуляра хотят
получить контроль над ми-

Что и част
койкину
дом и за
стов ее
гельно

СЕКРЕТЫ СЕБЯ САМЫХ

Поэтому и начнешь требительный рейд прямо на вечеринке в особняке преступников.

Следите за
новинами
на интернет-сайтах
и в магазинах
Метро и Други
и не забывайте о нас!

бегать по превратам зре-
ния в хладнокровных штурмо-
вика Харриера. Ну, это про-
блема. Поэтому, види-
шь, эти взрослые

The image is a vibrant, abstract painting. At the top, a large, dark, organic shape, possibly representing a tree or a cloud, is silhouetted against a bright yellow sky. Below this, the scene transitions into a more complex, colorful area. A large, red and orange organic shape, similar in style to the one above, is positioned in the center. To its right, there are several vertical, elongated shapes in shades of blue, purple, and white, some of which appear to be stylized figures. The bottom portion of the painting features a large, light-colored rectangular area with a grid-like pattern, suggesting a floor or a wall. In the lower-left corner, there is a small, dark, textured shape that looks like a figure sitting or lying down. The overall style is expressive and non-representational, with a focus on color and form.

Find all the weapons
crates and destroy the

Документы о конкретных личностях

Желательно
следующий
ассортимент

Сейчас я смотрю на тебя с самой большой любовью и заботой. Ты для меня - это всё, что мне нужно в жизни.

Популярный автомобильный журнал

Чемел - оставляющий физически-
мощиющейся богини.
Ланат - врывается через 10
сек. после броска. Если необходимо
можна подержать ее в руке перед вы-
брасыванием колычья заложенной руки.

того, можно найти аптечку для отправки или жизнь для улучшения на **E-FURY'S**

Не забывай

забирать патроны для узи, энфайржансистры с горючей смесью для огнемета. Не будешь следовать этому совету, то не умрешь с шашкой **E-FURY'S** танка (с пистолетом против босса). Тут даже накачанные мыши

На каждого

конкретное задание, начиная с общает Альберт твоим напарником Таржа в продолжении, что ждет тебя совесть или возмущается, если кто-нибудь из кого-нибудь из

Чаше, чем ты будешь гадеть, когда во время отрекомплекса уходишь из самых высоковатых земель, если приведешь такая возможность

очень эффективный прием для ухода от рабочего места, в бою с боссами. Если хочется такого же вырка на тыквичку выстрела, то ЦИФРА стрельнет с колена

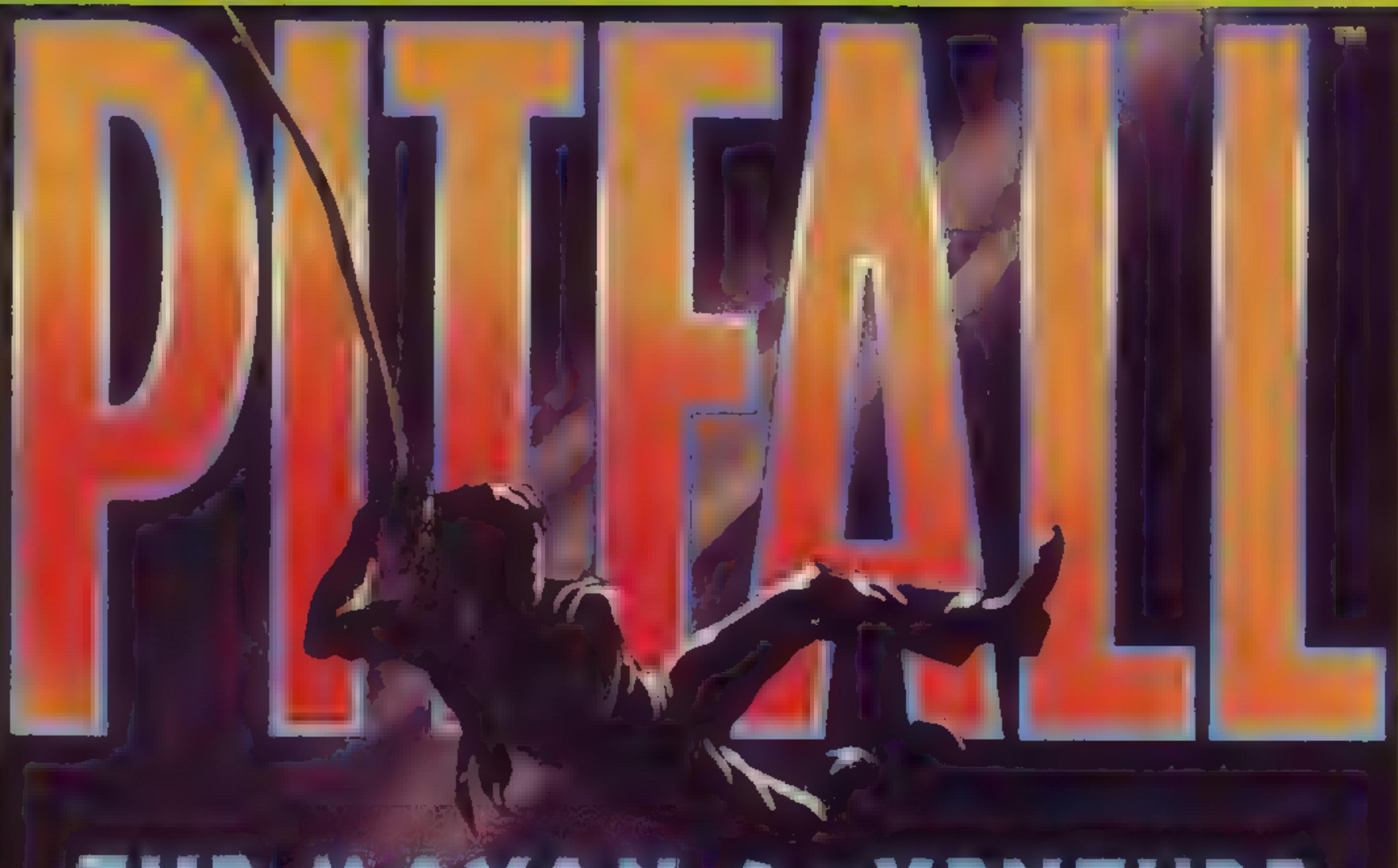
ним словом, игрушка не изменилась со временем, да и не надо было добно вспоминать прошлое. От гравитации избавляет новое, новые эффекты вынесены на 5-й уровень. Одна из находок как положено, слышен даже визг пули, скрипящий

от сна барышних убийц скрывавшихся в зор

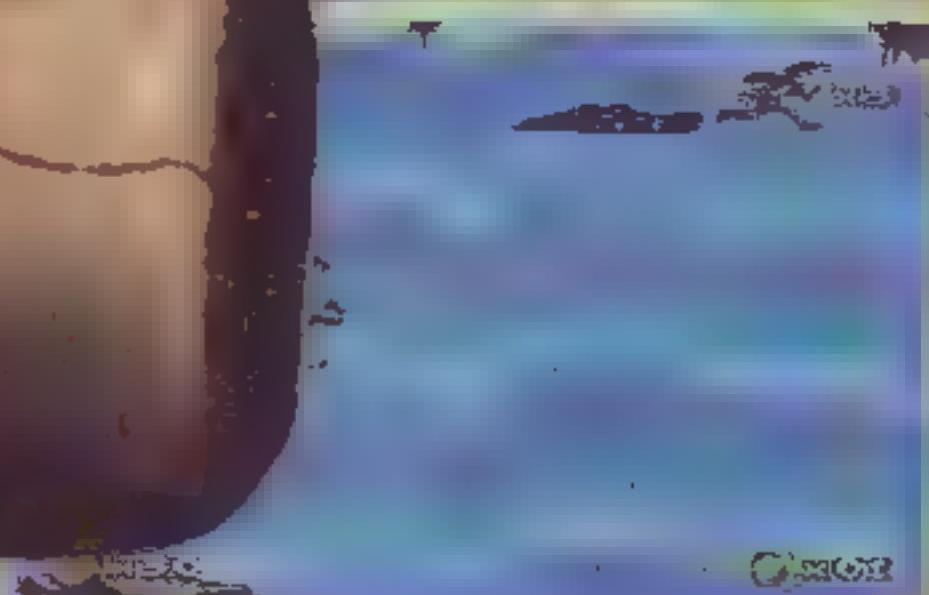


Нарцыс борется за доставку оружия

между миссиями, удобная система паролей. Джойстик в руки и трогаешь себя Шварценеггером



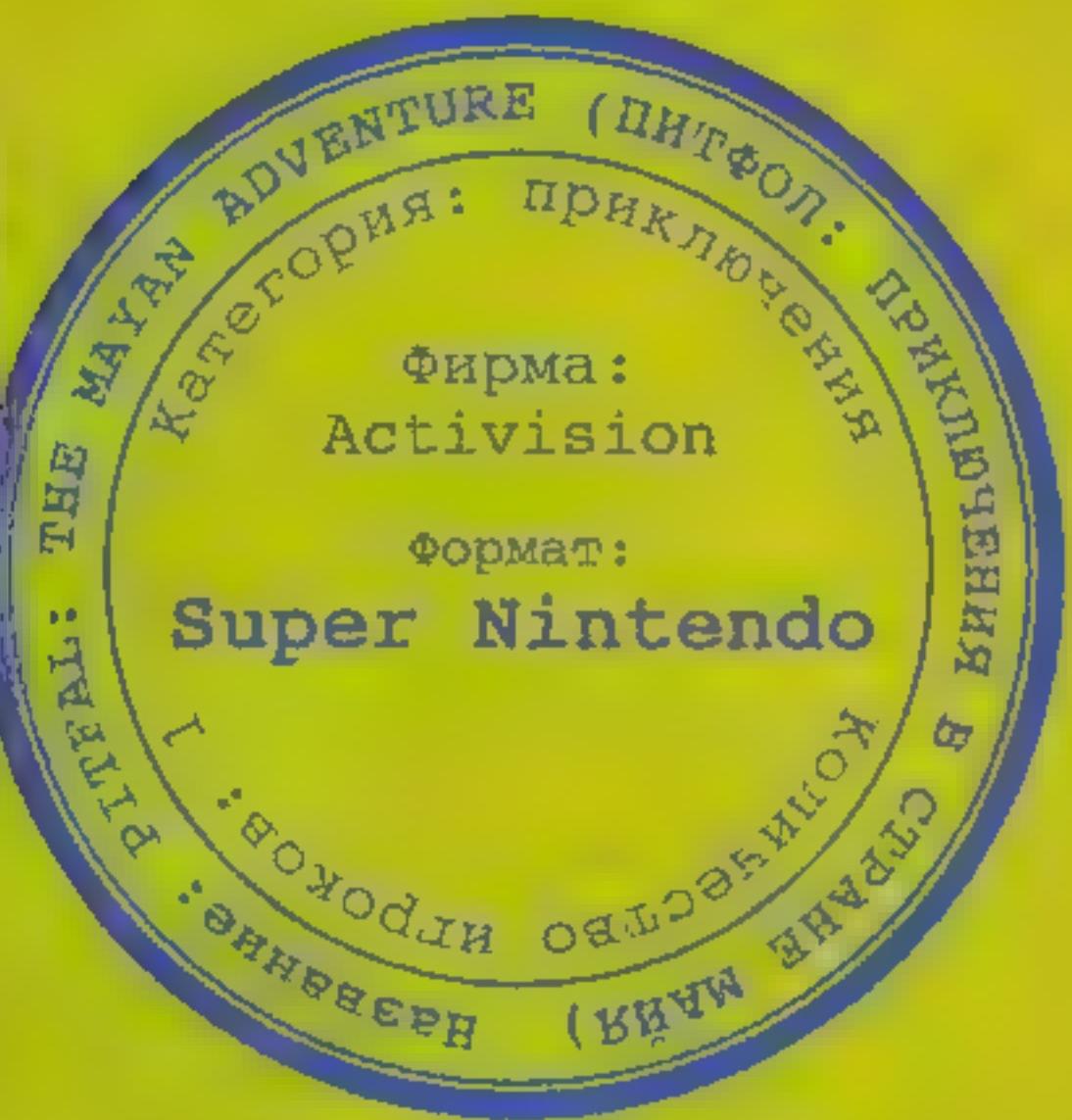
THE MAYAN ADVENTURE ПАПАША, ОГОНЬКУ



Готов ли ты к подвигу для спасения своих родственников? Что для тебя значат слова "мать и отец" (в особенности "отец")? Новый хит фирмы Activision несомненно претендует на роль подобного теста. Тебе вместе с главным героем игры Гарри предстоит спасти его незадачливого папаню, попавшего в плен к древнему чудовищу.

Не знаю видел ли ты кинотрилогию про отважного Индиана Джонса, но даже если и так, то Гарри Питфол покажется куда более крутым, чем знаменитый археолог.

Питфол в переводе с английского означает "Ловушка". Это совсем не значит, что сам Горри ловушка для врагов, а скорей наоборот. Целый зоопарк опасной живности и масса препятствий предоставляют путешественнику возможность проверить себя на несъедаемость, непотопляемость, не горючесть в огне.



На каждом уровне Гарри и тебя подстерегает множество опасностей:

Болото, где тонешь, не издав ни звука.

Обезьяны, кидающиеся камнями.

Гепарды, готовые разодрать любого на куски.

Духи древних воинов.

Зубастые крокодилы.



16БИТ

НЕ НАЙДЕТСЯ

Чтобы избежать неприятностей Питфол может использовать лианы, паутину (некое подобие батута), а также собирать различные предметы:

Сердце - добавляет Гарри немного здоровья.

Фигурка Питфолла - добавляет 1 жизнь.

Мешочек - камни для пращи.
Драгоценный камень-бомба - используй его для борьбы с боссами.

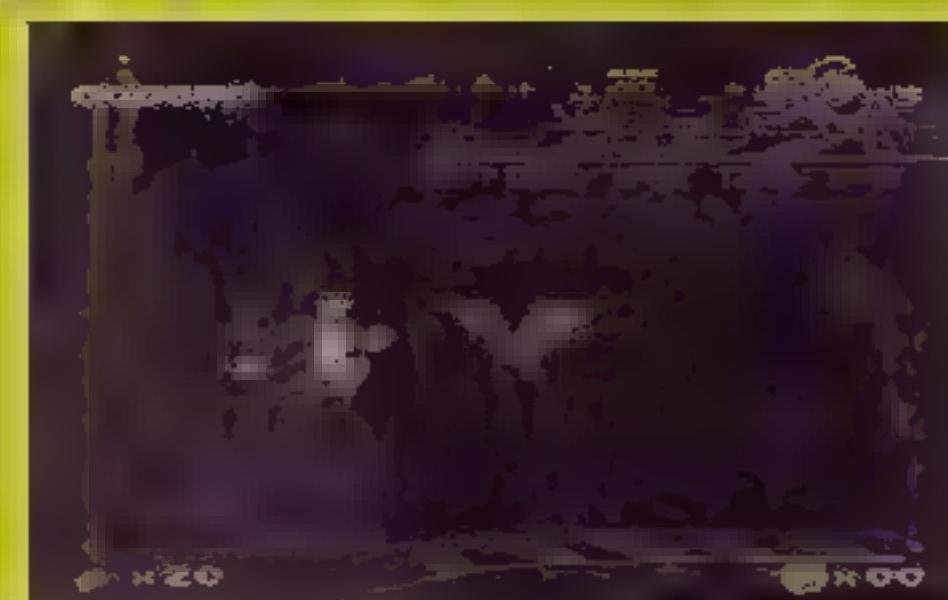
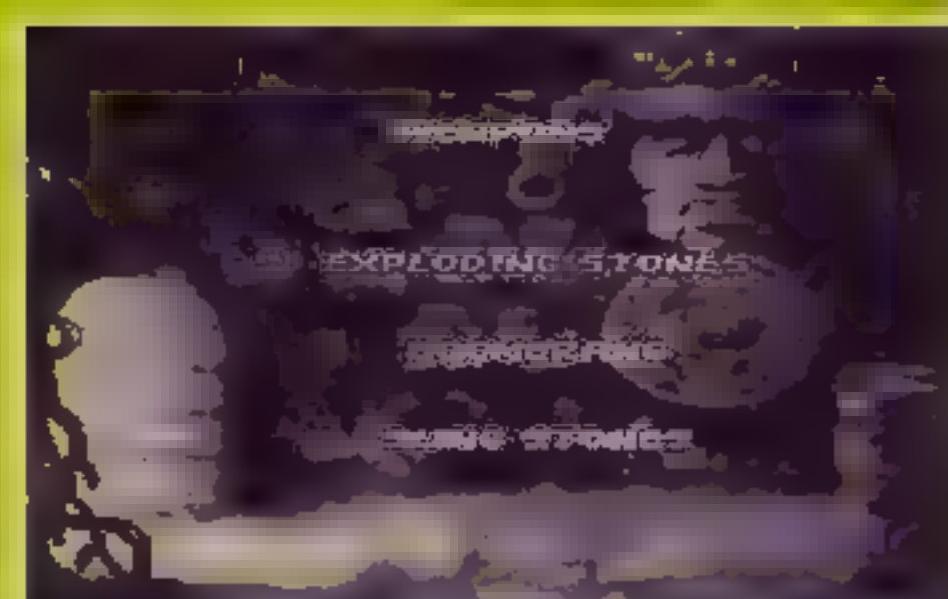
Бумеранг - хорошее оружие, но не всегда возвращается.

Перец - съешь несколько и будешь прыгать выше.

Песочные часы - все живое на уровне замирает на какое-то время.

Не забывай также подбирать кольца, золотые и серебряные слитки. Хотя набор оружия у героя не так уж велик, вполне можно постоять за себя и победить любого врага.

Израсходовав весь набор камней и бумерангов, смело используй хлыст, не задерживайся, пробираясь по лиане над речкой - крокодилы очень голодны и не упустят свой завтрак, почаще заходи в бонус-уровни, если правильно повторишь комбинацию рычагов, получишь жизнь - вот основные напутственные слова тому, кто решится на столь опасные приключения.



Вдобавок ко всему, игрушка настолько хорошо нарисована и озвучена, что создается впечатление участия в мультфильме. Будь отважным и не торопись. Прыгай смело через головы врагов, победи воинов былых времен, найди сокровища Майя, а главное - спаси отца! Вперед, Питфолл!!!

Некоторые секреты :

Бесконечное продолжение - нажать 3 раза Старт на экране продолжения .

Играть в Pitfall версии Atari - На экране заставки нажать : Селект, A - 6 раз, Селект . [AM19]



The Jungle Book

Michael Jordan Chaos in

The Windy Side

При правильном наборе параметра звукаовой сигнала. В меню Options можно выбрать

અધ્યાત્મ

Mortal Kombat

ичені відповідно до правил
загальнозадачного міжнародного
права.

При верном наборе - звуковой сигнал.

*Здесь же нажав : Влево, Вверх, Вправо, Вверх-
Влево, Select ты получишь возможность
наносить противнику повреждения усиленные
в два раза. Также удары пропущенные тобой
будут отнимать в два раза меньше жизни.*

Batman Returns

卷之三

Dendy

сертификат №

Dendy

Dendy



В связи с быстрым ростом ассортимента картриджей мы решили расширить классификацию, существовавшую в нашем журнале. Изменения коснулись нескольких разделов, в которых мы произвели очевидные, как нам кажется, дополнения. Кроме того, для большей наглядности, были введены пиктограммы для обозначения типа игры. Результат вы видите. Разумеется, при любом способе классификации, всегда найдутся фанаты, отпаривающие отношение игры к одному из разделов.

SN - Super
Nintendo
MD - Sega CD
Dendy -
Dendy (Junior,
Classic), Subor
GB - Game Boy

RoboCop-3 Dendy
Rocket Knight Adventure MD
S.Ghouls N'Ghosts SN
Safari(for Gun) SN
Shooting Range Dendy
Skeleton Krew MD
Sky Destroyer Dendy
Sparkster SN
Spectra Gametech SN
Star Force Dendy
Star Soldiers Dendy
Stargate MD, SN, GB
Super Air wolf Dendy
Super Contra Dendy
Super Metroid SN

Rambo 3 MD Dendy
Red for Jacker Dendy
RoboCop vs Terminator GB Dendy
RoboCop-2 Dendy

Super Protector SN
Sword Master Dendy
T.M.N.T-2 GB
T.M.N.T-3 GB
Terminator Dendy
To the Earth Dendy
True Lies SN, MD
Wario Blast GB
Zombie Nation Dendy
Zombies SN

Belle's Quest Dendy
Boat duel Dendy
Caesar's Palace Dendy
Casino Fun Pack Dendy
Chess Master Dendy, GB
Columns 3 MD
Fancy Billiard Dendy
Fun and Games Dendy
Gallery Dendy
Jeopardy Sports MD
Lemmings-2 SN
MarioPaint with Mouse SN
QIX GB
Solitaire Fun Pack GB
Solitaire GB
Tetris Dendy, GB
Tetris-2 Dendy
Toys MD
Yoshi's Cookie GB

Kirby's Dream land GB
L.T.Road Runner SN
Lion King MD, Dendy
M. Mouse Dendy
M.Mouse Dendy
Mario & Yoshi GB
Mario Is Missing SN
Mickey & Donald MD
Mickey Mania SN, MD
Mickey's Dangerous Chase GB
Milan Secret Castle GB
Mr. Nutz SN, MD
Obelix GB
Pagemas GB
Penguin Dendy
Pitfall SN, MD
Prehistorick Man GB
Prince of Persia Dendy
Rescue Mission MD
Ristar SN
S. Mario World Dendy
S. Mario Dendy
S. Mario - 3 Dendy
S. Mario All Stars SN
S. Mario Land SB
S. Mario Land-2 SB
Second Samurai MD
Skyscraper child Dendy
Smurfs SN, GB
Sonic-2 Dendy
Sonic-3 SN
Spydermen & X-Man SN
Super BC Kid Dendy
Super Mario - 16 Dendy
Superman SN, MD, Dendy
Tale Spin Dendy
Tazmania-2 SN
The Flintstones SN, Dendy
The Goones Dendy
The Little Mermaid Dendy
The Marvin Mission SN
Time Diverayengel Dendy
Tinhead SN
Tiny Toon 2 Dendy
Tiny Toon Adv.-I GB
Tiny Toon Adv.-II GB
Tiny Toon-B.Loose SN
Tom & Jerry Dendy
Trojan Dendy
Wario Land Dendy
Warlock Dendy
Widget Dendy
Wiz & Liz MD
Wolverine SN
Wrecking Crew Dendy
Zero the Kamikadze MD
Zool MD

Actraiser 2 SN
Addams Family MD
AeroThe Acrobat MD
Aladdin MD
Animaniacs SN, GB
Asterix SN
Ball Story Dendy
BC Kid 2 GB
Beauty and The Beast SN, MD
Bettle juice Dendy
Bubsy SN, MD
Bubsy 2 SN
Bugs Bunny SN
C.Cheetan 2 Wild Quest MD
Captain hook Dendy
Castlevania SN, MD
Street Racer Dendy
Super F-Zero SN
Virtual Racing MD

Cosmic Spacehead MD
Daffy Duck MD
Darkman Dendy
Devil Town Dendy
Dick Tracy Dendy
Donkey Kong GB
Donkey Kong Country SN
Double Dragon 3 Dendy
Dracula Dendy
Duck Tales-2 Dendy, GB
DurkWing Duck Dendy
Ecco The Dolphin MD
Eek the Cat SN
Felix Cat Dendy
Generation Lost MD
Ghost Busters-3 Dendy
Heavy Barrel Dendy
Holy Diver Dendy
Hook Dendy
Ice Climber Dendy
Indiana Jones SN, MD, Dendy
Itchy & Scratchy SN
Jetsons Dendy
Joe & Mac 2 MD
Jungle book SN, MD, Dendy
Kid Icarus GB
Kirby's Dream GB

ПОЧТИОДНЯЯ

F-1 Sensation Dendy
F1 Champ. Edition SN
F1 Pole Position-2 SN
F1-Race Dendy GB
Ferrari Dendy
Full Throttle SN
High Way Star Dendy
Indy Car Nigel Mansell MD

Micro Machines SN
Nigel Mansel Dendy
S.Mario Kart SN
Street Racer SN
Super F-Zero SN
Virtual Racing MD

Chase HQ Dendy
Mach Rider Dendy
Road Fighter Dendy
Road Rash MD
Super Spy Hunter Dendy

ИГРЫ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРА
1993
Alley Way GB

десять слонов

ЧИТ-ГЛАВА

D e s t o d

DONKEY KONG COUNTRY

SUPER NINTENDO

2 BATMAN FOREVER

SUPER NINTENDO

3 MORTAL KOMBAT 2

SUPER NINTENDO

FEAR FEAR WORM JIM

4 4

MEGA DRIVE

5

MEGA DRIVE

DRAGON THE BRUCE LEE
STORY

6

MEGA DRIVE

BATMAN RETURN

7

7

MEGA DRIVE

FLASHBACK

8

8

MEGA DRIVE

CYBERNATOR

9

9

MEGA DRIVE

SPARKSTER

10

10

MEGA DRIVE

BAGS BANNY

CODES SPOT

1 MORTAL KOMBAT

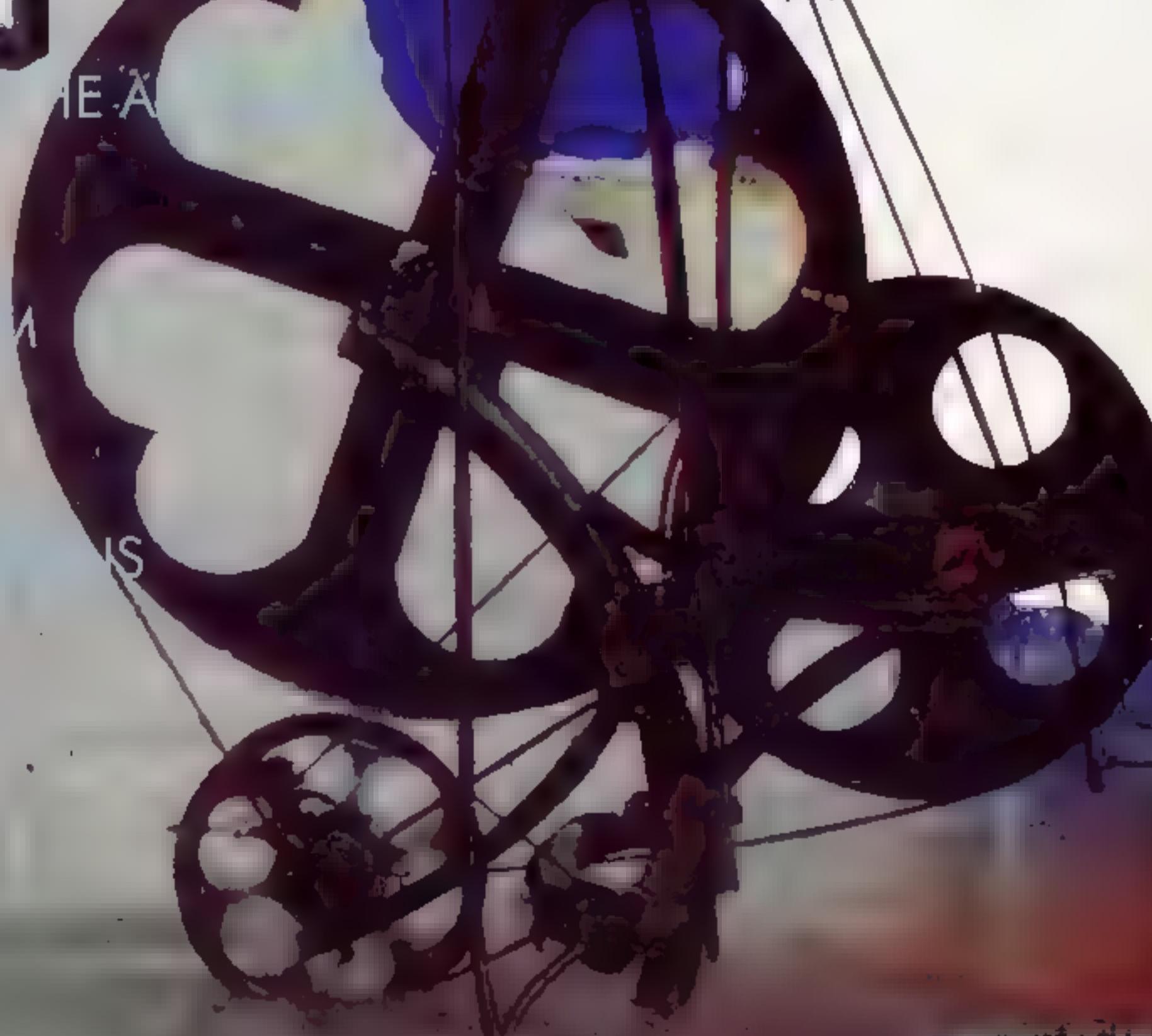
MEGA DRIVE

2 URBAN STRIKE

MEGA DRIVE

3 ALADDIN

MEGA DRIVE



здание Красавицы. Игра, выполненная по мультфильму Диснея "Красавица и Чудовище", представлена глазами другой молодой девушки, естественно, красавицы и соединяет головоломку и увлекательное действие. Эта Pretty Girl должна перехитрить злого и настойчивого Гастона, и разрешить проблемы, которые заставляют ее отца возвращаться. Она будет борьбать по лесным

Про краса вицу

спорт- сменку и почти комсомолку

лабиринтам, заколдованным замку, открывать секреты восточного крыла замка, куда запрещено заходить, сражаться верхом на лошади, чтобы расколдовать Чудовище.

Можно подумать, что игра девчоночья, но это далеко не так. Стать победителем в этом приключении сможет далеко не каждый пиренъ. Вооружайся джойстиком и словарем (игра отлично поможет в изучении английского) и в путь.

Ты должен собирать как можно больше очков, чтобы получить дополнительные жизни. В начале игры ты получаешь целых 5. На каждом уровне разные цели. Так в деревне нужно решить головоломку. В лесу найти дорогу в лабиринте из кустов и деревьев. В восточном крыле замка - подбиряя ключи и заходя в нужные двери, пройти к заколдованной розе. Красавица может разговаривать с жителями деревни. Пригая или увертываясь, избегать врагов. Ее количество энергии каждый раз, при столкновении с противником уменьшается. Если Красавица теряет всю энергию, то умирается она жизнь. Когда Красавица находит книги, количество энергии возрастает. Если она подбирает изображение ляда Красавицы, то получает дополнительную жизнь. Твоя задача - пройти все



уровни и при-
знаться в
любви к чудо-
вищу. Только
тогда оно смо-
жет опять стать
Принцем.

Часть 1: Деревня.

Путешествие начинается с дерев-
ни, где Красавица живет в поисках приключений
и настоящей любви. Она идет к книжному магазину,
одновременно разговаривая с жителями.
Общаясь с селянами, она найдет слады, которые по-
могут ей. Единственной опасностью, с которой
сталкивается Красавица, является честолюбивый Гас-
тон, который хочет, чтобы она стала его невес-
той. Красавица может избежать Гастона,
но советую все же поговорить с
ним. Без этого нахального
молодого человека уровень
не пройти.

На бонус-уровне Красавице пред-
лагается красивая книга, высту-
пленная в витрине книжного ма-
газина. Чтобы получить книгу,
Красавица должна расставить
книги в книжном шкафу. Книги
будут падать с верхней полки шка-
фа. Чтобы поймать кни-
ги, Красавица может двигаться
налево и направо. По бокам шкафа на-
ходится подставка для книг, которую можно
двигать вверх и вниз. Ты должен расставить книги
по цвету. Красавица получает очки в зависимости от
количество книг, которые она поймает и сгруппирует
по цвету.

Когда Красавица возвращается домой,
она узнает, что ее отец уехал на яр-
марку. Когда их лошадь Фи-
липп возвращается до-
мой одна, девочка понимает
что произошло несчастье и
отправляетя верхом в ле-
са, чтобы найти отца.

Часть 2: Лесной Лабиринт.

После того, как Красавица обнаруживает, что отец пропал, она решает, что верная лошадь Филиппе может привести ее к нему. Около леса, Филиппе чего-то испугался и сбросил всадницу на землю. Он исчезает в лесу, оставляя девушку одну.

Таинственный лес пугает Красавицу, но она все же решает продолжать свои поиски на своих двоих. Она не может понять, продвигается ли вперед или ходит по кругу. В лесу много существ, которые пытаются атаковать беззащитное создание. Красавица должна избегать как врагов, так и колючек, которые цепляются за ее одежду.

В лесу существует несколько направлений. Когда Красавица движется вперед, она доходит до конца одного направления, перед ней появляется еще несколько. Путь по середине ведет к Северу, дорога налево ведет к Северо-Западу, дорога направо - к Северо-Востоку. Если Красавица пойдет по левой дороге, то придет на Запад, если пойдет по правой дороге, то придет на Восток. Проход внизу экрана приведет на Юг.

Залог успеха на этом уровне обеспечивается разговором с служебным человеком в деревне. Так, что если прохлопаешь ущами на предыдущем этапе, в лесу делать нечего.

Красавица выйдет из леса и найдет убежище в старом замке, где держат ее отца. Она быстро догадывается, что замок является домом свирепого уродливого Чудовища и делает смелое предложение: остаться в плену взамен отца.

Часть 3: Западное Крыло

Несмотря на запрет Чудовища, Красавица решает изучить Западное Крыло древнего замка. Она пытается найти мистический секрет Чудовища, о котором он не хочет говорить, - загадочную розу, из-за которой он превратился в ужасного зверя.

Чудовище давно не убирался в этой части замка, поэтому там полно грязи и пыли. Тебе придется изучить много комнат, некоторые из которых содержат полезные вещи, такие как ключи, которые открывают двери, и магические зеркала. Красавица должна использовать все, чтобы найти розу.

Отражение света на полу указывает на дверь, и Красавица выходит на балкон, с которого открывается превосходный вид.

Главное следить, чтобы слуги не нашли тебя в западном крыле, иначе вернешься на начало уровня.

На бонус-уровне Красавица и Чудови-

BUT WHEN PHILIPPE IS SPOTTED,
AND THROWS BELLE OFF,
FINDS HERSELF ALONE IN
DANGEROUS WOODS.

ще танцуют вместе в холле, собирая падающие лепестки. Красавица получает дополнительные очки в зависимости от количества набранных лепестков.

Часть 4: Возвращение в Замок.

Когда Красавица смотрит в магическое зеркало, то видит, что ее отец находится в беде. Она покидает Чудовище и замок, и возвращается в деревню. Гастон подговорил жителей напасть на замок. Придется срочно сесть на Филиппе, чтобы предупредить Чудовище.

Красавица и лошадь должны взбираться на скалы, перепрыгивать через обрывы и мчаться вдоль рек, избегая ловушек. Если Филиппе сбросит тебя, тогда милости просим на начало уровня!

Когда Красавица выезжает из леса, она узнает, что Гастон ранил Чудовище. Она находит его, признается в любви и Чудовище превращается в принца.

Happy end. Как говорится счастливый конец. Впрочем, также, как в мультфильме. Хочешь почувствовать себя внутри красочного (да еще и любимого) мультика, подучить английский (всегда можешь сказать родителям, что

занимаешься, а не играешь), научиться решать сложные головоломки - тогда Belle's Quest точно для тебя!

[AM20]



БОЛЬШАЯ КАКАДУ

Баскетбол - игра коллективная. NBA JAM тоже. Можно, конечно, играть одному, но вдвоем гораздо гораздее. А вчетвером - просто чума. Идея гениальная и простая. Зачем оставлять на площадке всех игроков и мучительно выискивать среди маленьких фигурок, кто же владеет мячом. Напоминает ленивый рой пчел, объевшихся меда. Скучно и неинтересно.

То ли дело - взять от каждой команды по два самых крутых игрока, сделать их большими, плавно двигающимися и похожими на реальных звезд, а главное - довести до

совершенства вколачивание мяча в корзину сверху. Такие пируэты являются изюминкой любого матча, а называются они JAM. О джемах снимают фильмы, клепают видеоклипы, пишут книги, и, естественно, создают видеоигры. Каких только джемов здесь нет: спереди, сбоку, с поворотом, в кувырке, согнувшись и прогнувшись. Но самое интересное: никогда не знаешь, какой именно джем выполнит твой игрок. В этом и заключается, на мой взгляд, один секретов суперпопулярности этой игры: ты одновременно и игрок, и зритель. Закончил атаку и наслаждайся творением рук человеческих - сумасшедшей красоты бросок с комментарием, вспышками фотоаппаратов и ликующими зрителями, битком набившимися в зал.

Если играть будешь особо классно и забьешь пару мячей подряд, то в награду получишь возможность провести красивейший бросок. Мяч становится золотым и оставляет за собой длиннющий огненный след.

Джем

или
совсем
не
клубнич-
ный
джем.

16 бит

Ах, если удастся разбить баскетбольный щит, осколки рассыпаются по всей площадке, только собирай! Комментатор просто-таки брызжет эмоциями. На каждое мало-мальски значимое событие на площадке у него есть коронная фраза. Провел красивый бросок, кричит "Gvendolen", как бабочка, мол, порхаешь.

Забил трехочковый, так и говорит "Tree". Когда кого-то с мячом оставили без присмотра, предупреждает: "Wide open" - открыт, значит. Особо эффектный джем он сопровождает малопонятным нашему уху кличем "Shum shakalaka". Когда слов не осталось, то издает уж совсем дикий вопль "Ууууууу!!!". Одним словом, всячески нагнетает страсти на площадке.

Второй секрет заключается в **полном отсутствии правил**. Правильно! Кому они нужны, пережитки прошлого. Толкайся на площадке, что есть силы, нечего и думать с мячом под твоей корзиной делать! Так **весь интереснее!**

Представляешь, можно играть за любую из команд Национальной Баскетбольной Ассоциации.

Когда на экране перед игрой будут

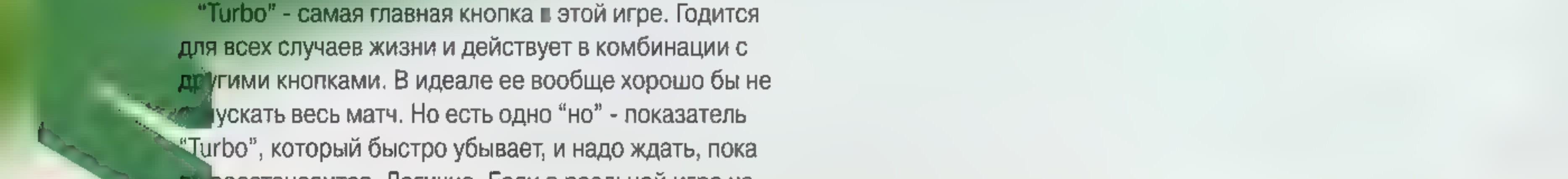
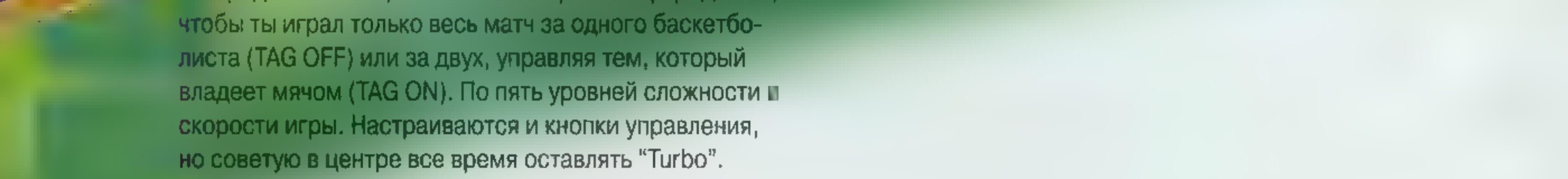
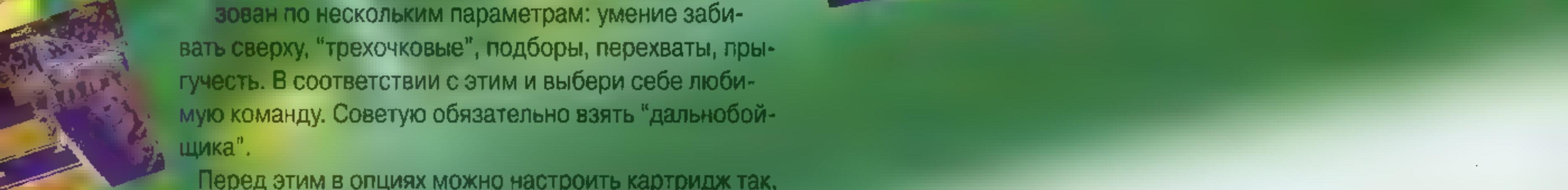
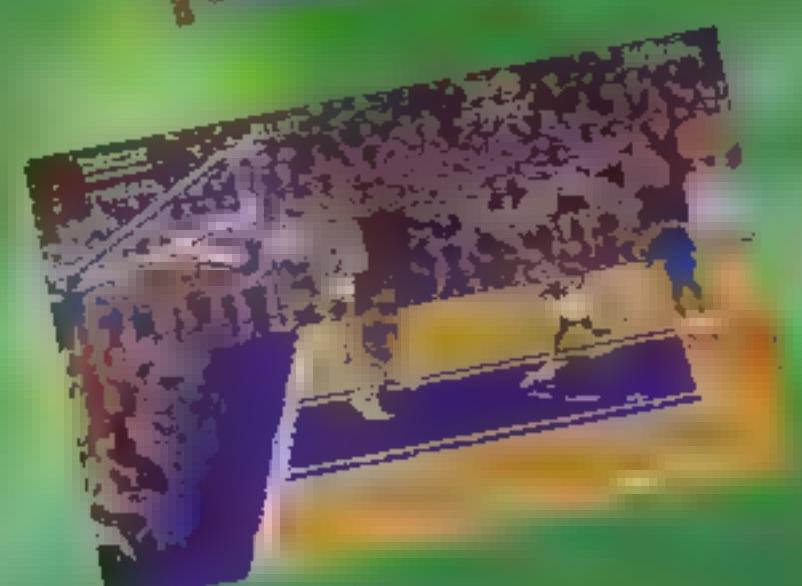
идти длинные заставки, не дергайся. Они сообщают о том, что все сделано

легко и
соответствующие
инстанции (типа NBA)
одобрили выход сего шедевра.

Итак, перед тобой 27 команд, по два игрока в каждой. Каждый игрок охарактеризован по нескольким параметрам: умение забивать сверху, "трехочковые", подборы, перехваты, прыгучесть. В соответствии с этим и выбери себе любимую команду. Советую обязательно взять "дальнобойщика".

Перед этим в опциях можно настроить картридж так, чтобы ты играл только весь матч за одного баскетболиста (TAG OFF) или за двух, управляя тем, который владеет мячом (TAG ON). По пять уровней сложности и скорости игры. Настраиваются и кнопки управления, но советую в центре все время оставлять "Turbo".

"Turbo" - самая главная кнопка этой игре. Годится для всех случаев жизни и действует в комбинации с другими кнопками. В идеале ее вообще бы не отпускать весь матч. Но есть одно "но" - показатель "Turbo", который быстро убывает, и надо ждать, пока он восстановится. Логично. Если в реальной игре на



площадке сделать быстрый форсированный проход к щиту, то для следующего рывка нужно немного отдохнуть.

Надо тебе ускориться, жми эту кнопку и все соперники позади. Хочешь бросить "трехочковый", не забудь про "Turbo". Перехватить мяч в прыжке гораздо легче с использованием золотой кнопки, а толкнуть соперника без нее уж вовсе невозможно ("Pass" + "Turbo").

О тактике игры. Лучше всего, получив мяч, завершить проход по

право-

му краю. Добежав примерно

до трехочковой линии, рвануться к центру между двух игроков и сразу "джемить". Когда дела обстоят плохо, нужно чаще применять трехочковые броски. Делаешь прорыв по флангу и отпасовываешь "трехочковому" партнеру по команде. Нельзя пренебрегать трехочковыми бросками. Время от времени имеет смысл делать дальний бросок, увеличивая на пару очков отрыв от соперника.

Последние 10 секунд четверти самые трудные. В этот момент желательно иметь запас минимум в 8-9 очков. Противник начинает прессинговать по всему полю, пытаясь перехватить мяч. Надо сказать, что ему это часто удается. В таком случае надо сразу после ввода мяча в игру врубать "Turbo" и уходить вбок, обегая противников по краю площадки. При этом, владея мячом, нужно забить меньше чем за секунду до окончания матча, иначе соперник обязательно осуществит результативный "трехочковый" бросок.

В середине или конце каждой игры дается статистический обзор матча. Стоит хотя бы бегло оглядеть результаты. Это поможет оценить рисунок игры и выявить сильные и слабые места в своей игре и действиях соперника. Такой анализ действительно усилит твою игру.

Чтобы стать Большим Чемпионом (GRAND CHAMPION) необходимо победить все команды, тогда тебе вручат Золотой Кубок Победителя. Но не торопись на этом обменивать или продавать картридж. Начинается самое интересное - Juice Mode. Ты теперь стал крутым, и обычная игра тебя не привлекает. Баскетболисты начинают носиться по полю, как угорелые. Попробуй выиграть матч на сумасшедших скоростях - это не так-то просто. Вот где страсти-то пылают!

Для любителей сэкономить на подделках у меня есть не самая радостная новость. Не сможете вы записываться после каждой игры, господа хорошие, а обыграть подряд все 27 команд вряд ли удастся. А уж Juice Mode точно не светит. Приобретайте оригинальный картридж! NBA JAM - давно уже вписан золотыми буквами в страницы истории видеоигр. Вышло продолжение - NBA JAM Tournament Edition, в котором можно будет поиграть с самим Биллом Клинтоном! Читайте следующие номера журнала. [од 10]



16 бит

ЧЕМПИОНЫ ВСЕХ ЧЕМПИОНОВ

CHAMPIONS

СТАЛ ЧЕМПИОНОМ

Фирма:
Sega
Формат:
Mega Drive

ЧЕМПИОНЫ ВСЕХ
ИГРДКОВ:

-2-

Категория:
Турнирный
подиум

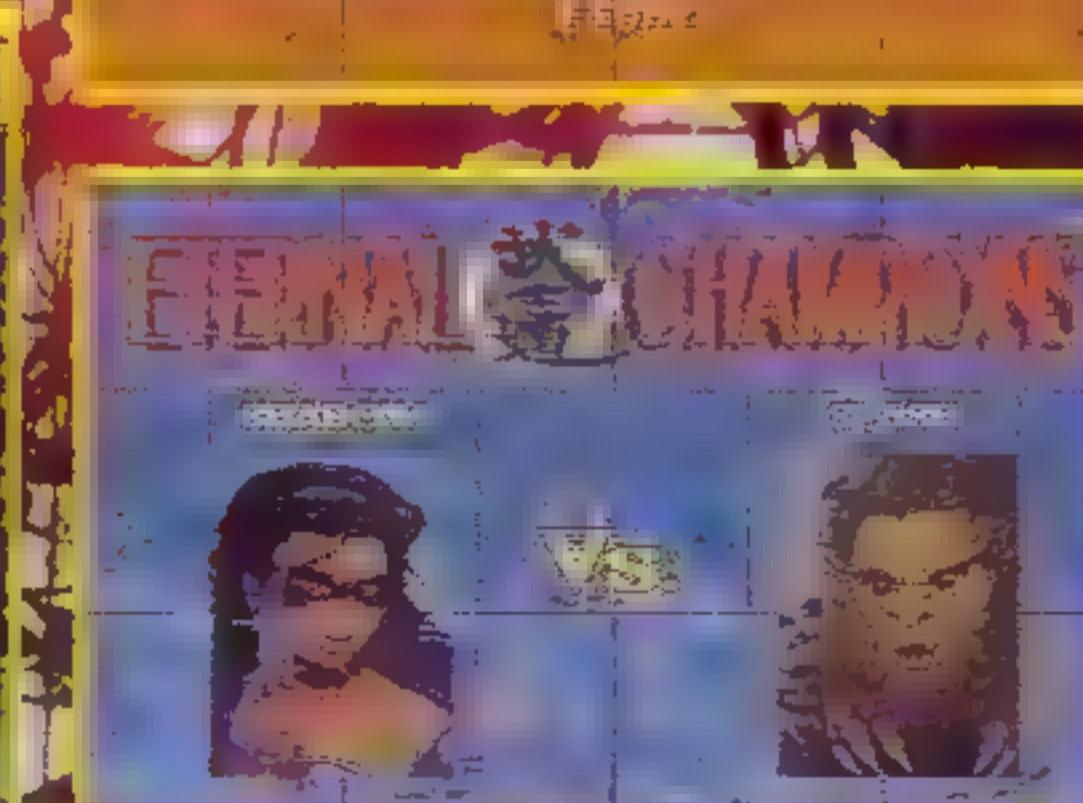
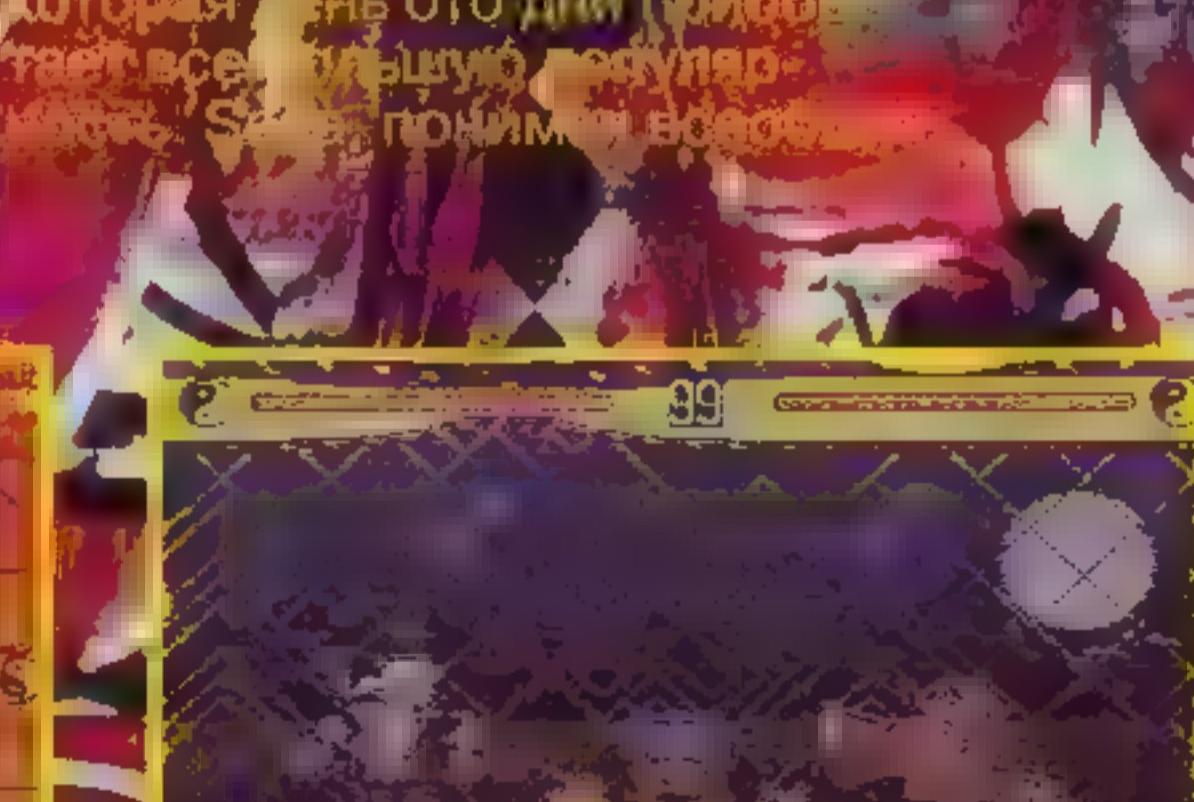
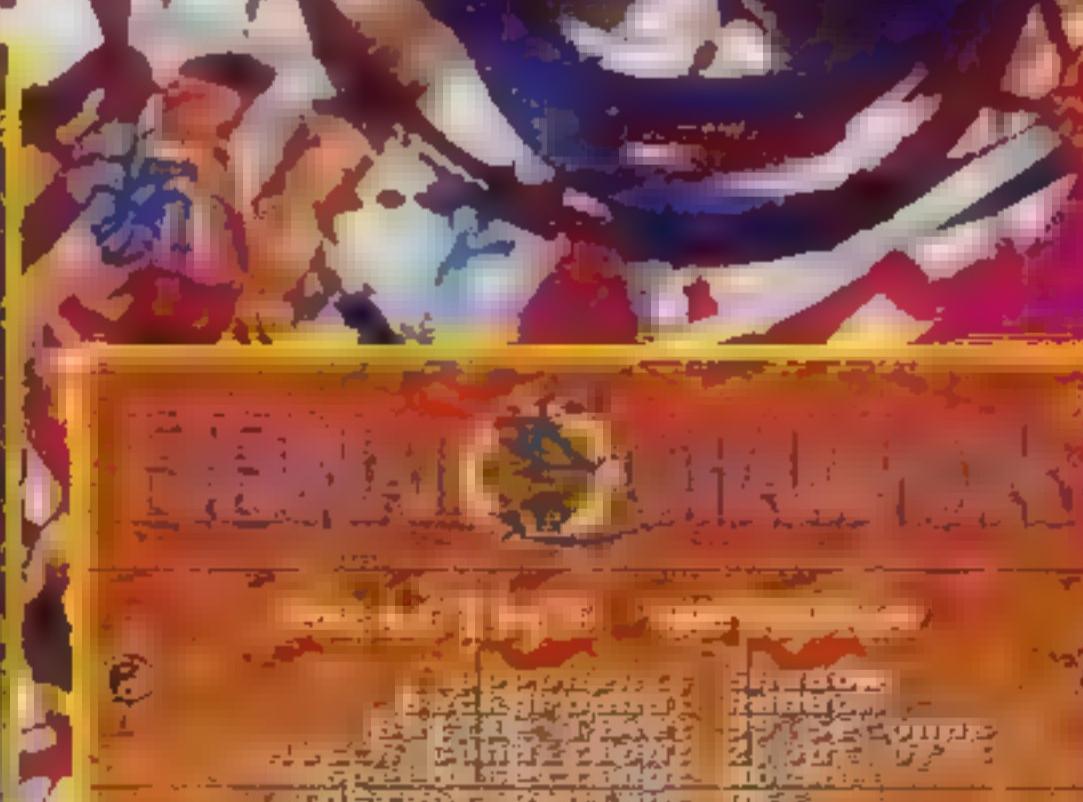
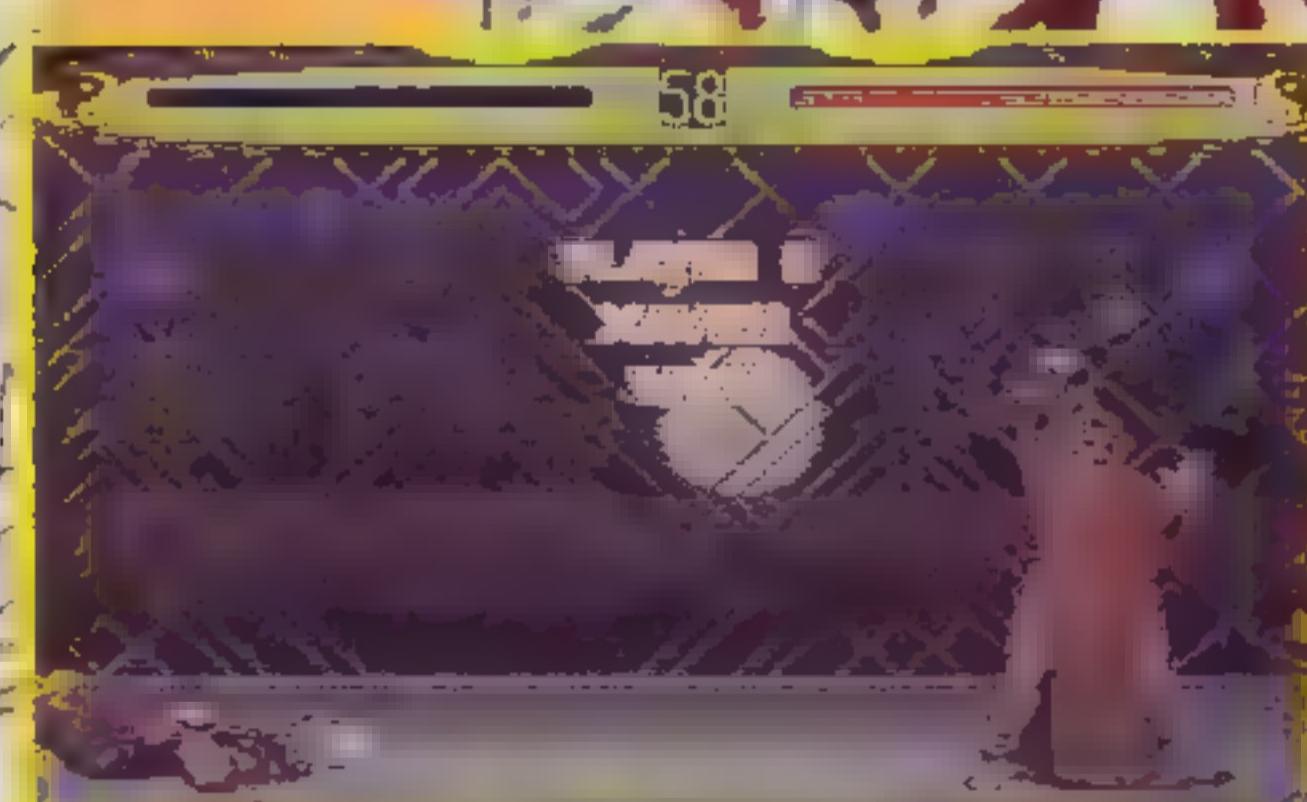
Категория:
Боевые

Категория:
Гонки

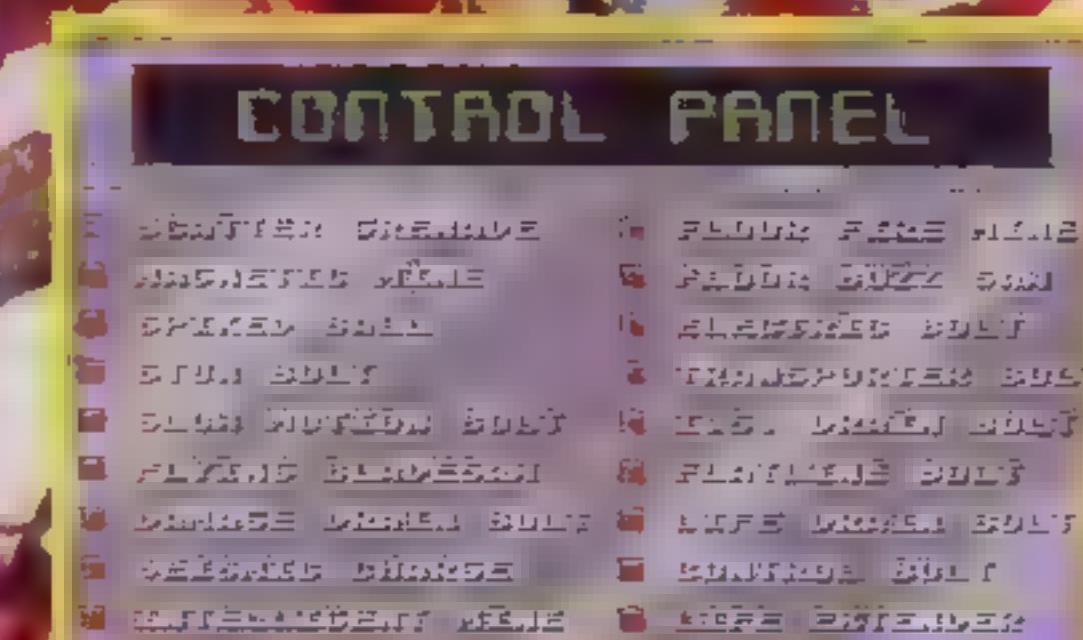
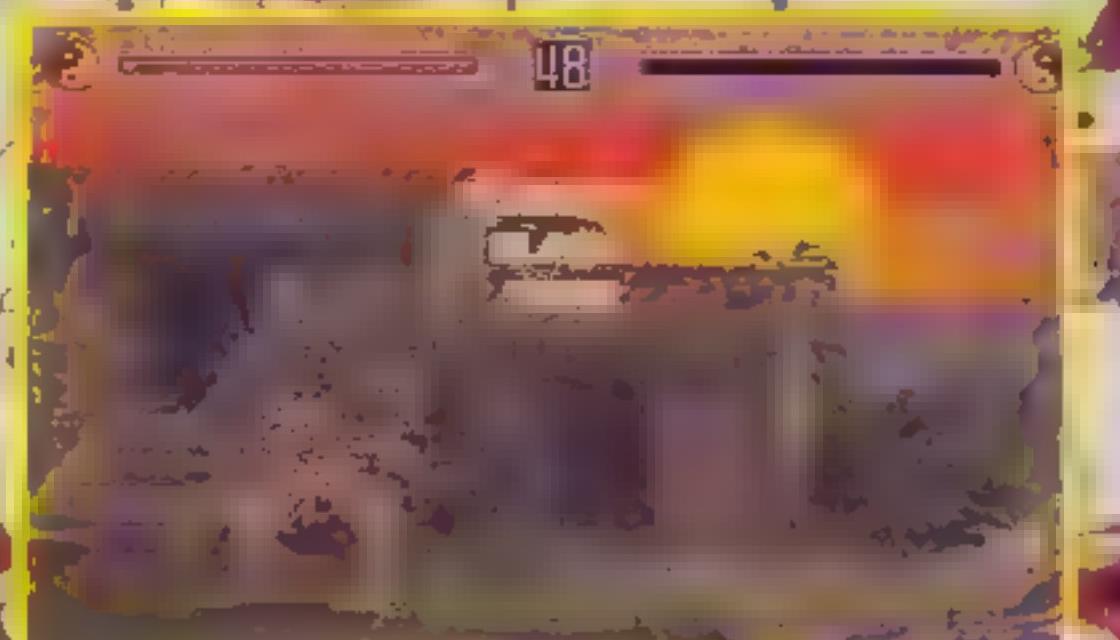
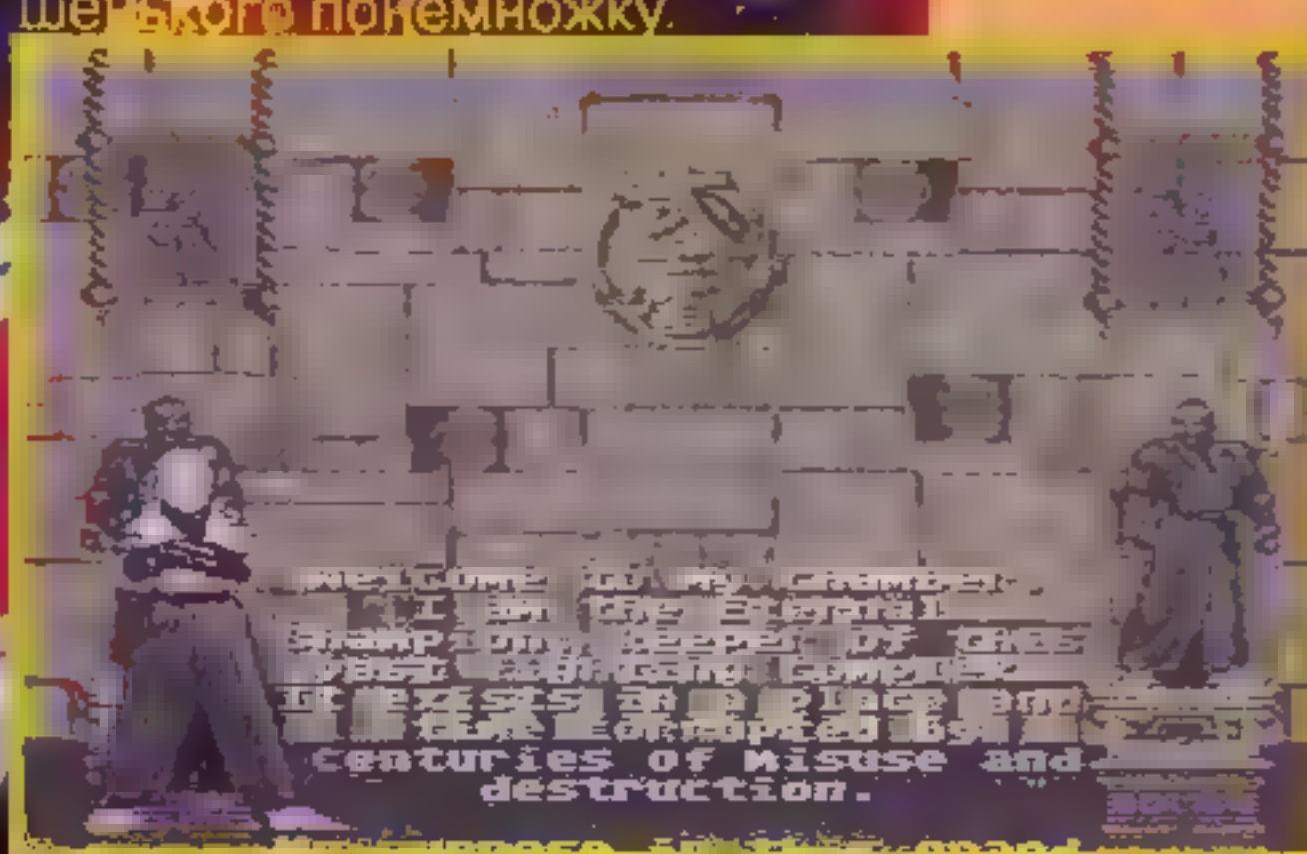
Категория:
Платформы

Категория:
Стратегии

Категория:
Приключения



В связи с тем, что вся игра
всегда ведется на специальных приемах, мы
решили ознакомиться с их по-
ниманием перед тем как уйти в каждое
занятие, а также вспомнить, как
мы уже говорили, что такое
старт и финиш. Известно, что
из трех приемов, из которых состоят
(здесь же английский можно
написать просто *Фейер*) приемы, в
все, основанные на них в конечном
итоге, включая те, что ведут к
победе, входят в один и тот же цикл.
Но это не значит, что в конечном
итоге эти приемы находятся в со-
бом в определенном порядке. После каждого
удара, как говорится, я хо-
шеныкого покемоножку.



16 бит

"Чемпионы..." не будут легкой прогулкой. После поражения придется драться с предыдущим соперником. Так что картриджа, уверяю, хватит надолго. Не стоит выходить на ринг с мыслью: "Ну щас я им всем врежу, как следует!". Получив свое проиграв несколько боев, смело отправляйся тренироваться, благо возможностей для этого предусмотрена масса. А уж выучив все приемы и выработав свои комбинации приемов, попробуй доказать свое право называться "Чемпионом всех времен". [ОД11]

RA

RAX - это настоящая боевая машина с мощными атаками. Кибернетические удары, броски и атомный удар коленом вместе апперкоты делают его лучшим бойцом.

Огненный удар:
Реактивный полет:

Пустить из груди огненный шар:

Кибер суперудар ногой:

Поменяться с врагом местами (турбина):

Серия ударов по голове:

Удар с мишенью:

Удар слета:

Fatality: Несмотря на то что RAX не может пронести противника посередине поля, он может использовать свою атаку на земле и ударить его в прыжке.

(XYZ)

Назад, вперед + С

(ABC)

Назад, вперед + А

Вблизи врача, нанести С

(AB)

Вниз, вверх + В

(XY)

Назад, вперед + X

(YZ)

Назад, вперед + Y

(ZX)

Назад, вперед + Z

TRIDENT

Trident контролирует все, что относится к морю. Его биополя создают основу для бойцовского стиля. Он обладает особо яростными специальными движениями, которые повергают его противников в шок.

Буравчик:

Следующий сидя:

Назад, вперед + У

Легкий ореол:

Желтый ореол, синий ореол

Красный ореол:

Красный ореол, синий ореол

Спиральный удар:

Спиральный удар, синий ореол

Спиральный удар:

Спиральный удар, красный ореол

Спиральный удар:

Пародии в мире компьютерных игр, особенно на видеоприставках, не распространены. Повидимому, объяснить это можно во-первых, большой стоимостью разработки каждой отдельной игрушки, а во-вторых, тем, что видеогames пока еще мало кто причисляются к искусству. Однако некоторые элементы здравого смысла и издавательства тоже здесь присутствуют. Причем, как правило, издаются авторы популярных игр сами над собой.

Объясняется это просто. У фирм-разработчика имеется все необходимое, чтобы улучшить качественную пародию на свой продукт: нее есть исходный код, все нужные фоновые картинки, фигуры персонажей, и, кроме того, торговая марка. Все это использовалась самой фирмой Electronic Arts, разрабатывая свою хоккейно-мутантскую игру.

Берется "скелет" из любой



игры "NHL". В ней уже запрограммированы основы нормального хоккея - от количества игроков и размера площадки до правил игры. Часть этих вещей (особенно правила) оттуда вынимается. Затем придумываются новые пер-



сонажей: хоккеистов - ими становятся какие монстры-мутанты, скелеты и некие механические колесные существа с клюшками. Придумываются также названия команд. Затем из замечательной гоночной игры "Road Rash" берется вооружения - бензиновые бомбы, палки и топоры. Клюшка забрасывается по полю и рулится игрокам. Наконец, немного видоизменяются хоккейные площадки - теперь на них есть проруби, иногда сюда падают бомбы, по люду носятся туда-сюда акульи плавники. Получается безумный вариант хоккея.



Фирма:
Electronic Arts
Формат:
Mega Drive
Кол-во игроков:
1-4
ХОККЕЙ ЛИГИ МУТАНТОВ



16 бит

Здравствуйте, дорогие любители спорта, мы ведем нашу трансляцию со стадиона "Мерзлая Земля". Сегодня встречаются команды "Мерзкая Отрыжка" и "Кровавые Уродцы". Главный судья вонзаёт шайбу! Игра начнется. Нападающий "Кровавых Уродцев" третьим номером мошней сажает клюшки на первую секунду и начиняет голову защитнику "Мерзкой Отрыжки"! Судья не свистит - его купили задолго до начала встречи. Однако, похоже, команда "Мерзкая Отрыжка" с этим мирииться не хочет и вся пятерка

иг-



саека битра разда егна части! Вот чало встречи.. Учите правила! Кто же здесь - во всем звездануть соперника по щашем распоряжении не тольятый выбор всевозможных инструментов для ликвидации противника и, кроме специальных тактических приемов - вы можете

и уничижить дырку, затратить всю свою команду на вратаря соперников, привязать соперника к большому ящику динамика и посадить ее в этот ящик, а потом другого

и т.д. И не забывайте о том,

если на первой же еще

многое напоминает обычный хоккей

то на пятой главе будет забыт

а пребить всю команду сопе-

ником вместе с запасным игрока-

ми. А это сделано минимум

грубо, а то и хуже. Но как же

живут драки на встрече? Пока

это гостеприимство официаль-

льном, провалившись туда чрез

проблемы с остатками их силуэтов

видимо, неожиданно для

людей с проломленной головой. Некоторые люди засыпаются из-за ушибленных зон. Но потом рабочие стадиона соскребают остатки сего

из-за чего на поле

остается грязь и

запахи. Но это

же очень

понравилась. Знаете,

когда ничего не получается по-хорошо-

му, выдергиваете один картридж, вста-

вляете другой - и играете по новым, и

сей раз своим, правилам. И никакой

судья вам ничего не скажет по поводу

опасной или глубокой игры (а то сам

бывает бывает)

Играя на самом грубом уровне, мож-

ет забыть про хоккей. Деритесь

мощно и обильно. Иначе вас в букваль-

ном смысле сметут соперники. Впро-

чем, если вы не можете сопро-

тивляться, придется сражаться

на ринге. Играйте на ринге, и

победите. Есть шанс, что в какой-то

момент объявит, что команда

сдалась в бой. И тогда

все грохнутся на землю

и начнется массовая

бесплатная помощь

и лечение. Или же

все сядут на скамейку и

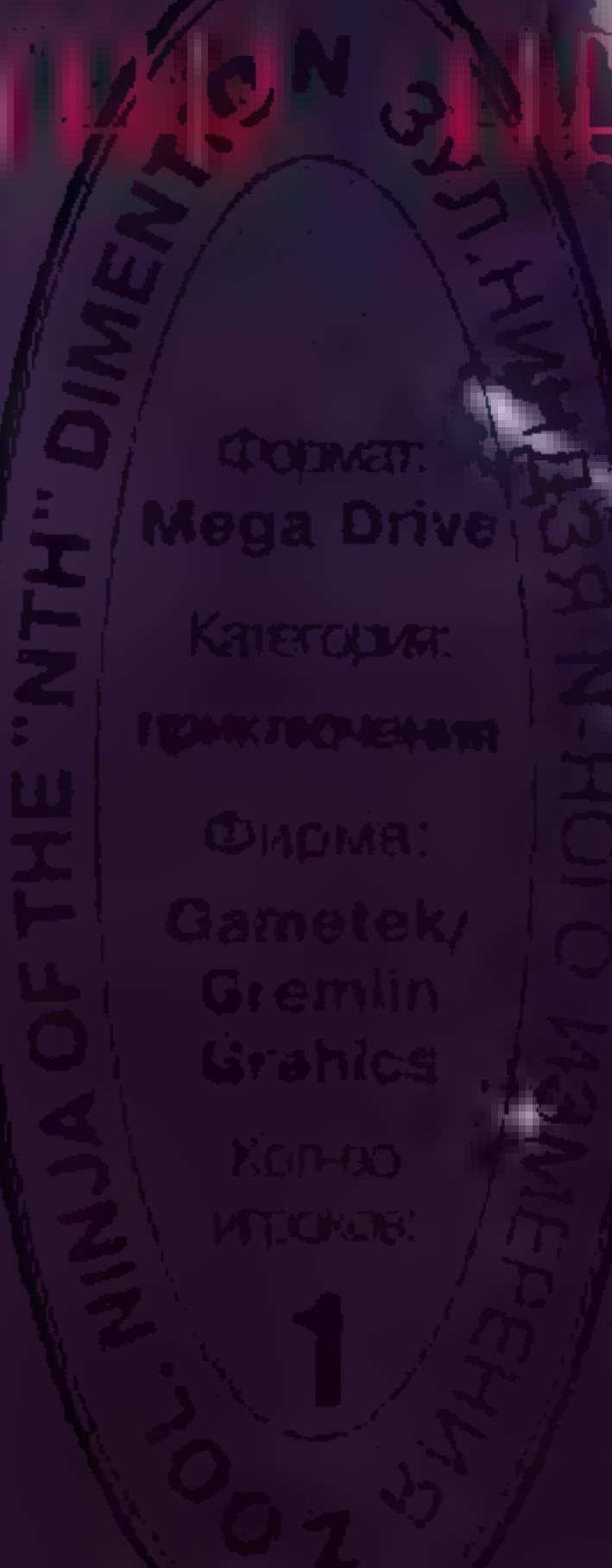
закроют глаза, чтобы не

видеть, как соперники

затягивают соперника в

голову и сажают его в

СЛОЖНОЕ ВРЕМЯ СЛОЖНЫЙ МИР СЛОЖНЫЙ СОСТОЯНИЕ



Формат:
Mega Drive

Категория:
приключение

Фирма:
Gameltek/
Gremlin
Graphics

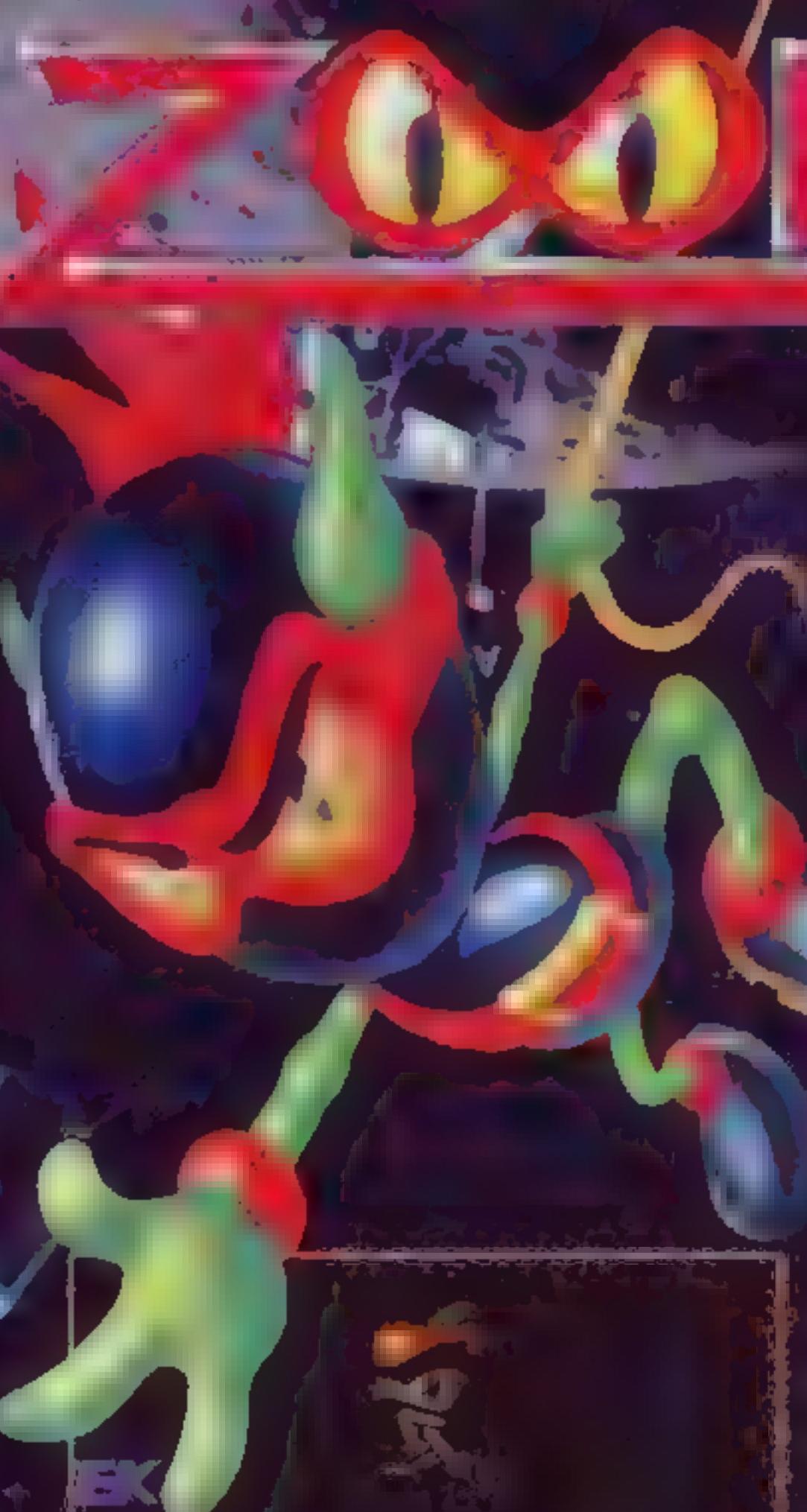
Кол-во
игроков:

1

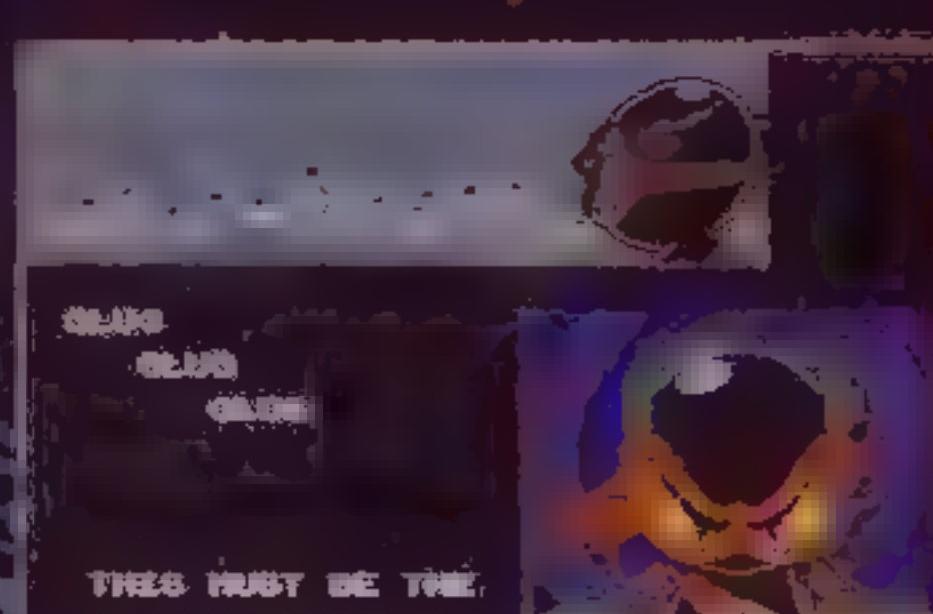
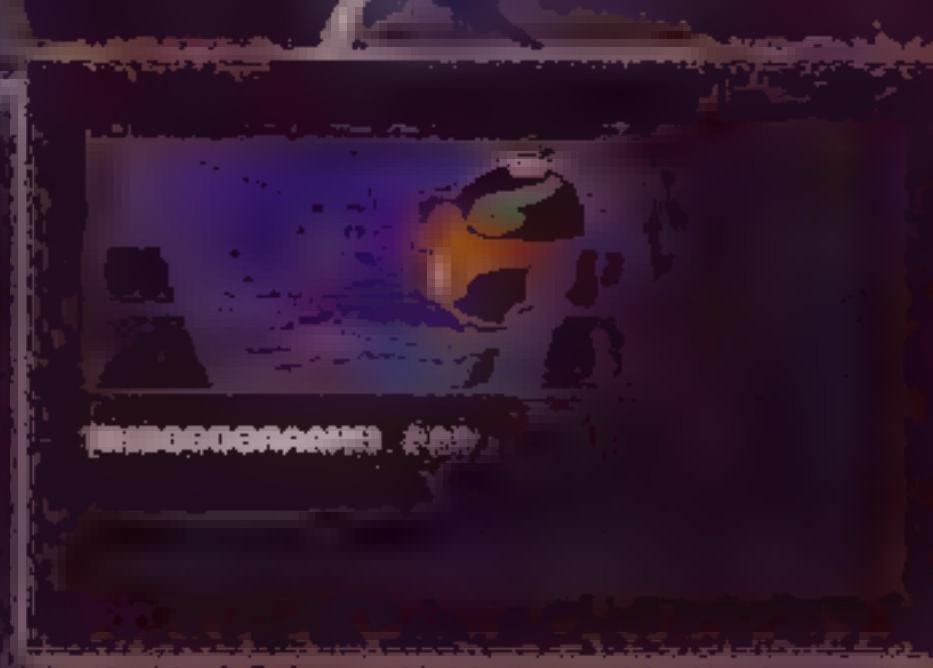
Зул - очень странное имя. Но не в N-ном измерении, где он является бесстрашным межзвездным бойцом-ниндзя. Зул защищает в образование любого человека (т.к. N-ное измерение есть всеобъемлющее, мое и твое одновременно).

Однажды, патрулируя пространство на своем ракетном катере Зул потерпел аварию на бескрайних просторах волшебных мыслей. Место оказалось не самое безопасное). Попробуй помочь Зулу выжить (если, конечно в тебе присутствует несгибаемый дух ниндзя).

В N-ном измерении свои порядки живут там существа несколько другие, чем в нашем. Рядовой боец N-ногий ниндзя - это одно ниндзя, только дурак, что просто жутко. Зул более этого похож



©1992 GEMTEK SOFTWARE ENT. LTD.
EXCLUSIVELY BY SEGA ENTERPRISES, LTD.



на муравья-недомерка. Весь черный, только руки и ноги зеленые. Носа и рта невидно. Глаза есть, но спрятаны специальными очками, как у авиаторов Грибовской Мировой. Довольно удачное сравнение, исключением отсутствия очкам приделаны специальные зеленые крылья (наверное для лучшей аэродинамики).

Начав играть, я сразу же вспомнил добрым словом супер-братья-близнецов Коди и Соника. Коди приведенные вспоминаяшими беготине забытым уровнем в стиле известной игры не привели к счастью и позволили набраться бесценного опыта для прохождения подобных игр. Зулу до Соника доброго играть в него не менее очень интересно. Начну с того, что действие проходит по большему миру,

Scanned Angel82

за сессию. Каждый мир разбит на уровни. После того, как пройдешь их, встретишься с боссом. Главари в мире выглядят смешно, тебе может встретиться, например, карамелька с глазами или что-то вроде того. Убивать их несложно.

Зул кидается маленькими сюрикенами (звездочка с остро загибанными краями) на любую дистанцию, а убойная сила оружия ниндзя в комментах не нуждается. Цель на каждом уровне – отобрать определенное количество полезных предметов. В первом мире это: торты, пирожные, мороженое, кексы, карамельки Чупа-Чупс и прочая сладкая дребедень. Во втором: грампастинки, зерные компакт-диски, гитары и все, что связано с музыкой. И так далее. Не наберешь достаточно предметов, не закончишь уровень.

Скорость у Зула меньше, чем у упоминавшегося выше ежика, однако вполне достаточная для того, чтобы муравьеподобный герой перепрыгивал через гигантские пропасти и парил в небе. Ну и тут. Вдобавок ко всему Зул может ла-



зить по стенам, напоминая своим видом альпиниста-одиночку.

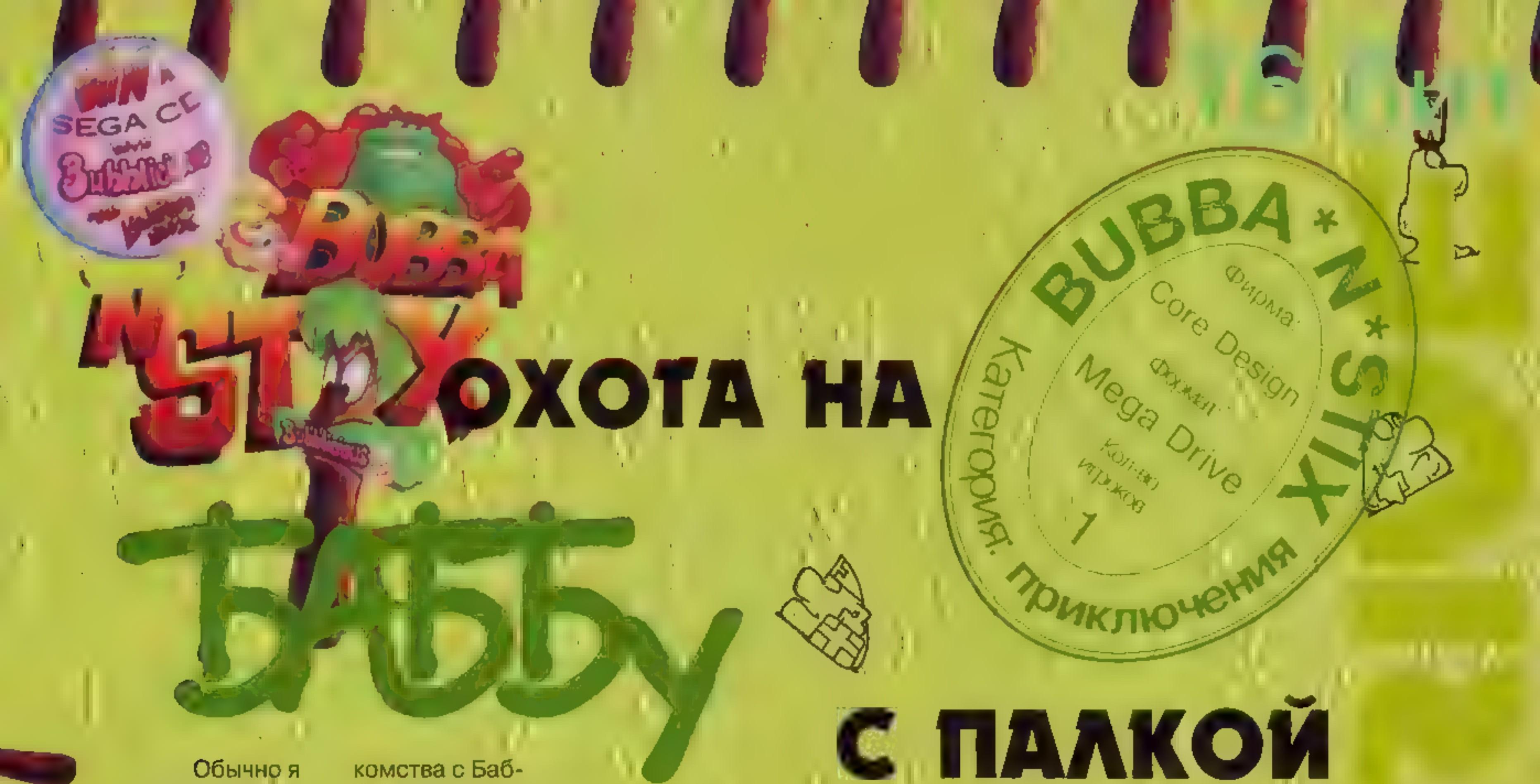
Врагов в игре не перечесть. Правда они трудно распознаемы. (Как в жизни!) Обозвать их можно примерно так: крабошипы, бочко-глэчики, странные кучки коричневого цвета (не подумайте плохого – это шоколад). А еще

расытай всю

стать сюрикена! Весь сверху. Игрушка яркая и веселая. Если хочешь по-кайфу провести время – это находка! (Если нет, то тоже!) Молочные реки и кисельные берега гарантирую только в первом мире. В остальном рассчитывай лишь на свои силы и воображение.

Некоторые советы

1. Нажать Старт – пауза. Затем на крестовине управления: Влево, вверх, влево, влево, A, вправо, вправо, влево, вправо с паузы полу-дополнительную паузу.
2. Нажать Старт – пауза. Затем на крестовине управления: Влево, вправо, вправо, влево, вверх, вниз, A. Появится 6 плиток серии – 30 дополнительных секунд времени. [AM21]



Обычно я довольно скептически отношусь к играм, которые рекламируют различные съестные припасы - газировку "Седьмой Вверх" или карамель "Чупа Чупс". Потому когда я узнал, что игра про Баббу и его Стикс, в общем, была сделана на деньги производителей жвачки "Bubblicious" (в инструкции всем желающим предлагается получить лачку ее задаром), я был полон сомнений относительно ее качества. Однако все они развеялись где-то на пятой минуте игры, и спать в тот памятный день первого зна-

комства с Баббом пошел около пяти часов утра.

Сюжет игры таков. Инопланетяне организуют эзакий зоопарк всевозможных живых существ, собранных ими в далеких звездных системах. Конечно, такой зоопарк не может ограничиваться простой демонстрацией удивительных животных - нужны аттракционы и дрессированные зверушки. И как вы думаете, какие зверушки поддаются дрессировке лучше всего? Правильно, разумные, homo sapiens, например. И самым подходящим экземпляром показался

звездным гостям Бабба, во многом благодаря наличию у него замечательного друга, палки Стикса. Так что они прилетели, хватнули Баббу за воротник и засунули его в свой корабль.

Однако корабль потерпел крушение - он не попал в космодром назначения и слепнулся в близлежащее болото (судя по пейзажу, многие корабли приземлялись там до него). момент падения Баббу выбросило наружу он приземлился на инопланетном лесу.

Тут начинается игра. Бабба достает свою палку и

собирается на поход. Его задача - вернуться на Землю. Как это сделать - он не знает. Не знаете этого и вы. Однако пока вам придется позаботиться о другом - лес действительно не совсем обычен. Вроде это дерево только что открывало глаза? Да нет, показалось. Но вот это дерево определенно только что передвинулось. И сучки на нем какие-то странные. А кусты то, кусты! Бегают тут, понимаешь, не успеваешь отмахиваться палкой.

Однако палкой Бабба не только дерется. Она служит также глав-

ным предметом при решении всех логических задач, возникающих перед пареньком, а таких тут немало. Сперва, бредя по лесу, он натыкается на глиняную стену, на которую не может запрыгнуть. Однако в стене есть дыра, куда он втыкает свою палку, прыгает на нее, с нее прыгает на край утеса. Идем дальше, по дороге колотя бродячие кустики. Новая стена. Привычно тыкаем в нее палкой - но Стикс на стену не втыкается.

Тыкаем еще. Тот же результат. Еще раз. Как быть?

Я бился

над этим местом очень долго, и именно прохождение его окончательно увлекло меня игрой. Под утесом стоят два мужика (мужиками два разноцветных мелких пузыря называются условно) и ругаются. Ты, мол, такой-сякой, говорит один, ты меня уважаешь? И хвать второго за шкирку. Нет, мол, ты меня не уважаешь. А другой не отстает - нет это ты, нехороший такой, меня не уважаешь. А еще друг.

Однако едва они видят Баббу, как прекращают свои пререкания умирают, узрев странное,

С ПАЛКОЙ



невиданное до селе чудище огромных размеров (с их точки зрения). Однако стоит подойти к ним тихо, на четвереньках, и еще издали кинуть их сторону Стикс, как один из них хватает его и как звездает второго по башке! После этого оба, осознав странность случившегося, замирают. А Бабба быстренько бежит, прыгает на свою палку, с нее на утес - и вперед дальше по лесу.

Подобных замечательных мест дальше в игре очень много, так что скучать вам не придется. В лесу Баббу отлавливает механический охранник, который телетранспортирует нашего героя обратно в темницу, однако Бабба из камеры выбирается и бродит по чужеземному кораблю. На корабле Баббе надо повернуть четыре рычага на разных уровнях, чтобы в итоге открылась главная дверь. В этом деле здесь ему помогут странные существа, которые будут услужливо представлять ему различные части тела, чтобы было проще прыгать (с од-

ним таким существом Бабба обращается не по-джентельменски, периодически согревая его своей палкой. Извини, друг, но в полете ты мне не поможешь, полежи, понимаешь, отдохни немного).

конце концов наши старые знакомые, разноцветные мушки-пузыри в пылу очередной стычки преправляют Баббу внутрь близлежащего вулкана.

В вулкане оборудовано производство чего-то. Тут куча труб, роботов, мерзких мух и механизмов. Здесь задача - повернув все рычаги зажечь все лампочки. Тут есть лифт, который доставит Баббу почти в любое место, однако не стоит забывать, что лифт доезжает не до каждого угла, и иногда его стоит игнорировать. На этом уровне все решают кнопки и терпение. Нажмайтe кнопки. Если результата нет - постойте на кнопке полминуты, потренируйтесь в убийстве мух. Пропал Стикс - тоже ищите кнопку. Стиксом пользуйтесь, чтобы не падать с канатов.

Выбравшись отсюда, наш герой буквально переносится из огня да в полымя - он оказывается в непонятном водном лабиринте, где его ждут мерзкие мелкие рыбки, имеющие тенденцию периодически превращаться в огромных размеров колючие шары. Рыбки - это жуть. Однако они беспомощны на суше. Попробуйте спускать иногда воду. Кроме того, на этом уровне находится единственный в игре рычаг, который не обязательно надо поворачивать.

Наконец, Бабба выбирается в космоспорт, где и должен по идее благополучно свое путешествие завершить. Здесь стоит обращать большое внимание на дорожные знаки. Особенно на запрещающие, стоящие рядом с непонятными устройствами. И еще тут надо проявить большую ловкость, так как на Баббу устроили настоящую охоту. Но все же, надеюсь, вы справитесь и с этим уровнем - не забудьте наподдать гаду, что затащил нас в такие приключения!

[ДР02]

→ START
PASSWORD
OPTIONS

SCORE 000000
HISCORE 000000

Scanned Angel82

Иди Сюда!

...про

SUPER NINTENDO

Иди, купи себе приставку
И картридж выбери крутой
Адаптер свой включи в розетку
И будешь вечно молодой!
Купи себе Супер Нинтендо
Или хотя бы Мега Драйв
И станешь, парень, днем и ночью
Ловить реальный Супер кайф!
Стереозвук и спецпроцессор
А графика... Вот это да!...
Совсем немного поиграешь
И скажешь : "Классик - ерунда"
16 бит! Вот это чудо!
Купи скорей, не будь занудой
Гарантия от Денди есть,
Ну а цветов - не перечесть!
Крутой дизайн и турбо-джойстик
Иди, не сомневайся больше!
Твой звездный час настал, приятель!
Нет смысла больше размышлять
Спеши скорее в фирму Денди
Супер Нинтендо покупать!
г. Орел, Голицын Сергей.

...про

Dendy

Реальность создана для тех,
Кто с играми навеки связан.
Ты "Сегу" можешь не любить,
Но в Dendy ты играть обязан!
Сахалинская обл., Рябцев Станислав.

...про

VIRTUAL BOY

Я включил Виртуал Бой,
Погрузился в мир иной.
Здравствуй, Новая Реальность
Красно-чёрные миры.
Слышишь? "Красная Тревога"!
"Фалактический Билиард".
Щас как дам, "Телеробоксер"
я такого не встречал!
Москва, Дэвид.

...про телепрограмму

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Для всех нас большая радость
Dendy - Новая Реальность.
Там один чудак сидит
И руками шевелит.
Спросите Вы - почему?
Я сама-то не пойму!
Вроде в игры он играет,
Вроде песенку поет
Вроде сказку сочиняет,
Вроде Dendy он ведет.
Московская обл., Завальская Яна.

...Ведущий передачи
Забавный и смешной
Фамилия Супонев
Вот кто он такой...
Карелия, Батольщикова Денис..

Есть такая передачка, родилась она в июне,
Ведущий подходящий, знаем долго мы его.
Популярность, как у Хрюши, но фамилия другая.
И зовут его Сергеем (вот фамилию забыл)
Без формальностей без всяких раз в неделю он приходит
(то-есть, может быть, и чаще, не об этом нынче речь)
Прилетайте же, шпионы, чтоб смотреть у нас секреты,
И путчисты выезжайте Белый Дом скорее братъ!
В банках сейфы не закрыты - золото греби лопатой.
Телеграф и почта тоже без охраны в этот час.
Но путчисты и шпионы из далеких стран заморских,
И небритые бандиты позасели по домам.
Смотрят Новую Реальность, а потом вздыхая тяжко,
Ждут еще одну неделю (вновь Сережа все спасет).
Мы приволжские студенты, для Сергея шлем приветик
И, конечно же, советик не забудем приписать:
Если хочешь стать ребенком,
Если вспомнить хочешь детство,
Новую смотри Реальность,
Будешь парень хоть куда!
Волжский, Липатова Оксана.

ДИЛЕРСКИЙ ОПТОВЫЙ

Надеемся,
что наши

предложе-

ния

привлекут

Ваше вни-

мание.

Приглашае-

Вас к сот-

рудничеству

в качестве

оптовых

покупателей

массированная
рекламная кампа-
ния продукции на
центральном теле-
видении и в цен-
тральной прессе.
Указание дилеров
в рекламе торго-
вой сети Dendy.

предос-
тавление рек-
ламных видеос-
 роликов для
демонстрации в
торговой сети
Dendy

разра-
ботка рекла-
мы для дилеров (ви-
део, аудио, печатной). По согла-
сованию - совместное финанси-
рование рекламы в регионе ди-
лера

еженедельная программа
“Новая Реальность”, ежемесяч-
ный журнал “Новая Реальность”
ежеквартальные каталоги игр

Юридическое сопровожде-
ние

Защита торговой марки. Предо-
ставление права использования
торговой марки для рекламы и
оформления торгового места.

Почему?

ВИДЕОГРЫ будут
покупать всегда.

Фирма **Dendy**

лидер
отечественного
рынка видеоигр.
у нас самые

низкие оптовые
цены, самые
выгодные

партнерские
условия.

Наилучший сервис,
богатый
ассортимент.

вли. Еже-
месячные
пресс-ре-
лизы
Dendy с
эксклюзив-
ной инфор-
мацией.

Дилерские соглашения

Дилеры имеют
следующие
преимущества:
Торговое согла-
сование

Направление по-
купателей (в том
числе оптовых) из
данного региона к
авторизованному
дилеру. Коммерческие преиму-
щества

Максимальные скидки при любом
объеме партии. Авторизованными
дилерами Dendy могут стать ор-
ганизации с высокими объемами
и/или интенсивностью продаж
(дилерские соглашения при пер-
вой покупке не заключаются).

Рекламная поддержка

рекламные и оформитель-
ские материалы для торгового
места

Оптовые поставки

Минимальная партия:
на все виды приставок от \$1000
В розницу и мелким оптом при-
ставки продаются только через
магазины

Оплата:

безналичная оплата на счет
поставщика или регионального
дилера

допустима наличная оплата
(преимуществ и скидок не дает)
самовывоз со склада в Моск-
ве или склада регионального ди-
лера

Фирменный сервис

только в Dendy - фирменная
гарантия на все виды товаров
только в Dendy - инструкция
для всех приставок, описания игр
для Super Nintendo - на русском
языке

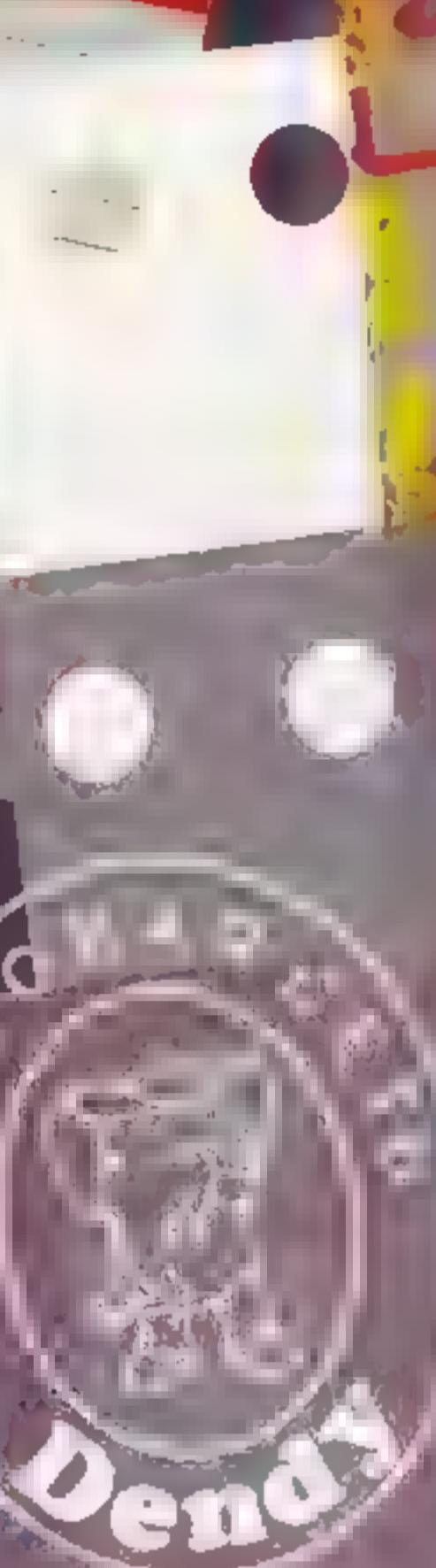
обслуживание зарегистриро-
вавшихся покупателей

Информационное обслу- живание

Опережающая информация о но-
вых моделях, играх, перспектив-
ных товарах, ассортименте. Тех-
ническая информация и реко-
мендации по организации торго-

Dendy

сертификат №



БИЗНЕС
возвращается
Dendy

Оптовые поставки

Минимальная партия:
на все виды приставок от \$1000
В розницу и мелким оптом при-
ставки продаются только через
магазины

Оплата:

безналичная оплата на счет
поставщика или регионального
дилера

допустима наличная оплата
(преимуществ и скидок не дает)
самовывоз со склада в Моск-
ве или склада регионального ди-
лера

Фирменный сервис

только в Dendy - фирменная
гарантия на все виды товаров
только в Dendy - инструкция
для всех приставок, описания игр
для Super Nintendo - на русском
языке

обслуживание зарегистриро-
вавшихся покупателей

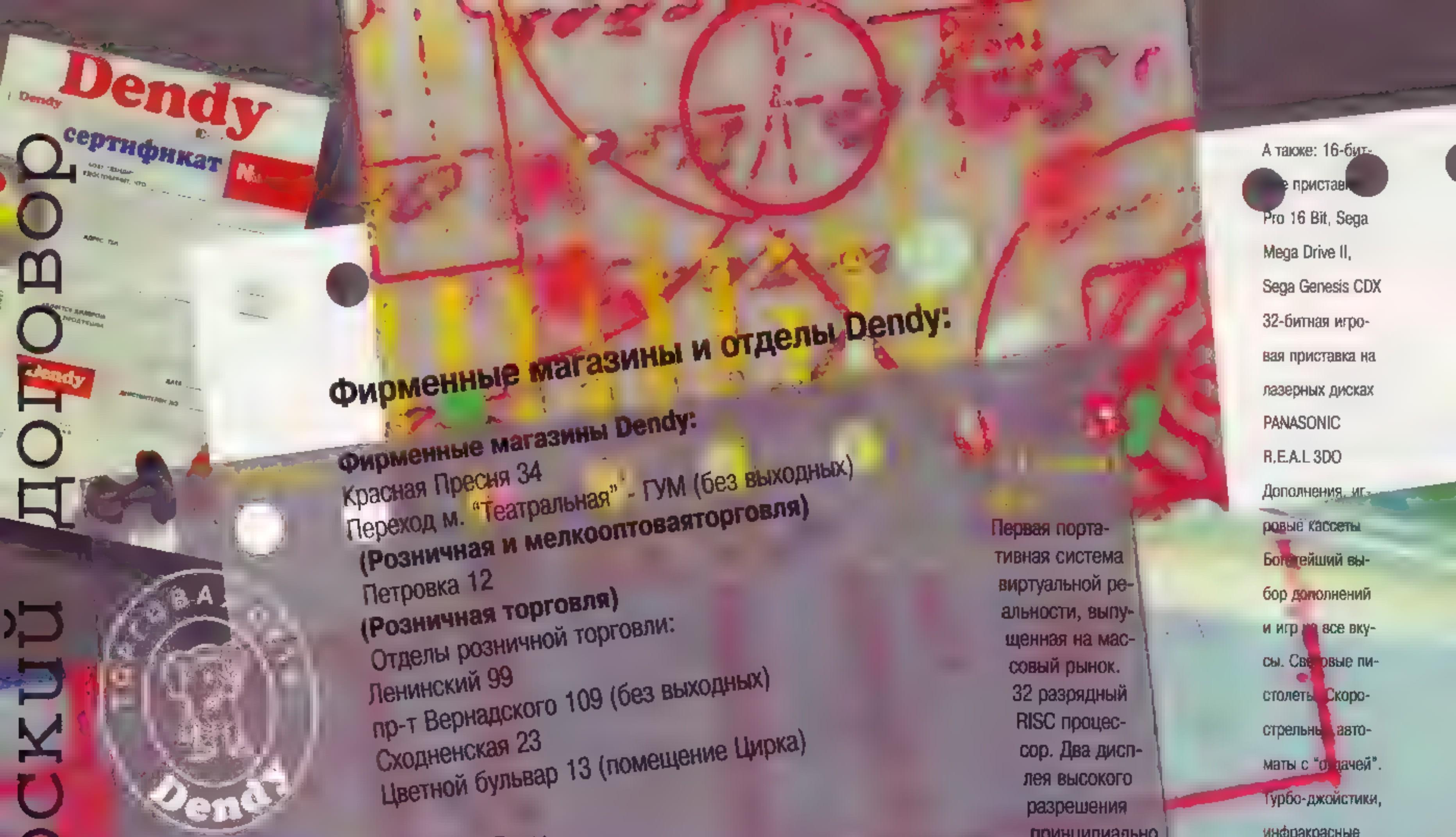
Информационное обслу- живание

Опережающая информация о но-
вых моделях, играх, перспектив-
ных товарах, ассортименте. Тех-
ническая информация и реко-
мендации по организации торго-





ДЦЛДЕРСКИЙ ДОПОВОР



Фирменные магазины и отделы Dendy:

Фирменные магазины Dendy:
Красная Пресня 34
Переход м. "Театральная" - ГУМ (без выходных)
(Розничная и мелкооптовая торговля)

Петровка 12
(Розничная торговля)

Отделы розничной торговли:
Ленинский 99
пр-т Вернадского 109 (без выходных)
Сходненская 23
Цветной бульвар 13 (помещение Цирка)

Торговые Ряды

Центральный Детский Мир (второй этаж), ул. Ленина 55

Центральный Детский Мир (первый этаж), ул. Ленина 26

Магазин "Солнышко", ул. Ленина 6/20

Детский Мир, Тверской пр-кт 10

Детский Мир, пр-т Мира, 79

ул. Советская 46 (второй этаж)

Широко распространенная приставка с 16-битным центральным процессором. 512 доступных цветов. Возможно подключение по низкой и высокой частоте. В стандартном комплекте блок питания, джойстик, RF-unit с набором шнуров. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.

Современная 8-битная приставка, облегченная модель для детей. Отличается простотой и неприхотливостью в работе. Самая популярная приставка последнего времени. В комплекте шнуры и блок питания, два игровых джойстика. Система PAL. Гарантия 6 месяцев.

Классическая семейная 8-битная приставка. Полное соответствие требованиям покупателей, высочайшая надежность и увеличенный гарантийный срок. В комплекте блок питания, шнуры, два игровых джойстика. Система PAL. Гарантия 1 год.

питания, джойстик, RF-unit с набором шнуров. Система PAL (поставляется также NTSC-версия). Гарантия 6 месяцев. Производство: Япония.

А также: 16-битные приставки Pro 16 Bit, Sega Mega Drive II, Sega Genesis CDX 32-битная игровая приставка на лазерных дисках PANASONIC R.E.A.L 3DO Дополнения, игровые кассеты Более 1000 игр для всех вкусов. Световые пистолеты. Скорострельные автоматы с "ошибкой". Турбо-джойстики, инфракрасные дистанционные джойстики. более 400 наименований игровых кассет и лазерных дисков для 8-, 16- и 32-битных приставок. Еженедельное обновление набора игр последними новинками.



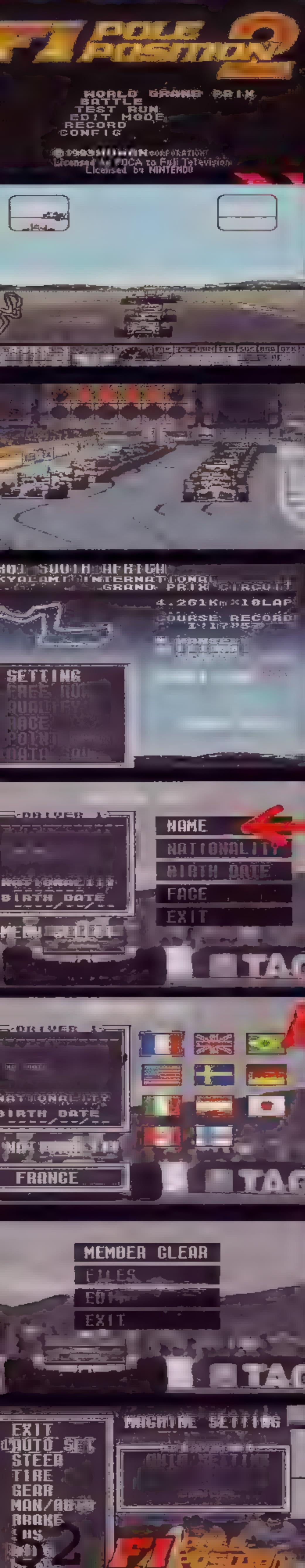
GameofChoice

Сложный парень,

ЭТОТ ПРОСТ

"Какой русский не любит быстрой езды ?!" Слова великого русского писателя Н.В. Гоголя, украино-поляка по крови, (что-то вроде горячего эстонского парня) как нельзя лучше характеризуют F-1 Pole Position-2. Быстрой езды здесь хоть отбавляй. Но кроме этого, у игры существует много преимуществ перед подобного рода гонками,





Состязания здесь - не аркадные заезды по континентам или выдуманным, специально стадионам. Тут есть возможность прокатиться с ветерком по 16 существующим на самом деле популярнейшим трекам, разбросанным по всему миру.

Главное, что выделяет игру из длинной череды типа "кто быстрей приедет" - огромные возможности режимов настройки и подготовки к рейсу. Пробовал ли ты быть одновременно тренером, механиком и, конечно, пилотом Формулы-1 (за одну зарплату!)?

Для начала, как водится перед участием в таких крупных соревнованиях, надо зарегистрироваться. Все, как положено:

Имя, Фамилия.

Национальность

Народность

(можно стать представителем любой из 11 стран, поскольку России к сожалению нет, пиши скромно)

Шумахер, Германия).

Дата рождения

(обрати внимание, что дату надо вводить наоборот, начиная с года и заканчивая днем)

После регистрации не худо бы посмотреть на свое будущее лицо. Выбор не такой богатый - всего 6 физиомордий. Удивляет женское лицо среди них.

Наконец-то наступает ответственный и счастливый момент начала соревнований и всего, что с этим связано. Для начала надо проявить себя

ВОУМР 16 БИ

грамотным стратегом ты
брать команду, за которую будешь выступать (кем заключишь контракт). Команды:

WILLIAMS
RENAULT
MCLAREN
BENETTON
FERRARI
FOOTWORK

Имена участвующих в каждой из них гонщиков написаны под названием команды. Даже если ты не знаток в этой области, наверняка вспомнишь пару известных имен, рядом с которыми хотел бы вписать свое...

Перед самым заездом испытай себя в качестве механика. Советую для начала сделать пробный круг по трассе (Free Run), а затем

лезть в нутро машины. Есть возможность менять угол аэродинамических крыльев; накачивать по-разному колеса, выбирать ручную или автоматическую коробку передач, регулировать подвеску и внешний вид тахометра (аналоговый или цифровой).

После всех установок начинаются квалификационные заезды.

Постарайся проехать как можно быстрее один из кругов. Время показывается в верхней части экрана. Квалификация (Pole Position) очень важна потому, что она определяет стартовую позицию в гонках.

Сам заезд долго описывать не буду. Гонки они и есть гонки. Естественно возможности Super Nintendo дают полный эффект присутствия. Погода может меняться в продолжение соревнования. Следи внимательно за экраном повреждений, расположенным в левом нижнем углу экрана. Если загорится желтый или красный свет, заезжай на Pit-Pit (или Pit-Stop) - специальное

место, где механики команды за считанные секунды подкрутят гайки, сменят шины и заправят автомобиль. Чем быстрее выполнена этой операции, тем меньше времени в повреждений и квалификации твоей команды.

Болиды при наиболее эффективную, в свою очередь, точку зрения тактику, не бессмыслица тормозить на поворотах и тогда появится шанс выиграть в столь престижных соревнованиях.

Кроме всего прочего, в игре есть режим дуэли. То есть возможность соревноваться с конкретным противником или противниками. Задача в этом случае может свестись к минимуму - обогнать одного оппонента.

Если любишь серьезные игры, похожие на действительность, то F-1 Pole Position, как раз для тебя. 16 различных гоночных трасс, 7 команд, за которые можно выступать, реальные знаменитости былых и сегодняшних времен (Prost, Andretti, Schumacher, Patrese, Alesi ...). Игра требует крепких нервов и быстрой реакции. Жми уверенней кнопку газа на джойстике и ты ощутишь себя в кабине настоящего гоночного автомобиля Формулы-1. [AM 22]



Все компьютерные и видеогames на тему автогонок "Формулы 1" делятся на два типа - симуляторы и аркады. В симуляторах вы управляете машиной из ее кабины, на экране видите руль и приборную доску, дизайн трассы и события на ней максимальны, приближены к действительности. Вам ни в коем случае нельзя никак куда врезаться. Иногда придется заезжать в боксы для замены резины. При немногом навыке вильном управлении машинаносит. В полном виде гонка длится часа два, за которые вам проехать шестьдесят кругов. Конец гонки на трассе останавливается не больше пятнадцати минут. Таковы симуляторы.

В аркадных играх все иначе. Как правило, во время гонки смотрите на свою машину. Все аварии приводят лишь к потерю времени, в худшем случае, почему-то к износу колес. Ваша машина оборудована автоматической коробкой передач, поэтому вам надо только жать на газ. Гонка длится не больше пяти-семи кругов. Далеко не всегда перед ней проходят квалификационные заезды, да и те бывают, и не настоящие - проехал один круг и баста. Но больше всего лично меня в аркадных гонках веселят расставленные по бокам трассы и на особо опасных виражах телеграфные столбы. Европа как никак, люди, понимаешь, телегономом разъезжаются. Вот, приставьте сюда здёт, например, Дэймон Хилл, и в своей манерой последних гонок решает вылететь с трассы и выбить оттуда с собой Шумахера. А на повороте стоит столб. Бетонный. Бэнг, транзг, визг тормозов. Но Обеж машины быстро разворачиваются и возвращаются на трассу, как ни в чем ни бывало. Лишь опытный болельщик заметит, что у них на 8% износились покрышки.

Такова "Формула Один От Найджела Мэнселла". Никаких ава-

Тебя занесло,



16БИ

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP RACING



NIGEL
Mansell's
World Champion
ship Racing

Борис Розин
Стиль
ПОВОДЫРЬ



000МММ

рий. Автоматическая коробка передач. Газуй и рули. Однако не думайте, что тут всё так просто. Вам в первого раза удастся всех обогнать. Не обольщайтесь даже и тогда, когда вам удается вырваться в лидеры после первого круга. На ближайшем повороте вас поджидает маленький такой неприметный столбик, врезавшись в который, ваша машина перенесется и станет поперек трассы уже восьмой. Вам придется немало потренироваться, прежде чем вы научитесь выигрывать хотя бы одну гонку. Несмотря даже на то, что состоит всего из четырех кругов и против вас выступают 11 соперников, из чемпионов их трасс, шестнадцать. Так что, чтобы выиграть их все, придется уделить очень много времени.

А если вы все же снимите автоматическую коробку передач, попробуйте ездить без нее. Это поверите, не так просто. А если к тому же пойдет дождь и вам придется менять резину на колесах, думать, какой наклон установить на заднее антикрыло. Тут уж не обойтись без совета экс-чемпиона мира.

Мэнсэлл действительно дает здесь советы. Вы можете проехать любую трассу в тренировочном заезде, и Найджел будет перед каждым поворотом сообщать вам рекомендуемую скорость его прохода. Кроме того, он расскажет вам о трассе вообще и о ее хитростях в частности. В конце тренировки вам сообщат, насколько точно вы выполняли советы мастера.

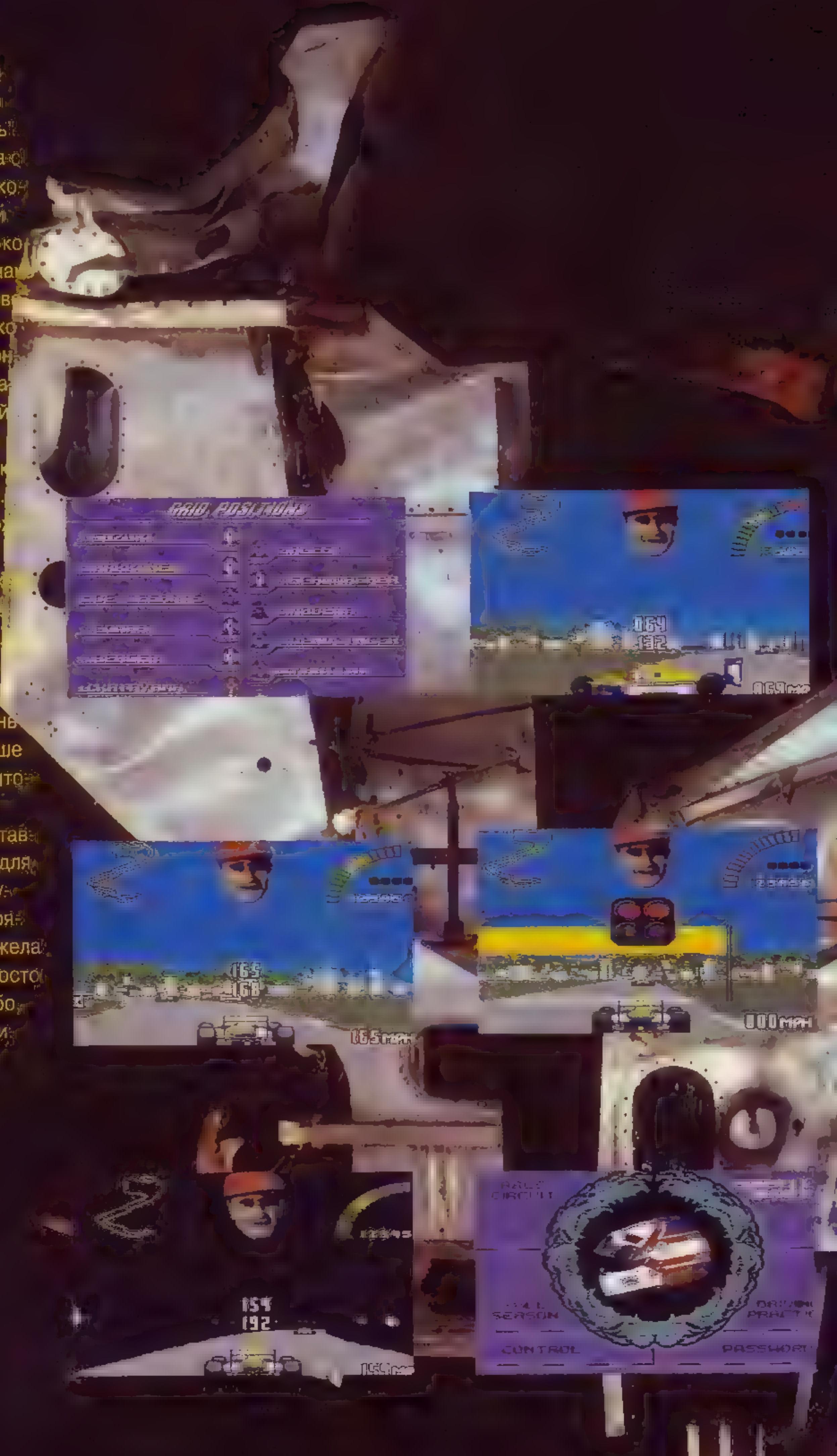
Будете много врезаться, вам все-таки придется заехать в боксы и безнадежно потерять время. Маловероятно, что нечто подобное произойдет, если вы будете ездить в самом простом режиме игры, однако же если вы берете уровень профессионала,

то-шанс есть. Наконец в игре очень даже работает правило «тише едешь — дальше будешь». Я сперва не слушал Мэнселла о его советами относительно склонности на поворотах — ну зачем тормозить до 150 миль в час, когда можно ехать все 199? Однако потом понял, что Мэнселл в своих советах учитывает не только возможность прохождения конкретного поворота, но и сохранение вашей машиной нужной траектории для прохождения следующего оптимальной скоростью. Слушайтесь мастера.

Удивляет недостаток возможностей в игре. Тут всего два уровня сложности. Вы не можете изменить количество кругов в гонке, погодные условия, количество машин. Все машины в гонке почему-то одинаковые (кроме вашей). Наконец, очень странен звук тормозов, больше напоминающий жужжание какой-то электрической дредели.

Но в остальном игра представляет собой неплохую аркаду для любого гонкика. Не стоит покупать ее, если вы хотите настоящих гонок. «Формула Найджела Мэнселла» — для тех, кому просто хочется отдохнуть за чем-либо требующим хорошей реакции.

[ДРОЗ]





Сел в болид - голова не болит.

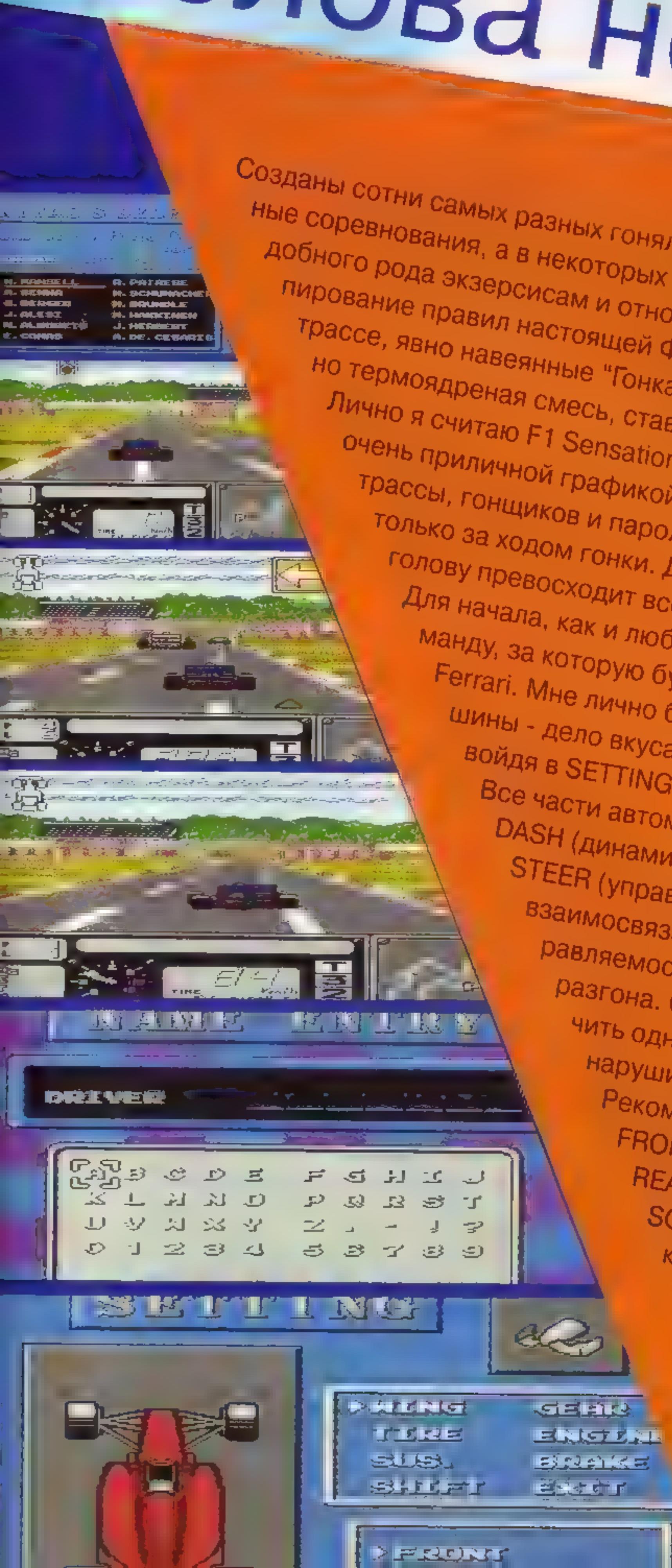
Созданы сотни самых разных гонялок. Некоторые из них точно воспроизводят реальные соревнования, а в некоторых программисты дают волю своей фантазии. К подобного рода экзерсисам и относится F1 Sensation. С одной стороны - полное копирование правил настоящей Формулы 1, с другой - беспощадные поединки на трассе, явно навеянные "Гонками на выживание". В итоге получилась совершенно термоядерная смесь, ставшая сенсацией.

Лично я считаю F1 Sensation лучшей гоночной игрой среди 8-биток. Наряду с очень приличной графикой, маленький картридж вобрал в себя болиды, трассы, гонщиков и пароли. Игра сделана настолько грамотно, что следишь только за ходом гонки. Другими словами, по азартности F1 Sensation на голову превосходит все остальные игры в 8-битном формате.

Для начала, как и любому настоящему гонщику, тебе надо выбрать команду, за которую будешь выступать: McLaren, Williams, Benetton или Ferrari. Мне лично более симпатичен болид Макларена, но выбор машины - дело вкуса. Покрась ее в любимый цвет и займись начинкой, войдя в SETTING.

Все части автомобиля так или иначе влияют на три показателя: DASH (динамика разгона), SPEED (максимальная скорость) и STEER (управляемость, устойчивость). Все три характеристики взаимосвязаны. Можно увеличить скорость, но снизится управляемость, повысишь управляемость - упадет динамика разгона. Однако путем проб и ошибок мне удалось увеличить одновременно все три характеристики, тем самым нарушив закон сохранения энергии.

Рекомендую следующий вариант оснащения болида: FRONT WING (передний обтекатель) 30 градусов, REAR WING (задний обтекатель) - 45 градусов, TIRE SOFT (шины мягкие), SUS. HARD (жесткая подвеска), GEAR HIGH (коробка передач), SHIFT AUTOMATIC (автоматическое переключение передач), ENGIN V12 (двенадцатицилиндровый двигатель), BRAKE HARD (жесткие тормоза).

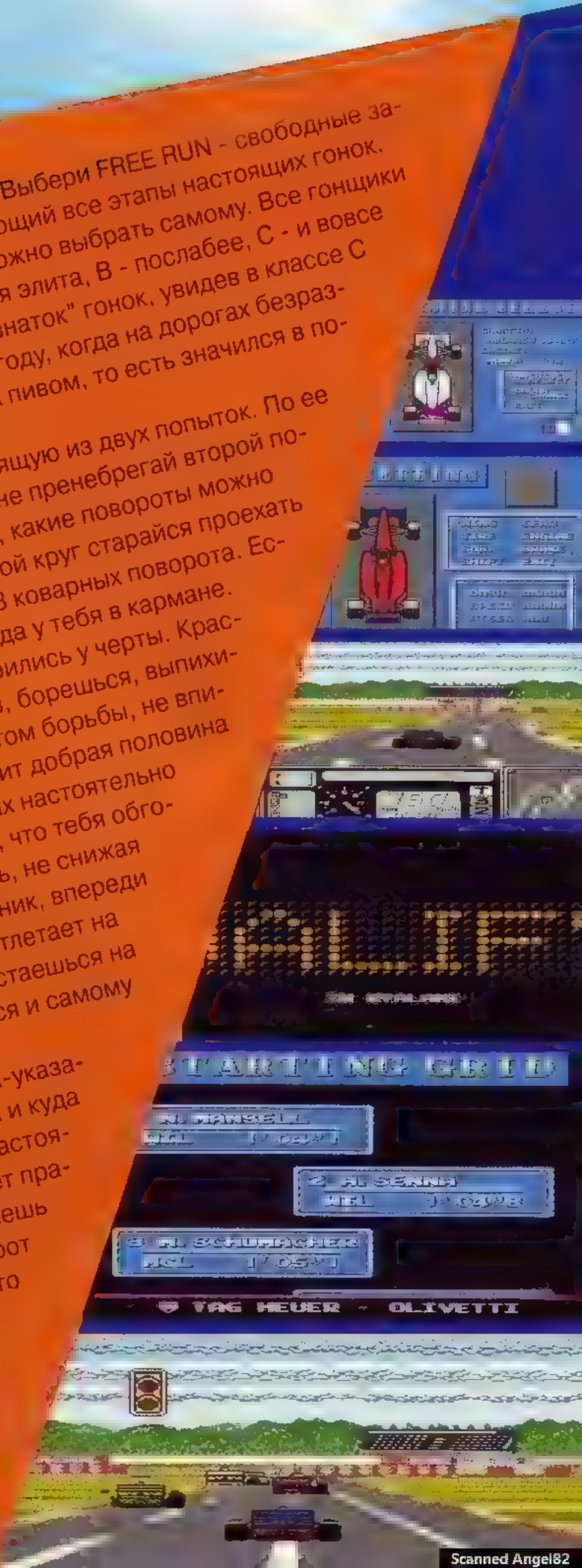


С внутренностями разобрались. Теперь о самих гонках. Выбери FREE RUN - свободные заезды, или GRAND PRIX - чемпионат Формулы 1, включающий все этапы настоящих гонок. Приятная особенность состоит в том, что соперников можно выбрать самому. Все гонщики поделены на три класса: А, В и С. В классе А собрана вся элита, В - послабее, С - и вовсе "тормоза". "Ничего себе тормоза!" - воскликнет юный "знаток" гонок, увидев в классе С самого Даймона Хилла. Поясняю - игра сделана в 1993 году, когда на дорогах безраздельно царили Менселл, Прост и Сенна, а Хилл бегал за пивом, то есть значился в по дающих надежды и только начинал приобретать опыт.

Перед заездом предстоит пройти квалификацию, состоящую из двух попыток. По ее результатам распределяются места на старте. Никогда не пренебрегай второй попыткой. Первый круг жми только на газ - так ты узнаешь, какие повороты можно проходить на скорости, а где нужно притормозить. Второй круг стараися проехать аккуратнее и быстрее. Помни: на каждой трассе есть 2-3 коварных поворота. Если запомнишь их во время квалификации, считай - победа у тебя в кармане. Наконец, все приготовления закончены, машины выстроились у черты. Красный сигнал, зеленый, старт! Жмешь что есть силы на газ, борешься, выпихиваешься в первую очередь другие машины и... увлеченный азартом борьбы, не впишился в первый же поворот, на котором тебя обходит добрая половина участников заезда. Не теряй голову! На крутых поворотах настоятельно рекомендуется притормаживать, даже под угрозой того, что тебя обгонят. Есть правда один рискованный способ поворачивать, не снижая скорости. Представь ситуацию: перед тобой едет соперник, впереди поворот. Смело врезайся в его машину. Вражий болид отлетает на обочину, и ты от удара лишь замедляешь скорость, но остаешься на трассе. Маневр этот опасен тем, что можно промахнуться и самому оказаться вне игры.

Перед каждым поворотом на экране появляется стрелка-указатель, что сильно облегчает жизнь. Не надо думать, когда и куда поворачивать. С ее помощью легче применять тактику настоящих гонщиков Формулы 1. Например стрелка показывает правый поворот. Перестраиваешься в левый ряд и сразу жмешь джойстик вправо. Угол срезается, и можно пройти поворот на большей скорости. Не жмись к внутренней бровке, а то обязательно окажешься на обочине.

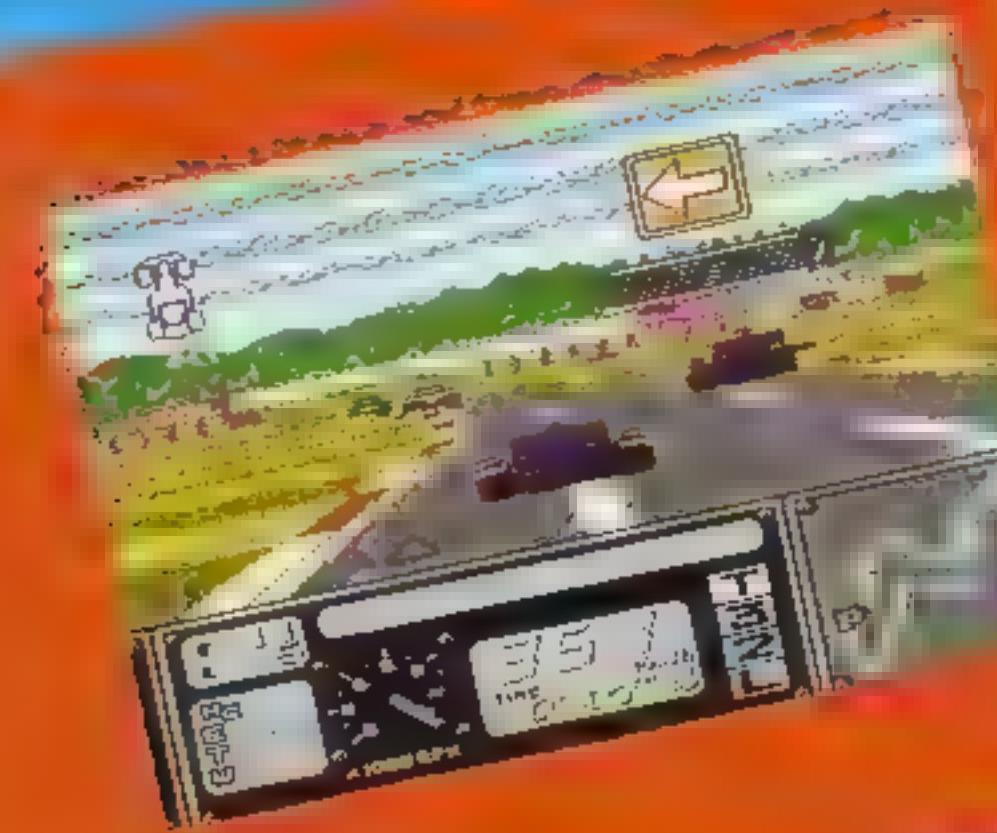
Поворачивать научились, все вроде хорошо, но вдруг на третьем



круге болид сам собой съезжает на обочину и останавливается. Печальная часть: гонка окончена, на экране финальная заставка RETIRED - "сошел с трассы". Так происходит с каждым гонщиком, который своевременно не заезжает на PIT STOP для замены шин и профилактики. После каждого круга (а всего их пять) справа появляется дополнительная полоса. Свернув на нее, попадаешь в "конюшню" своей команды. Маленькие, но шустрые, фигурки механиков быстро выполняют свою работу, и ты снова на трассе. Советую менять шины после первого и третьего кругов. На старте всегда много толкотни и шины изнашиваются быстрее. Не стоит ждать, пока у маленького автомобиля вверху экрана, а в строке состояния появится надпись PIT IN REPAIR TIRES (ENGINE или WING). Упала скорость - сразу в бокс. Время от времени внизу игрового экрана появляются разноцветные треугольнички. Это соперники, которые висят у тебя на хвосте. Не давай им оперативного простора, при малейшей оплошности они обойдут тебя на повороте. После каждой гонки дается каждый раз, достаточно сохранять гонку в памяти (MEMORY), а перед тем, как выключить приставку, обязательно перепиши все символы. Потеряешь пять минут, зато в следующий раз не придется снова колесить по знакомым трассам.

Соревнуйся не с гонщиками, а со временем. Не толкайся, с кем попало, а то потеряешь драгоценные секунды при починке двигателя, но в то же время никогда не упускай случая столкнуть лидера с трассы.

Слушай, хватит читать, бери картридж и начинай гонку, а то все приличные болиды расхватывают. [ОД12]





В прошлый раз (см. №19) я рассказывал, как ехал в электричке и резался в "Top Rank Tennis". Помню, кто-то из пассажиров до осточертения смотрел в окно, кто-то со скуки изучал стены, пол, лица пассажиров, кто-то целый час читал газету от корки до корки. Некоторые деятели курили одну за одной в тамбурах. А я единственный не скучал - играл!

Я не заметил в вагоне кого-либо, кто как-то развлекался: ехал и, например, смотрел телевизионную программу, фильм по видаку или хотя бы говорил по телефону. Согласись, было бы странно, если бы такие пассажиры нашлись...

К чему я веду разговор?

Встречаются такие жуткие зануды, которые говорят: "У Гейм-боя изображение не цветное!"

Скажу честно, я этого не замечаю. Я благодарен этому маленькому, головастому вундеркинду за то, что он всегда со мной. Вот и сейчас... "достаю из широких штанин дубликатом бесценного груза..." Мне кажется, пролетарскому поэту Маяковскому понравился бы "F-1 Race" на Game Boy!..

Приятного аппетита.

Ну, теперь к делу. В наушниках уже стервнеет (от слова "стерео") музон. Машина вот-вот сорвется с места. 3.2.1.  Понеслись! Хотя... стоп!

Сначала нужно освоиться, осмотреться, разобраться.

На "F-1 Race" существует три варианта игр: "Гран При", "Гонки на время", "Большая игра". О них немного ниже. Главное - выбрать автомобиль.

Когда  сел за руль, у меня перед глазами стояла прямо-таки школьная задача про машину А и В:

MAX	A	меньше	MAX	B
JET	A	больше	JET	
Lt	A	больше	Lt	B

где MAX - максимальная скорость , JET - максимальная турбо-скорость (при использовании реактивных двигателей), Lt - количество реактивного топлива.

Машина  - менее маневренна, а преимущество перед А по показателю MAX - мало что дает, так как основную погоду делают реактивные отрезки, где машина А повыигрышнее по скорости и запасам топлива.

Словом, дело хозяйствское, но я всегда выбираю тип А.

Теперь разберемся с кнопками. "Стартом" мы уже воспользовались для выбора вариантов игры. Считай, что крестовина - это руль. Кнопка "А" - "педаль" газа, кнопка "В" - тормоз (я им никогда не пользуюсь. Лихач, наверное). "Select" используется для выбора различных вариантов, демонстрации на экране результатов гонок или трех лучших результатов прохождения каждого круга. В одном случае нужны все четыре кнопки. Если захочешь вернуться к месту старта во время игры (может, кошелек потерял?), нужно одновременно нажать все кнопки. (Один палец даже останется лишним!) Правда,  таких игроков не очень уважаю. Это все равно, что играть в шахматы, зевнуть, а потом перехаживать. Кого обманываем? Словом,  за Fair Play ("честная игра" по-английски).

Подожди, не газуй, разберись с табло, как бы лицевой (пилотной) панелью автомобиля. Ты всегда увидишь: свое место в Гран При или Большой Игре, тип машины, положение на трассе (дана карта) и особенности маршрута. Можно определить также: скорость в данное время, время прохождения круга, запасы реактивного топлива, текущее место и количество оставшихся кругов.

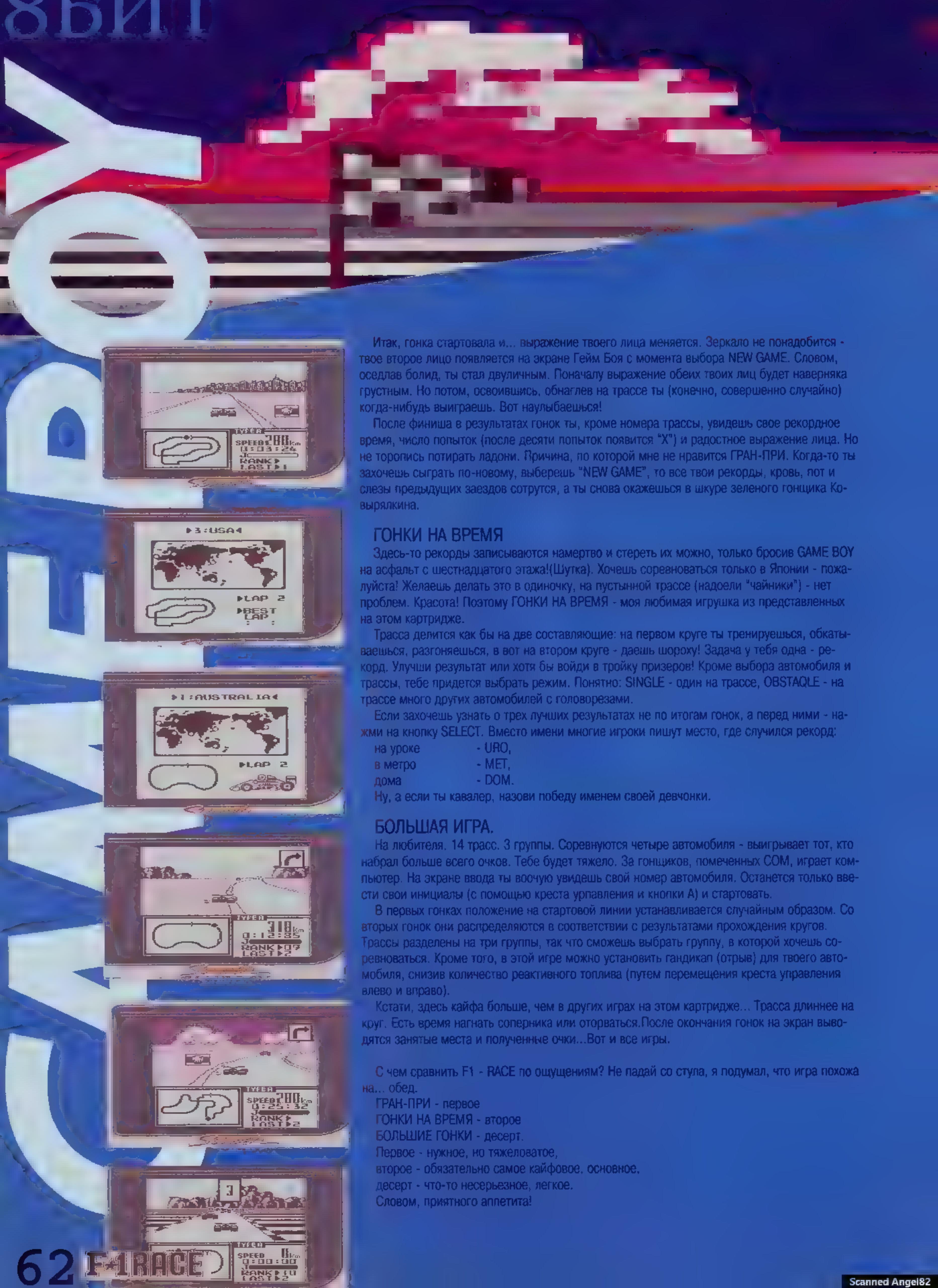
Ты уже хочешь включить реактивный двигатель? Рано. Нажми вверх крест управления (руль), но только когда загорится надпись "SPEED". А теперь можно и трогаться.

ГРАН-ПРИ.

Как честный автопилот, скажу, что мне не нравится ГРАН-ПРИ. Конечно, карта мира для гонок  и неповторимые извилины трассы впечатляют: Австралия, Канада, США, Португалия, Япония, Бразилия, СССР, Индия. Со спортивной эрудицией у создателей картриджа не все хорошо: СССР и Индия в качестве места заправдающих гонок F-1 устроителями никогда не включались.

Словом, тыучаствуешь в гонках ГРАН-ПРИ на восьми различных трассах. (Австралийцы - хорошие ребята, у них трасса - как бублик. Рулить - сплошное удовольствие! А японцы, как всегда, такого наворотили: сплошные нервы). В каждой гонке ты должен обойти десять соперников и получить клетчатый флаг для того, чтобы перейти к следующей трассе. Постоянно должен доказывать, что не верблюд (то есть не тихоход),  десятое место на старте, которое любезнодается тебе разработчиками игр - просто ошибка  дела времени.

В каждой гонке у тебя ВСЕГО два круга на это и ЦЕЛЫХ два круга на другое: соперничество с болидами недостойных, хамских соперников. Понимаешь, эти нахалы будут врезаться в тебя, сталкивать с трассы, мешать так, что можно забыться и гаркнуть: "Ну ты, чайник!" (Показывать средний палец не советую - машина может потерять управление). Они как одна банды: пока ты разбираешься с каким-нибудь дерзким автоковбоем, занимаешься выпихоном или врезоном, остальные спокойно уезжают. Попробуй, догони потом!



Итак, гонка стартовала и... выражение твоего лица меняется. Зеркало не понадобится - твое второе лицо появляется на экране Гейм Боя с момента выбора NEW GAME. Словом, оседлав болид, ты стал двуличным. Поначалу выражение обеих твоих лиц будет наверняка грустным. Но потом, освоившись, обнаглев на трассе ты (конечно, совершенно случайно) когда-нибудь выиграешь. Вот наулыбаешься!

После финиша в результатах гонок ты, кроме номера трассы, увидишь свое рекордное время, число попыток (после десяти попыток появится "X") и радостное выражение лица. Но не торопись потирать ладони. Причина, по которой мне не нравится ГРАН-ПРИ. Когда-то ты захочешь сыграть по-новому, выберешь "NEW GAME", то все твои рекорды, кровь, пот и слезы предыдущих заездов сотрутся, а ты снова окажешься в шкуре зеленого гонщика Ко-вырялкина.

ГОНКИ НА ВРЕМЯ

Здесь-то рекорды записываются намертво и стереть их можно, только бросив GAME BOY на асфальт с шестнадцатого этажа! (Шутка). Хочешь соревноваться только в Японии - пожалуйста! Желаешь делать это в одиночку, на пустынной трассе (надоели "чайники") - нет проблем. Красота! Поэтому ГОНКИ НА ВРЕМЯ - моя любимая игрушка из представленных на этом картриidge.

Трасса делится как бы на две составляющие: на первом круге ты тренируешься, обкатываешься, разгоняешься, в вот на втором круге - даешь шороху! Задача у тебя одна - рекорд. Улучши результат или хотя бы войди в тройку призеров! Кроме выбора автомобиля и трассы, тебе придется выбрать режим. Понятно: SINGLE - один на трассе, OBSTAQUE - на трассе много других автомобилей с головорезами.

Если захочешь узнать о трех лучших результатах не по итогам гонок, а перед ними - нажми на кнопку SELECT. Вместо имени многие игроки пишут место, где случился рекорд:

- | | |
|----------|--------|
| на уроке | - URO, |
| в метро | - MET, |
| дома | - DOM. |

Ну, а если ты кавалер, назови победу именем своей девчонки.

БОЛЬШАЯ ИГРА.

На любителя. 14 трасс. 3 группы. Соревнуются четыре автомобиля - выигрывает тот, кто набрал больше всего очков. Тебе будет тяжело. За гонщиков, помеченных COM, играет компьютер. На экране ввода ты воочью увидишь свой номер автомобиля. Останется только ввести свои инициалы (с помощью креста управления и кнопки A) и стартовать.

В первых гонках положение на стартовой линии устанавливается случайным образом. Со вторых гонок они распределяются в соответствии с результатами прохождения кругов. Трассы разделены на три группы, так что сможешь выбрать группу, в которой хочешь соревноваться. Кроме того, в этой игре можно установить гандикап (отрыв) для своего автомобиля, снизив количество реактивного топлива (путем перемещения креста управления влево и вправо).

Кстати, здесь кайфа больше, чем в других играх на этом картриidge... Трасса длиннее на круг. Есть время нагнать соперника или оторваться. После окончания гонок на экран выводятся занятые места и полученные очки... Вот и все игры.

С чем сравнить F1 - RACE по ощущениям? Не падай со стула, я подумал, что игра похожа на... обед.

ГРАН-ПРИ - первое

ГОНКИ НА ВРЕМЯ - второе

БОЛЬШИЕ ГОНКИ - десерт.

Первое - нужное, но тяжеловатое,

второе - обязательно самое кайфовое, основное,

десерт - что-то несеръезное, легкое.

Словом, приятного аппетита!

Второй раз подряд Гейм
Бою выиграть не удалось.
Маленький, удаленький,
даже несмотря на всю эмо-
циональность GB-корре-
спондента, пришел к фини-
шу не первым.

Не смог стать чемпионом
«Видеостадиона» и F-1 на
Super Nintendo. «Классная
бирюлька!» — один голос
говорили наши эксперты.
Но хочется играть, а не ко-
литься в меню!

Динамичная, с хорошей
графикой F-1 для Mega
Drive едва не победила
Мэнселл, так настаивали Но-
виковы. В последний момент нам
показалось, что здесь об-
ратная Super Nintendo про-
блема: ни количества кру-
гов и машин поменять, ни
погодных условий выбрать
нельзя. Да и уровней слож-
ности — only two.

Словом, «F-1 Sensation»
стал воистину сенсацией.
Чтобы игрушка для Dendy
Junior победила, в это не
верил никто!

Но свершившийся факт
фортуна улыбнулась 8-бит-
ному формату.

Когда прийдете в магазин
и попросите родителей ку-
пить «F-1 Sensation», на во-
прос «Почему?» не забудь-
те сказать умную фразу:
«Понимаешь, у этой игры
оптимальное соотношение
качество / цена!»

В прошлом номере журнала я написал, что на Game Boy люблю Top Rank Tennis, а мой папа — F1 Race. Старик режется в гонки все время, пока его жена (моя мимаша) смотрит нескончаемые сериалы. Понятно, что времени хватило, чтобы достичь в F1 Race заметных успехов.

О чём мой папа может сказать ребятам

В Большую Игру на F1 Race может играть 1-4 игрока. Для игры вдвоем (это реальнее) потребуется

- 1 Game Boy
- 2 картриджа F1 Race
- 1 шнур Game Link

Для игры втроем-вчетвером потребуется еще адаптер для четырех игроков (DMG-07).

Для записи своих результатов ГРАН-ПРИ заведи блокнот: информация в памяти с батарейным питанием стирается.

Тот игрок, который начинает первым, становится гонщиком №1 на автомобиле №1 и выбирает варианты игры.

Маленькие хитрости, которые поведал мой папа

1. Замигает слово "SPEED" на экране — можешь включать реактивные двигатели (крест управления вверх).
2. Автомобиль А заметно маневреннее, чем В на поворотах.
3. Если пристроиться за впереди идущим автомобилем, на вас будет действовать меньшее сопротивление воздуха. При использовании небольшого количества реактивного топлива вы просто полетите!
4. Вы достигли предела, результаты не улучшаются? Используйте реактивные двигатели на некоторых поворотах и незыблемые некогда рекорды падут! [AБ02]

F-1 finish!

BAM

Я просто счастлив подолбить зомби, скелетов, летучих мышей, вампиров...
уже светает, пора на бочок и в кровок! Ха-Ха-Ха! Кровью расписываться не буду.
Московская обл. Глазов Игорь

Конечно же грустно, что русский народ еще не создал ни одной приставки, ни одной
компьютерной игры.

Барнаул Завгороднева Н.

8 лет, а все не могу научиться писать.

Кировская обл. Коваль Андрей Степанович

Самая большая помеха для детей, играющих на приставках - это конечно же родители.
Украина, Хмельницкая обл. Романов Ю.

У меня есть Dendy и моя любимая игра баскетбол, и я увлекаюсь баскетболом, и у
меня есть Dendy и я играю в баскетбол.

Москва Великанов Денис

Сколько у Вас стоит 8 бит и 16 бит?

Иркутская обл. Креканов Евгений

И не обращайте внимания на мои ошибки, ведь я унусь не так хорошо, как играю в
игры.

Курган Майкифер Умар

Пожалуйте в первый раз, у меня нет Dendy.

Я не могли написать кто такой Бемби мышь или собака, кот Я думаю что мышь, но
я не знаю, почему он тянется на кенгуру.

Краснодарский край Ильин Федор

Я подумал, что не надо бояться хорошего, в какие бы одежды оно не облачалось.

Тверь Горелов Игорь Игоревич

Серьезно! Письмо в вам решил накатать в связи с двумя очень важными со-
битиями из моей жизни.

Вончили (слава богу!!!) сенокос...

А мне белая рубашка, коричневые тапочки и т.д. Ну все, я себе пожалуй хва-

чу, что же это за обстоятельности так же есть в картридже, двое из которых сардельки положили при первой возможности.

Я останусь повешаюсь, или нет, и выброшуся из окна первого этажа, а лучше всего
забыть про все, которую незадолго до этого сделаю своими силами.

Мурманская обл. Заполярный С.А.А.

Это игра для Super Nintendo - отличная игра. Очень нравится, как кричат люди, в
одной из игр опадает ракета HELLFIRE.

Москва Кирилл Филин

Я не могу писать за плохой почерк! На самом деле он у меня хороший.
Санкт-Петербург Корсаков А.

8 БИТ

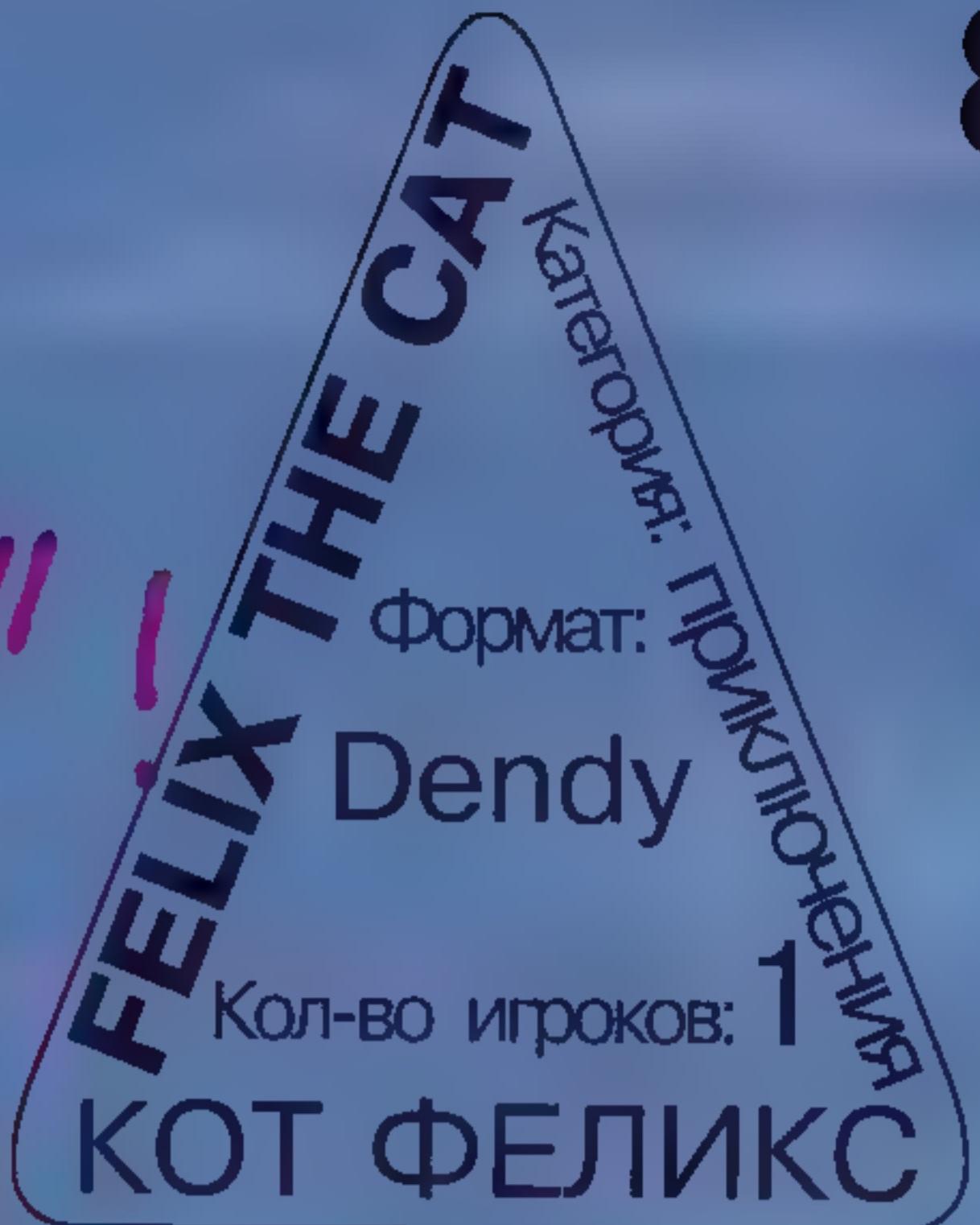
ТВОЯ КИСКА

ЗЫБРАЛА БЫ

"ФЕЛИСКАС"!

F E L I X

T H E C A T



Кошки, как известно, гуляют сами по себе. А уж коты - тем более! И неудивительно, что создатели компьютерных игр так любят столь древних и очаровательных животных. Плод их очередного труда - Кот Феликс.

Феликс не какой-нибудь дворовый котяра, а вполне приличного вида кот, который очень любит приключения. Они в высшей степени опасны, но и Феликс не промах

Возьми в руки джойстик и помоги коту пройти сложный путь и избежать многочисленных опасно стей. Феликсу предстоит пройти победным маршем через восемь больших уровней игры.





1. Полянка.

Путешествие по лесным просторам. (Полянки действительно иногда встречаются).

2. Пирамиды.

Феликс летит по воздуху. Сначала на зонтике, но затем он может пересесть на воздушный шар и даже самолет.

3. Антарктика.

Приключения продолжаются по ледяным торосам. Хорошо, что на коте с рождения теплая шкура. Иначе получились бы замечательные свежезамороженные кошачьи консервы. ("Вискас" или нет - "Фелискас").

4. Острова.

Здесь ты встретишь очень богатую флору и фауну. Будут тебе и пикирующие птички, и динозавры (зря ты думал, что они вымерли).

5. Джунгли.

Не так уж непроходимы, чтобы испугать Феликса. Прорубать дорогу мачете не придется, зато врагов немеряное количество.

6. Океан.

Заплыv в соленой водичке на лодке. Если надоест, пересаживайся на спину дельфина.

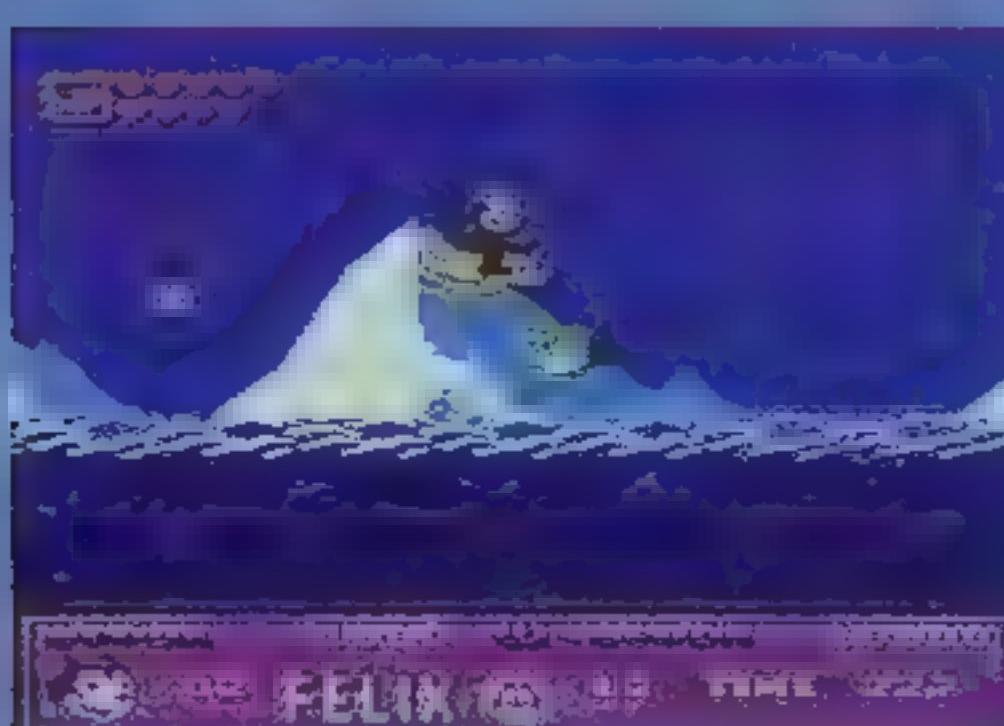
7. Космос.

Такого ты еще не видел! Кот управляет летающей тарелкой. Был бы я Галактическим Милиционером, отобрал бы у Феликса права на вождение этого транспортного средства и баста!

8. Марс.

Финал путешествий. Будь особенно осторожен! Тебя ждет встреча с главным боссом!





Кроме этого в игре есть Призовые уровни. Хочешь попасть туда - залезай в сумки, встречающиеся на пути.

По мере продвижения к конечной цели надо собирать кучу бонусов:

Кошачьи мордочки - наберешь сто, получишь жизнь.

Молоко - за каждую бутылку - 500 очков.

И наконец, самое главное, что нужно коту. Сердечки. Не пропусти этот подарок судьбы.

Первое сердечко - волшебная шляпа, защищающая Феликса от одного столкновения.

Второе сердечко - Феликс продолжает свое путешествие на великолепной машине.

Третье сердечко - Кот меняет машину на танк.

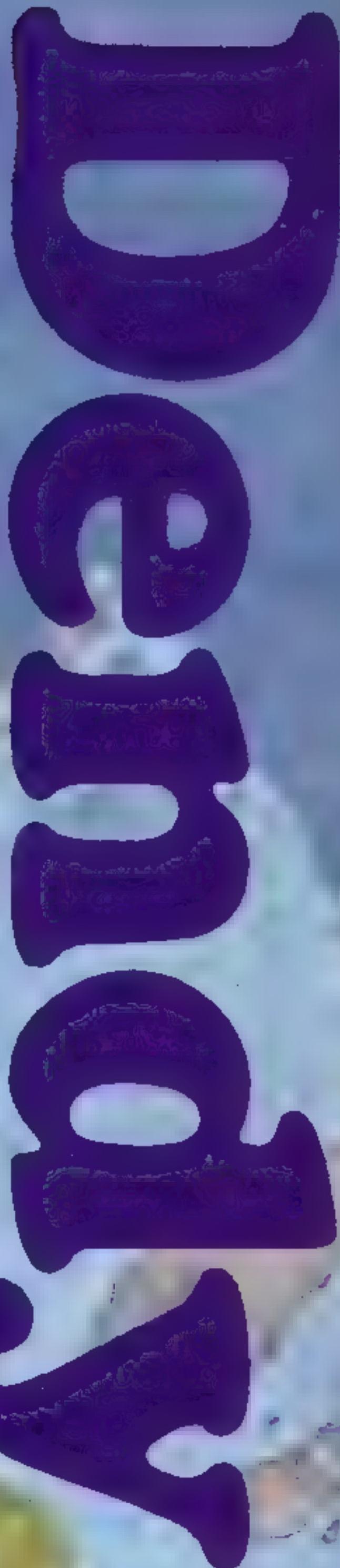
Четвертое сердечко - Феликс по-прежнему атакует врагов на танке, но получает новую жизнь.

Поменяв средства передвижения и вооружения, куда проще расправляться с многочисленными кошачими противниками и боссами.

Кстати, эти самые "быки" - боссы встречаются в конце каждого уровня. При встрече с ними главное - не испугаться. К каждому из них Феликс найдет свой подход (особенно, если он сидит в танке):

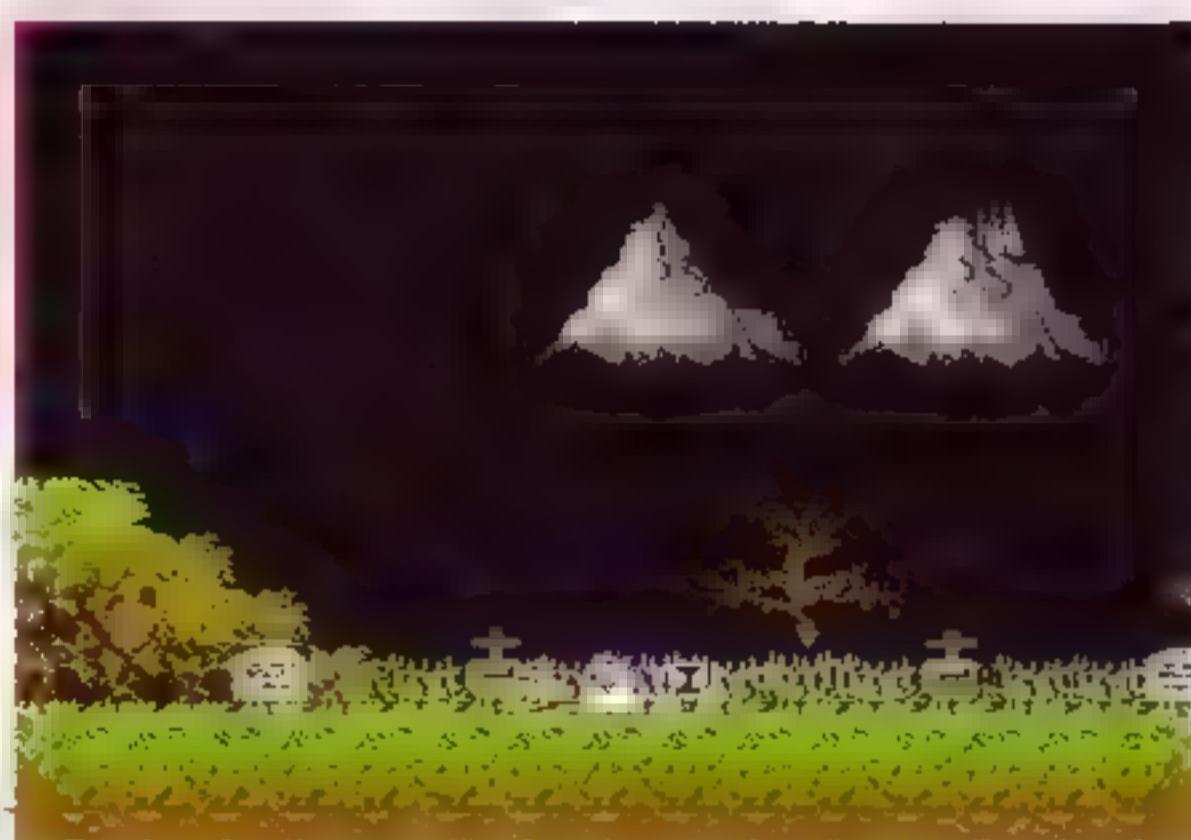
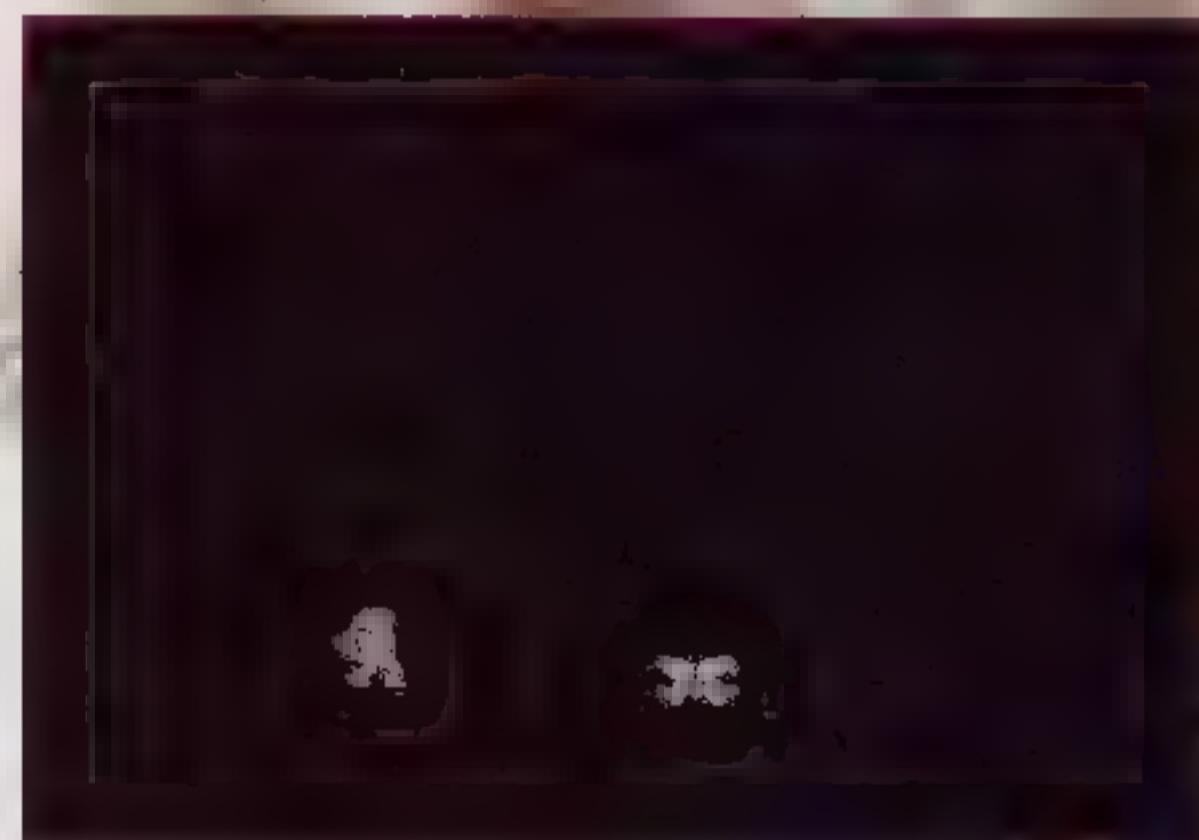
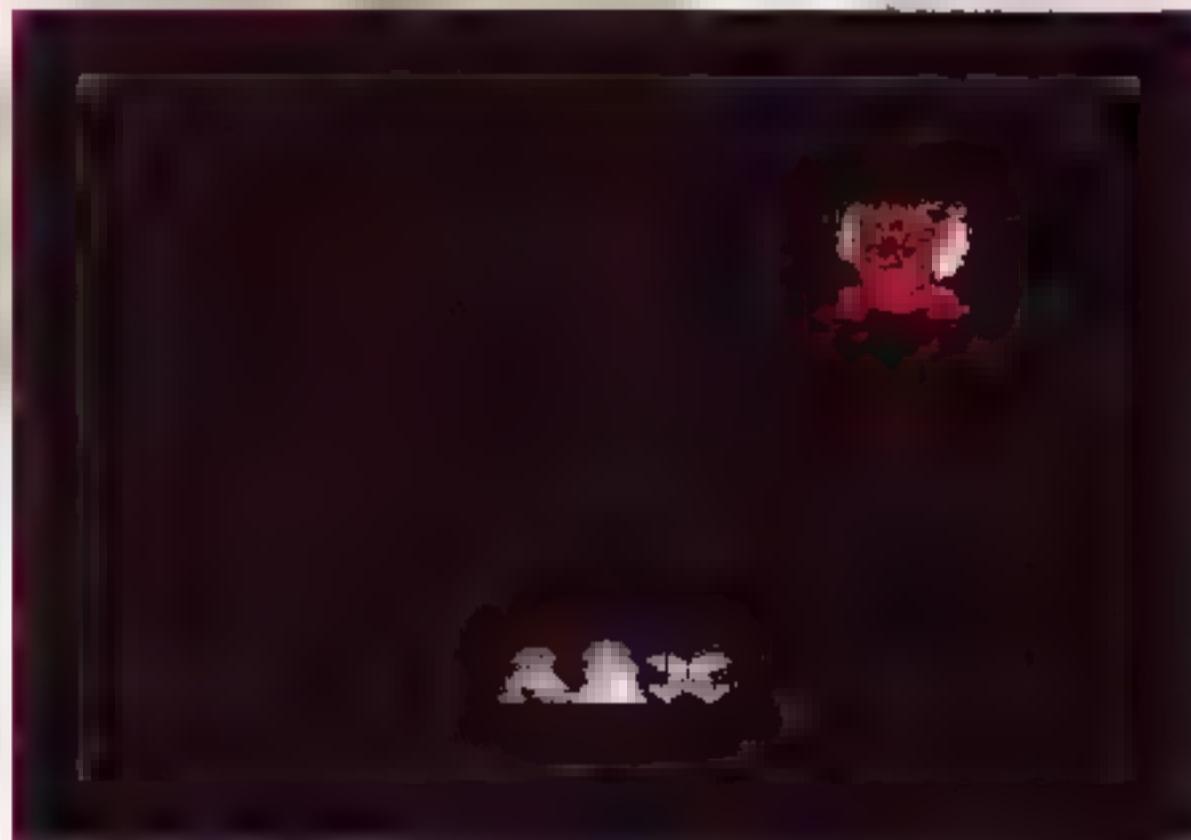
Говорят, кошка это - 1/150 часть тигра. Начав играть, ты поймешь, что это неправда. Феликс не то что какая-то часть - целый тигр по своему жизнелюбию и темпераменту. Попробуй и ты стать таким же независимым и смелым, как Феликс!

[AM23]



8 БИТ

ВО, БАЙН: СНОУ ТОУС



Чего, чего, привидений и гоблинов здесь хватает. Игрушка явно не для слабонервных. Внимательным надо быть всегда. Чуть зазевался и кранты!

Суть в том, что здесь ты выступаешь в роли средневекового рыцаря. Видимо, рыцарь он настоящий. Девушки вокруг него выются словно мухи около абажура. Одну из очередных подруг и похитил несколько странный на вид дракондемон.

Как говорится назывался груздем... Развел девчонок - выручай их в трудную минуту!

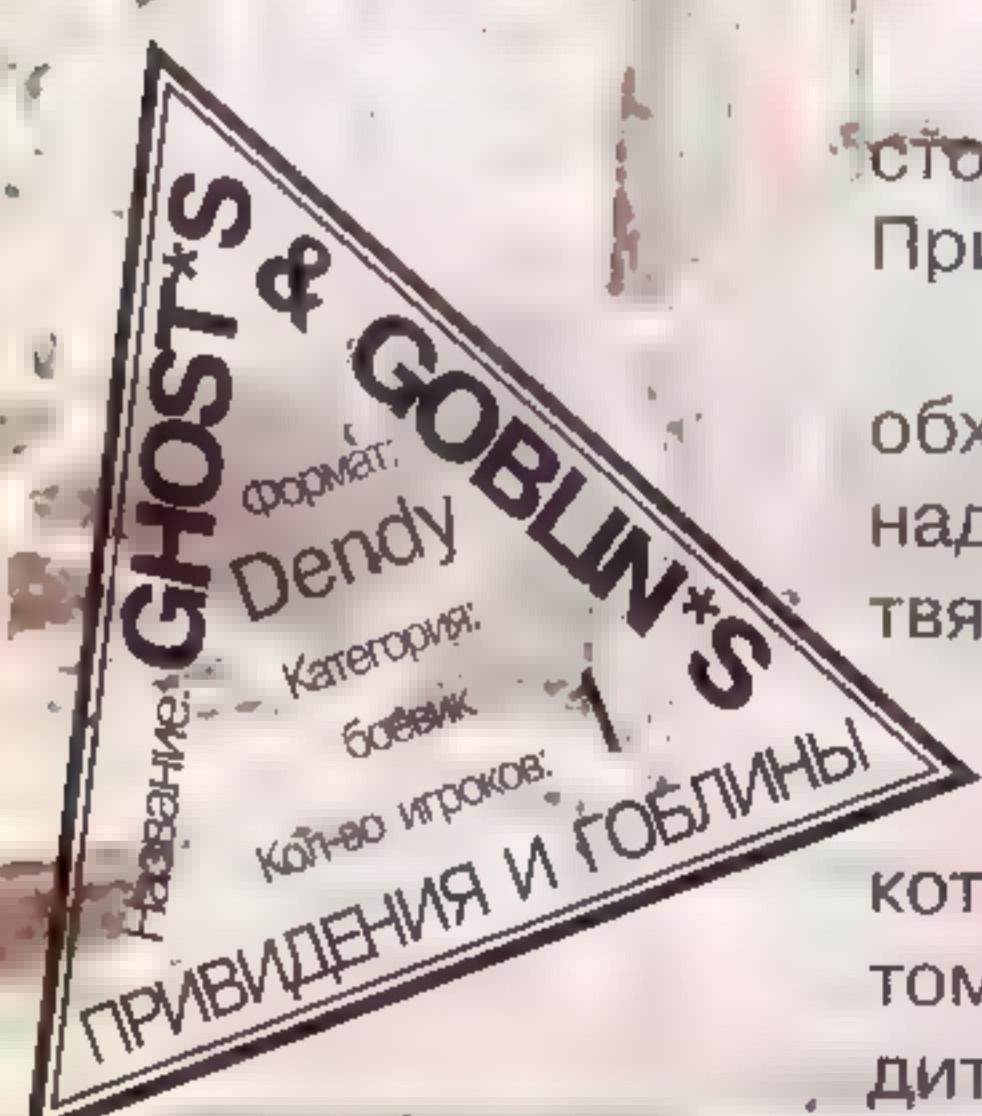
Игра чрезвычайно жизненная! Начав путешествие, ты сразу столкнешься с огромными трудностями. Смело преодолевай их! Пригодится в суровых российских буднях.

Приключение начинается скучно: на кладбище, которое необходимо пересечь с наименьшими потерями. Кругом могилы и надгробные памятники. Отовсюду вылезают полуистлевшие мертвеяки и вытянув руки идут в твою сторону.

А оружия-то кот наплакал!

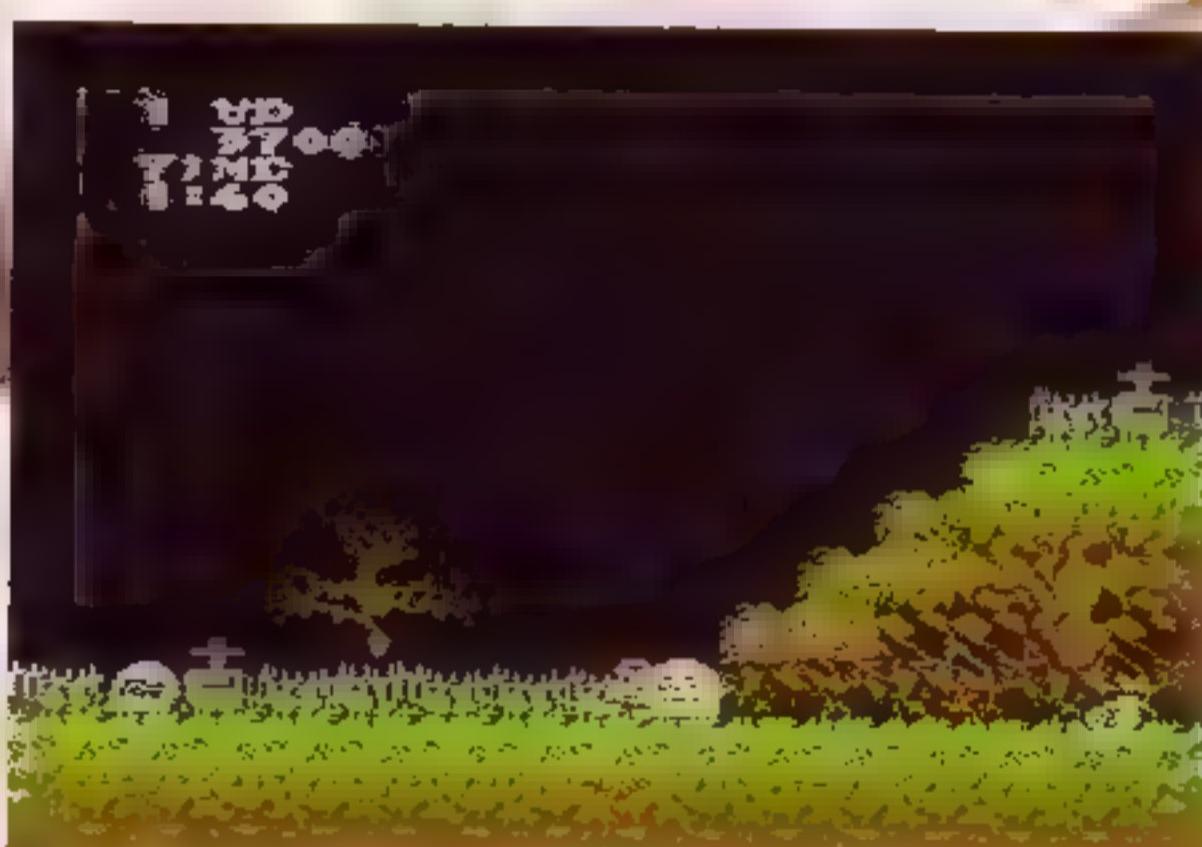
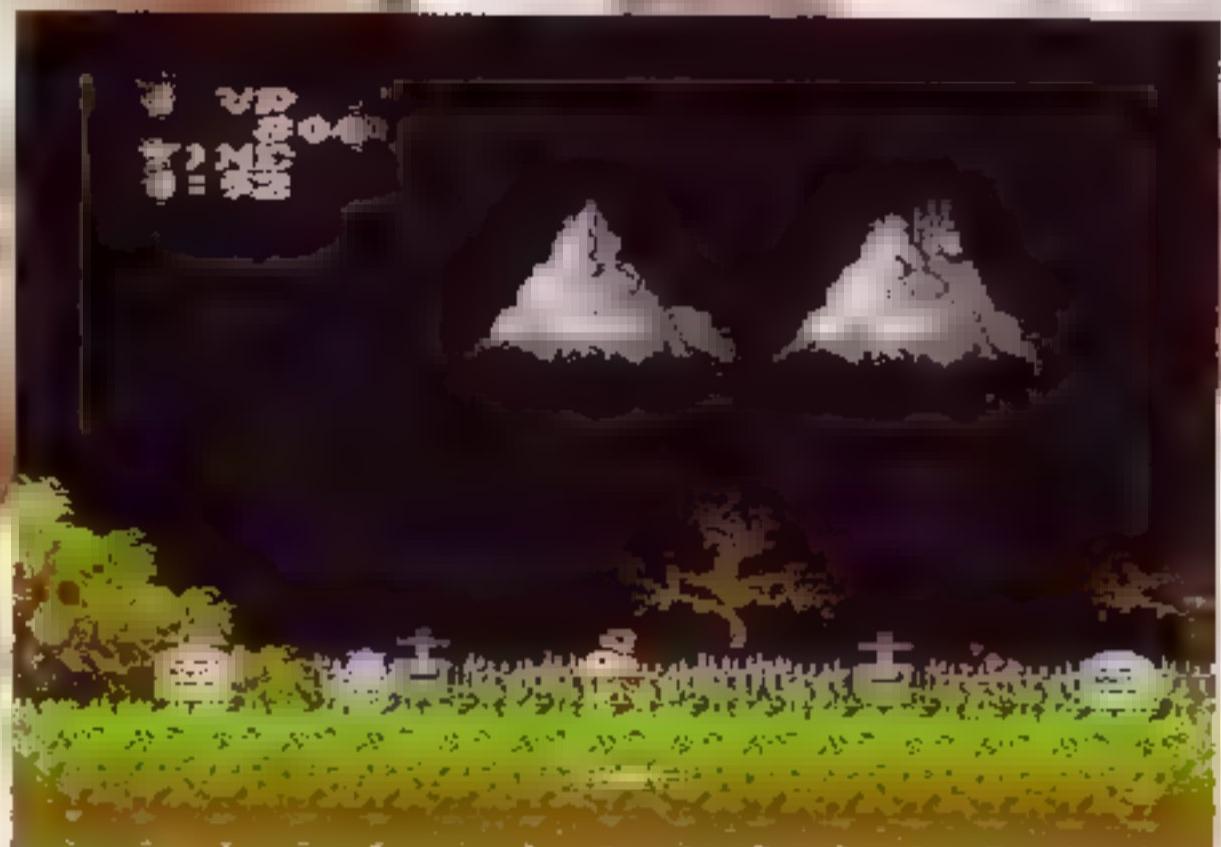
Сначала рыцарь располагает лишь классическими копьями, которые можно бросать во врага. Тут главное не растеряться, потому, что зомби нападают и спереди и сзади. Попробуй пригвоздить их к могильной земле меткими бросками и продолжай путешествие.

Из других приятных особенностей на этом уровне есть так-



ГОБЛИН!

COBLINS



же вороны, кидающиеся в атаку при первом твоем появлении, но не пугайся, им легко подрезать крылышки. Это ягодки, а есть еще цветочки, пуляющиеся какой -то отравой. Цветы стоит скашивать с наибольшей дистанции.

В конце уровня поджидает босс. У него два коронных приема. Первый - стрельба огненными шариками. Второй - атаки пикированием. Избежать этих незамысловатых вывертов несложно. Несомненно ты быстро перейдешь на другой уровень.

Одним словом приключение предстоит долгое и опасное. Главная цель - Башня Гоблинов. Помни, что если к тебе прикоснется кто-либо из нападающих, ты потеряешь свои сверкающие латы и останешься по голым и в прямом, и в переносном смысле. Второе прикосновение - верная смерть.

Собирай на пути предметы, выпадающие из разбитых горшочков. Они подкрепляют силы и восстанавливают доспехи.

Не пренебрегай сменой оружия. Кроме копья, можно подобрать меч и швырять его в противников, а также жечь покойников (Прости, Господи) и привидения огнем.

Втыкай приставку в сеть, вставляй картридж, джойстик в руки (или два, если ты с приятелем) и приступай к миссии спасения. Протыкая и рубя в капусту врагов, ты пройдешь целую школу подлинного рыцарства и можешь стать настоящим Айвенго ! Или , как говорят двоичники по английскому языку: "Иванхое".

[AM24]

СЕКИРЫ Просто рубай их стопориком!

тых поклонников, под видом названия украдка души. Золотая Секира — достойный продолжатель традиций предыдущих трех реализаций. Единственное "мое" сюжетное сценарий, имеющее логический продолжением предшествующих томиков.



Трудно понять, что же все-таки произошло со временем Золотой Секиры. В чем не понравился главному героя? Укрыться от страшной вожьей изображенный на заставке? Так даже интересней. Воспользуйся своей фантазией и можешь напридумывай любую благородную цель приключения, о чём делать, придумывать придется!



Поход против мировых сил зла начинается в старинном замке. Родовая лестница, каменные изваяния вдоль проходов. Ты - довольно атлетичный секирай (впрочем, вооруженный топором) именуемый "топором".

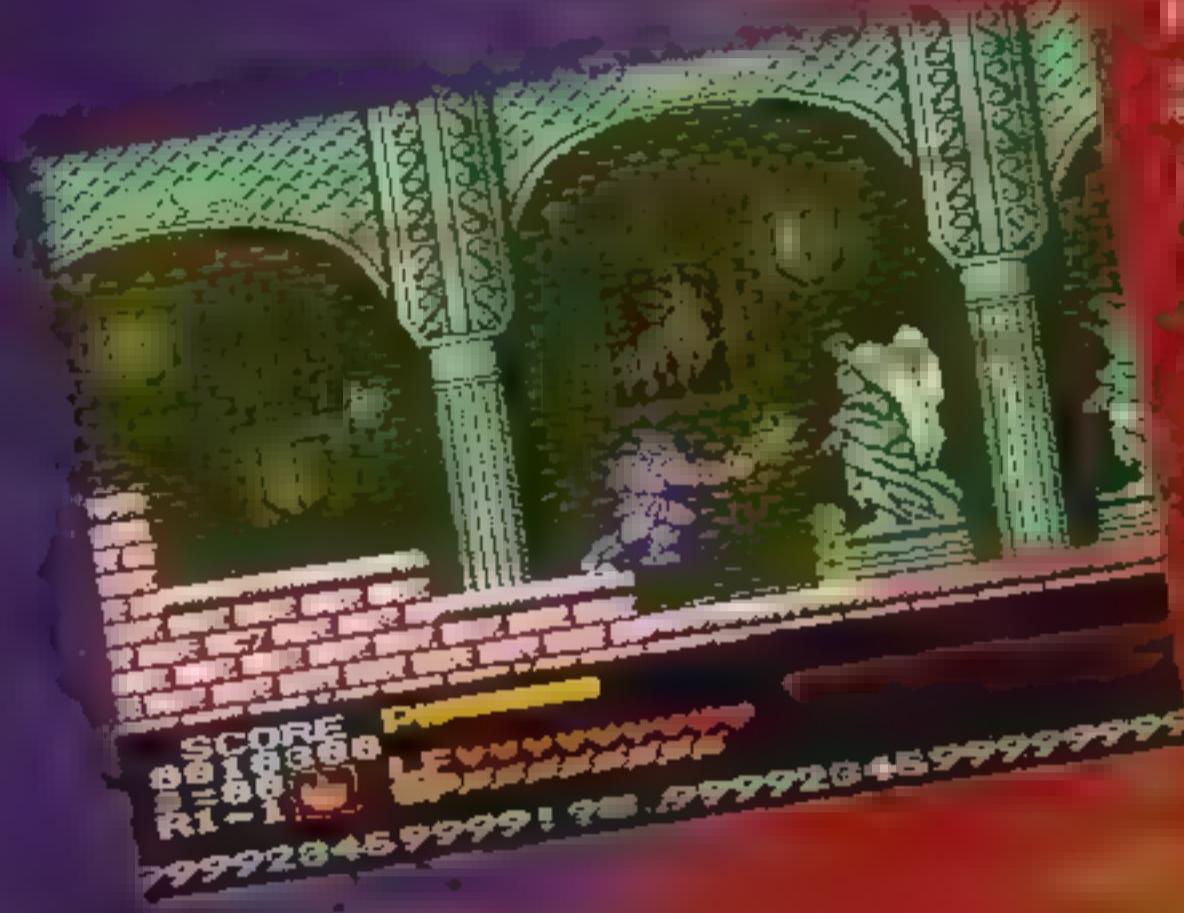
Все, что движется или шевелится, должно быть уничтожено. Кром сплошные мутанты: летающие чернильного цвета споры, скелеты вылезающие из щелей в полу, гигантский глаз, атакующий сверху, ядовитый цветочек, плюющийся огнем или дезодорантом.

Старайся не попасть никому из этих прелестных созданияй, перепрыгивая через пропасти.

В конце уровня целых два босса. Первый: красный на вид, двух словами, тебе. Рубай его топориком с лета, тогда он развернется. Если будешь ловким, успеешь нанести значительный урон супостату. После нескольких сильных ударов он взрывается.

Тут же ты попадаешь ко второму монстру. Он сидит верхом на драконе и все это безобразие пытается ползти хлыцем совсем просто. Для начала - убей дракона. Это несложно, другое животное надо поразить топором в голову. Достаточно нанести 3-4 хороших удара и встретившись с его наездником в пешем строю. На землю он не так ловок, как верхом и быстро горбится под написком своего волшебного оружия.

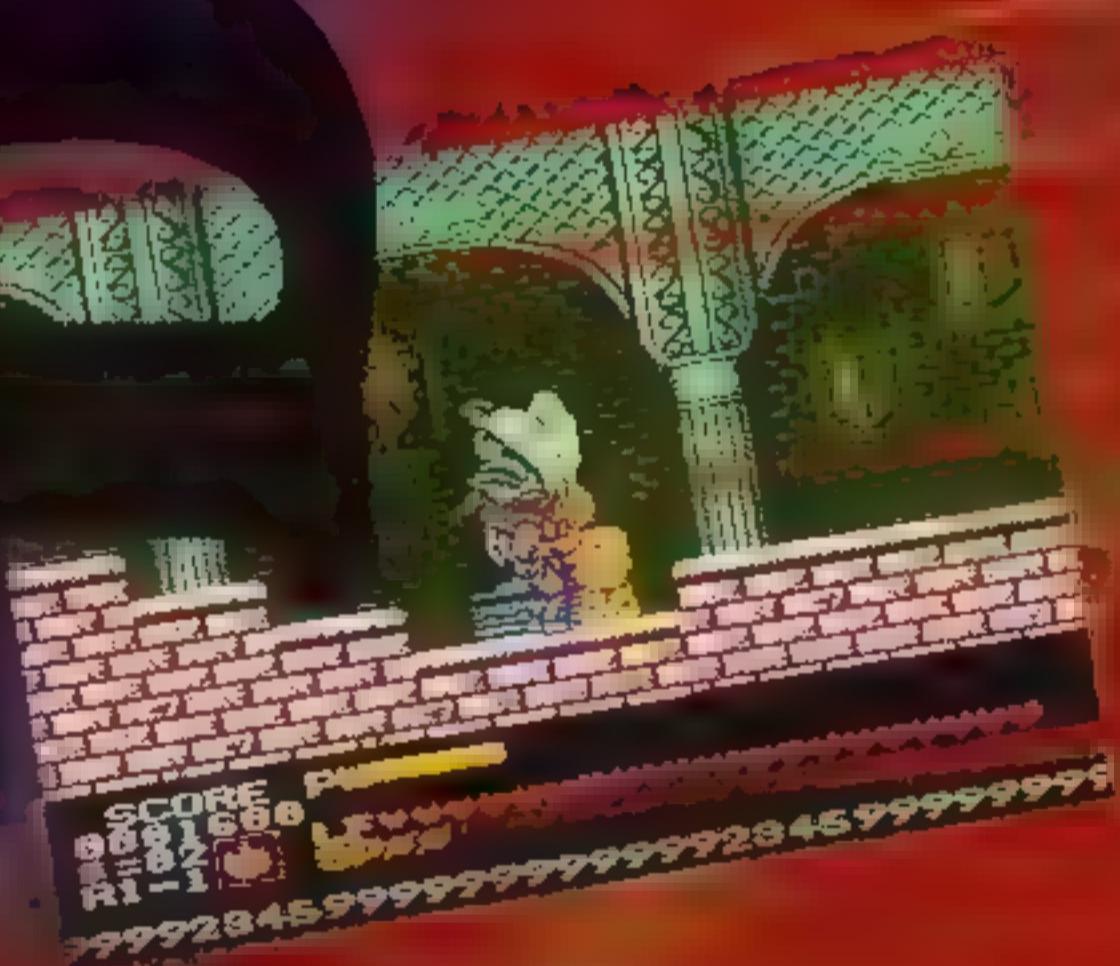
Далее предстоит длительный путь через весь полигон, вдигравший земелья, города. Целью хода выяснять трудно, так как вдиграть до конца практически невозможно. С уверенностью можно сказать одно. В продолжение всего приключения необходимо пройти са-
ном смысле слова прорубатися сквозь границы са-
шага ступить "не замахнув сожиго-



оказанному добавляется, кроме топорика золотого цвета, в путь приобретается "хитрый" кинжал и небесное огненное меч-броня из золота. Оружие меняется при встрече с теми, кто любит споры. Оружие меняется при встрече с теми, кто любит споры. Оружие меняется при встрече с теми, кто любит споры. Оружие меняется при встрече с теми, кто любит споры.



Причины успеха в том, что мы не боимся смотреть в лицо реальности. Несмотря на то, что мы не можем предсказать будущее, мы можем подготовиться к нему. Поэтому мы продолжаем идти вперед, несмотря на то, что некоторые из нас могут быть ранены. Мы продолжаем идти вперед, несмотря на то, что некоторые из нас могут быть ранены. Мы продолжаем идти вперед, несмотря на то, что некоторые из нас могут быть ранены. Мы продолжаем идти вперед, несмотря на то, что некоторые из нас могут быть ранены.



Безусловно, Golden Axe - самая яркая и интересная линия игр в мире. Сможет ли эта линия привлечь новое интересное направление? Правда, музыкальное оформление, учитывая в будущем реализацию выполненных на данный момент неизвестных дополнений, может показаться скучным, но что на этом все закончится, как знать? Может в ближайшем будущем нас ждет встреча с Golden Axe - Si [AM25].



Однажды нарвал и убежал.

8 БИТ

SNOOPY

Снупи

формат:

Dendy

Категория:

спорт

Код игрока:

19

Снупи - на самом деле - веселый щенок. Белый - белый, совсем горячий. С маленькими черными пятнышками на некоторых частях тела. Щенок, как щенок.

Прочитав первые строчки, ты, наверное, подумаешь, что тебе предстоят очередные приключения или боевик в стиле "Бешеный пес".

Все

не так просто! Надеюсь, ты заметил ■ строке "категория" надпись "Спорт". Я не ошибся, игрушка именно об этом. Снупи - очень спортивный щенок. Но кроме всего прочего, он вообще исключительная личность. В связи с этим и любимые виды спорта у него довольно специфические.



Решив поучаствовать в соревнованиях, ты, несомненно, будешь удивлен возможностями маленьких собачек. (Только не пытайся заставить сделать то же самое со своим домашним щенком или каким-нибудь дворовым Барбосом).



Всего 6 видов состязаний:
Бег в мешках - Снупи скачет на перегонки с другим, не менее смешным псом. Избегай на пути люков канализации, иначе тебе ни за что не прийти первым к финишу.

Ботинкодание - размахнувшись прыгнивши, Снупи швыряет ботинок (возможно, хозяйский). Дальность броска зависит от силы размаха и угла бросания. (Раскрути ботинок вокруг себя, делая вращательные движения по кресту управления против часовой стрелки)



SNOOPY

73

Scanned Angel82

8 БИТ

Прыжки

Поджо (через барьеры) -

Скрудж МакДак и не знал, что у него появились соперники ■ столь экзотичном виде спорта. Прыгай через деревянные барьеры. Заденешь любой из них - расквасишь себе нос. А нос, в отличие от людей, самое чувствительное собачье место.



Выталкивание за борт

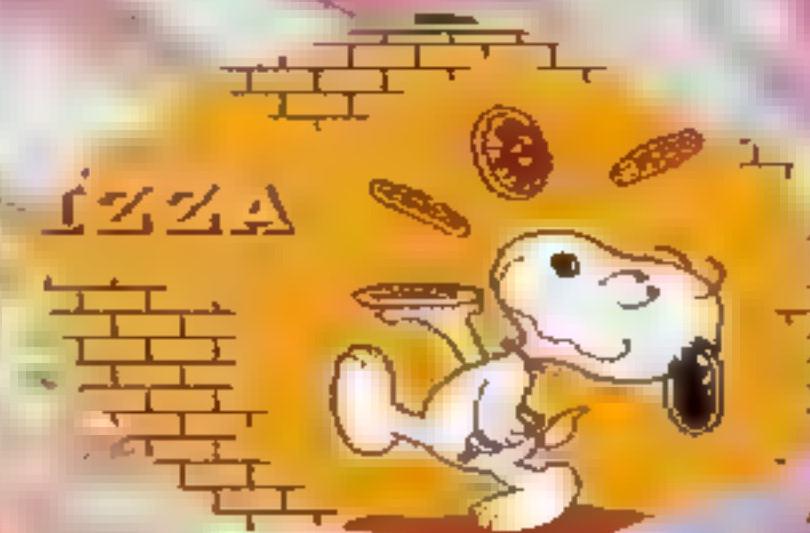
- Снули и Некто В Шляпе балансируют в лодке, раскачивающейся на волнах. Сбрось противника в воду как можно быстрее.

Но будь осторожен, не то сам хлебнешь водички.

WERBOARD



Пронести стопку пицц к финишу (на время) - задача не из простых. За наименьшее время постараися принести пиццы финишу. Хорошая проверка нервов, рук (и лап).



PIZZA



WER JUMP



Прыжки с шестом че-

рез реку - для более легкого

исполнения трюка нажми TURBO A - и Снули побежит в сторону речки. У берега нажми B. Если разбег был достаточно быстрым, Снули перелетит через водную преграду.



В игре предусмотрен ре-

жим тренировки. Советую пе-
ред началом соревнований хоро-
шенько изучить предстоящие испы-
тания. А режим игры для двоих делает
Snoopy просто подарком, если у те-
бя есть друзья, увлекающиеся
играми, как и ты.

Попробуй себя ■ ще-
нячьем спорте. Проявив свои
лучшие качества, ты вполне мо-
жешь перейти в раздел профессио-
налов и выступить в настоящих че-
ловеческих соревнованиях!

[AM26]

Очередной военный конфликт

в Персидском заливе.



Прекрасный юноша - Принц боко и безнадежно влюблен в принцессу. К сожалению, его любовные планам не суждено было осуществиться. Великий визирь Джраф - злой и лицемерный - похитил принцессу и заточил ее в темницу.

Людей преследует единственную цель - устроить свадьбу в Персидском заливе. Достичь этого он пытается путем вымогательства на украденном принце дочери Султана. Нет сомнения, что после торжественного бракосочетания невесту тут же сибирят в расход. А может стать и так, что свадьбы дело не дойдет. Визирь - люди серьезные. Джраф поставил принцессе ультиматум: "Не выйди за меня замуж, заказывай гроб". Слова не мальчика, но мужа!

Джраф не особенно красив. Если ты отважишься на путь в башню, томится принцесса, то будешь полагать всего часом чистого времени (намного меньше, чем у Шварценеггера в Commando).

Никакого оружия в начале игры нет. Подобрать можно лишь меч, предварительно облизав весь лабиринт. Настоятельно советую заняться поисками сразу, так как убить его лыми руками любого из стражников невозможно.

В версии этой известной игры для Dendy всего 14 уровней. С одной стороны всего, с другой ого-го! Целых 14 уровней лабиринтов, выстроенных Джрафом и охраняемых его слугами!

Управление движением Принца (а начиная поступками) довольно сложное, но удобное. К нему быстро привыкаешь. Даже в 8-битной версии персонажи двигаются очень плавно, что радует глаз любого играющего.

prince persia

Scanned Angel82

8 БИТ

Искателям принцессы можно дать несколько советов:

В схватке с противником не торопись. Сверирай, умело сочетай отходы и наставления. Наноси удар кинжалом, резко. Не старайся ударить врага два раза подряд.

Через некоторые пропасти можно перепрыгнуть, только предварительно заскакавшиесь.

Не прыгай со слишком большой высоты. Лучше лишний раз подвиснуть и аккуратно опуститься. Сигналом верхотуры, наверняка слова «мастер» не только ноги, но и шею.

Лапы всех врагов можно зарубить.

Скелета сколько не бей (мяса ни грамма, одни кости) — от него не убедят. Такие мистрофиков надо сбрасывать в воду, иначе никак.

Если на пути встретились острые края, не старайся перепрыгнуть через них и тем более пробежать мимо. Прежде чем прыгнуть, здесь надо аккуратно, ставя на коступне.

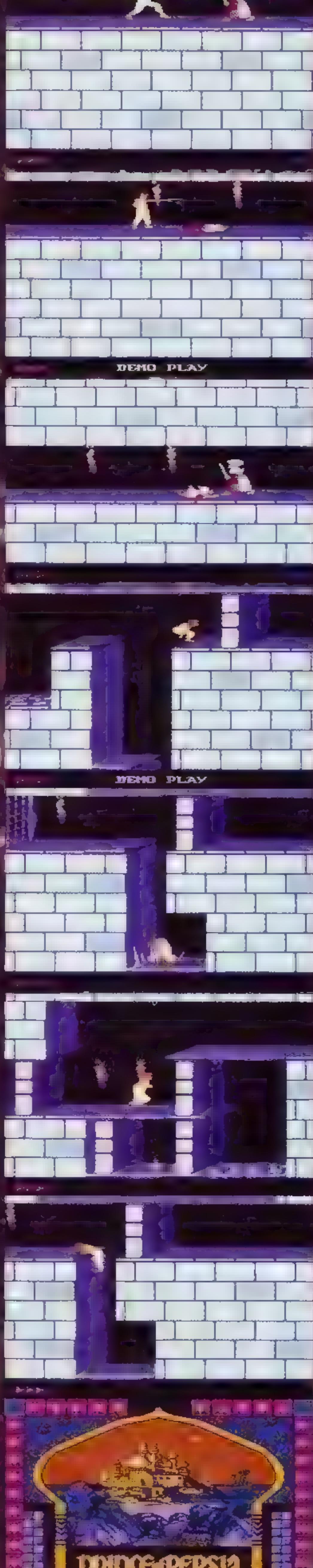
Большие бутылочки с жидкостью. Но помни, не все они подозны. Некоторые поглощают жизни, а в других яд. Жадность включает в себя, кроме приключения, элемент головоломки. Чтобы открыть решетки на некоторых уровнях придется сильно напрячь свои мыслительные способности.

В финале игрушки встретишься с Джифаром. Фехтовальщик он искусный и победить его нелегко. Наберись терпения и сделай из него дуршлаг.

Вот и все. Джифар низложен. Принцесса освобождена. Тебя, Принц, ждет долгожданная встреча с ней и долгие годы счастливого царствования в Персии!

Наверное, американский генерал Шварцкопф, разгромивший иракских вояков в Кувейте, несколько лет назад, долго тренировался, играя в «Принц Персии».

[AM27]





1. Monster's in My Pocket

На экране заставки набрать комбинацию :
Вниз + Вправо, Start, Select, A+B.
Появиться новое меню, в котором можно прослушать музыку игры не проходя уровней

15. LBJDHELO
14. JBJPIHEDG
13. IPKBIIHADQ
12. LHEHAHAKO
Наборы некоторых паролей :

3. World Cup Soccer

Получишь бессмертие на всю игру.
Набери на экране ввода паролей :
040471.

5. James Bond

Секреты могут не работать на неоригинальных продуктах, в т.ч. купленых не в торговой сети Dendy

Через некоторое время после начала игры на тебя нападут два монстра. Если забрать их насмерть и пойдешь дальше, то увидишь скриншот энеми. Выйди в него и окажешься сразу на третьем уровне.

4. Battletoads

2. Young Indiana Jones

Если во время игры нажать одновременно Start и Вверх на крестовине управления, то Индиана Джонс получит противогаз, пистолет и 9 жизней.

десять слонов

ХИТ-ПАРАД

DENDY
DONKEY KONG LAND

GAME BOY

BATMAN FOREVER

GAME BOY

2 TOM & JERRY

GAME BOY

DENDY

CHIP & DALE

SUPER MARIO LAND

DENDY

SUPER MARIO 3

ALIEN 3

5

5

GAME BOY

GOLDEN AXE 4

6

6

GAME BOY

LITTLE MERMAID

7

7

GAME BOY

SUPER MARIO

8

8

GAME BOY

SUPER CONTRA

9

9

GAME BOY

FERRARI

10

10

GAME BOY

PROBOTECTOR 2

8 БИТ

ВСЕГДА С Вами



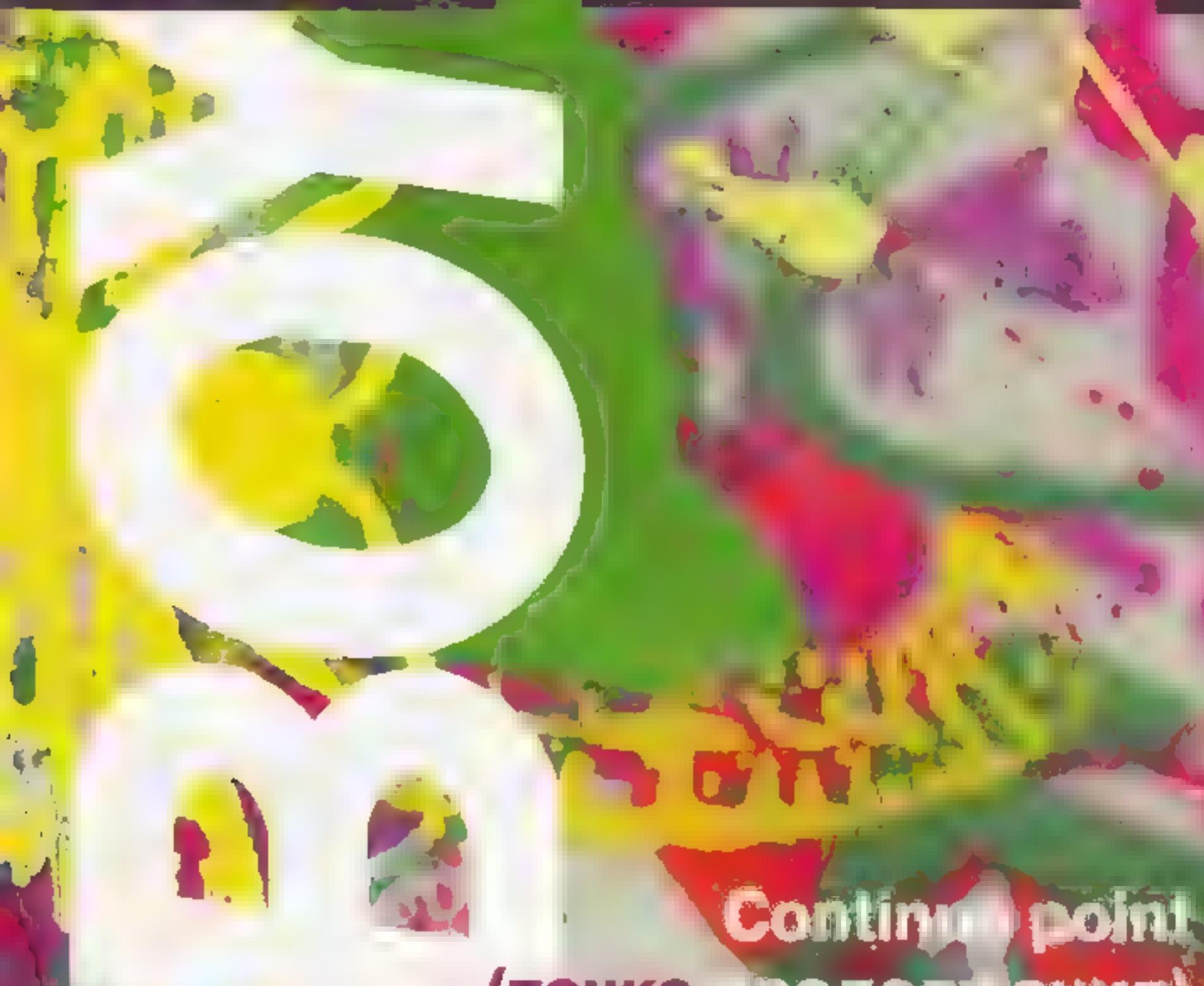
Expresso и Kong'uccino

Главный хит сезона сошел с Super Nintendo на карманный игровой приставки Game Boy! Да, Ci, Yes, Yah - это Donkey Kong, так любимый всеми нами!

Если ты думаешь, что игрушка просто переведена в другой формат и от этого уменьшилась в размере и потеряла некоторых героев, то ты заблуждаешься.

Земля Данки Конга - совсем не Страна Данки Конга! Здесь почти все по другому.

Начнем все же с совпадений. Два главных героя остались прежние: Данки и Дидди. Выглядят не хуже, чем на Super Nintendo, а носятся, по-моему, даже быстрее. Они могут прыгать, бегать, бросаться, кататься кубарем, убивая Кремлингов, плавать, качаться на лианах, выстреливаться из бочек.



Continue point
(точка продолжения)
Kong token (жетон Конга)

End of stage
(конец уровня)
Бананы

Буквы KONG

1. Галеон Кремлингов

2. Кремлантис (Древний город Кремлингов)

3. Обезьяньи горы и туча
шины нзе.

Из героев, помогающих сл�еным обезьянам на их тернистом пути, остались лишь страусенок Expresso и очаровательный носорог Rambi, который так смешно дышит, когда с него слезаешь.

Поехать о **Конге**!
Промя, воздуха
ко, ющих жи
разой, ющих голову б
Жаждещий Кремлинг. Надо
побить его!

- если погибнешь - начнешь с этого места.

- большие монеты с изображением Данки или Дидди. На бонус-уровне они дают шанс на получение дополнительной жизни.

- увидишь круг со спиралью - лучше прыгни туда скорее. Можешь отдохнуться, шаг пройден.

- растут по одному и грядьями. 100 штук - одна жизнь.

В отличие от Страны Данки Конга, где набор всех четырех символов прибавляет одну обезьячью жизнь, здесь дается право записать игру и продолжать ее с этого места.

Основной путь **monkeys** проходит через четыре огромных мира совершающих, неожижих на Супер Нинтендоские!

Здесь ты сорвешься с пришвартованного парусника на зверную землю. Тебя ждут 9 уровней и босса в конце.

7 этапов похождений по старинным замкам, гробницам и подводным гротам.

Данки и Дидди скачут по горным вершинам. Опасайся шимпанзе, их очень много в горах. (Недаром в названии есть слово "туча"). 7 ников, пещер и горных тропинок.

Город “Большое Яблоко”

Летающие Свиньи

НЕМЕСИС (Моллюск)

Рыба-клык

Тяжелая Шляпа

Вихрь

Техновон: Вновь 7 этапов, до предела наполненные действиями. В городе заканчиваются твои приключения, но для этого надо отмеряться силами с сильнейшим злодеем!

Новые врачи проводят тест на смелость Данки Конга.

Познакомься с новыми недругами Данки Конга:

Летающие свиньи? Что-то кошмарное случилось на Земле Данки Конга! Эти летающие иллы контролируют воздух и частенько нарушают воздушное пространство Конга.

Большое создание в панцире, которое преследует Данки и Дидди, когда они находятся под водой.

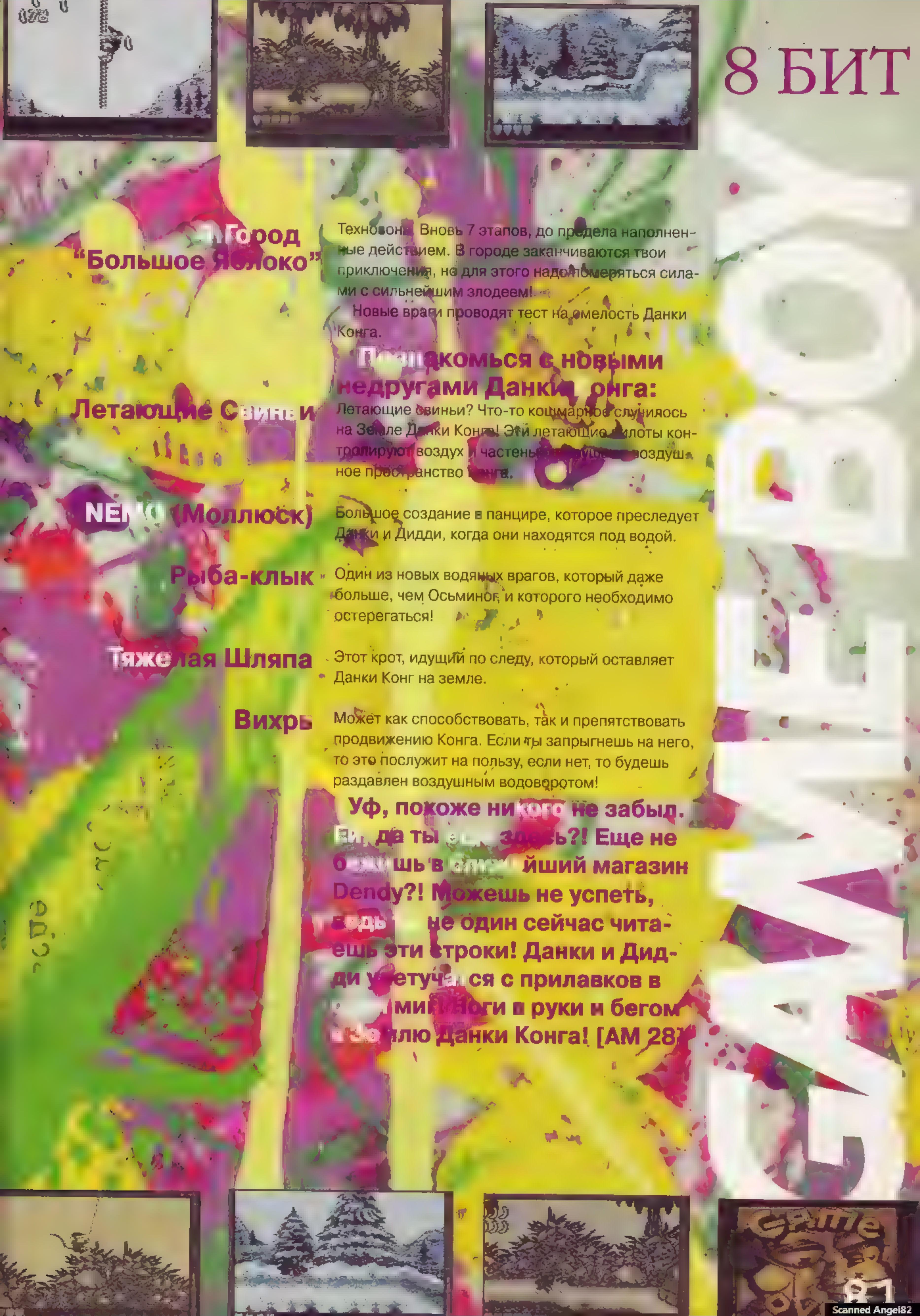
Один из новых водяных врагов, который даже больше, чем Осьминог, и которого необходимо остерегаться!

Этот крот, идущий по следу, который оставляет Данки Конг на земле.

Может как способствовать, так и препятствовать продвижению Конга. Если ты запрыгнешь на него, то это послужит на пользу, если нет, то будешь раздавлен воздушным водоворотом!

Уф, похоже никого не забыл.

Видя ты здесь?! Еще не бывал в этом новый магазин Dendy?! Можешь не успеть, ведь не один сейчас читаешь эти строки! Данки и Дидди устремляются с прилавков в магазин. Всоги в руки и бегом к спасению Данки Конга! [AM 28]



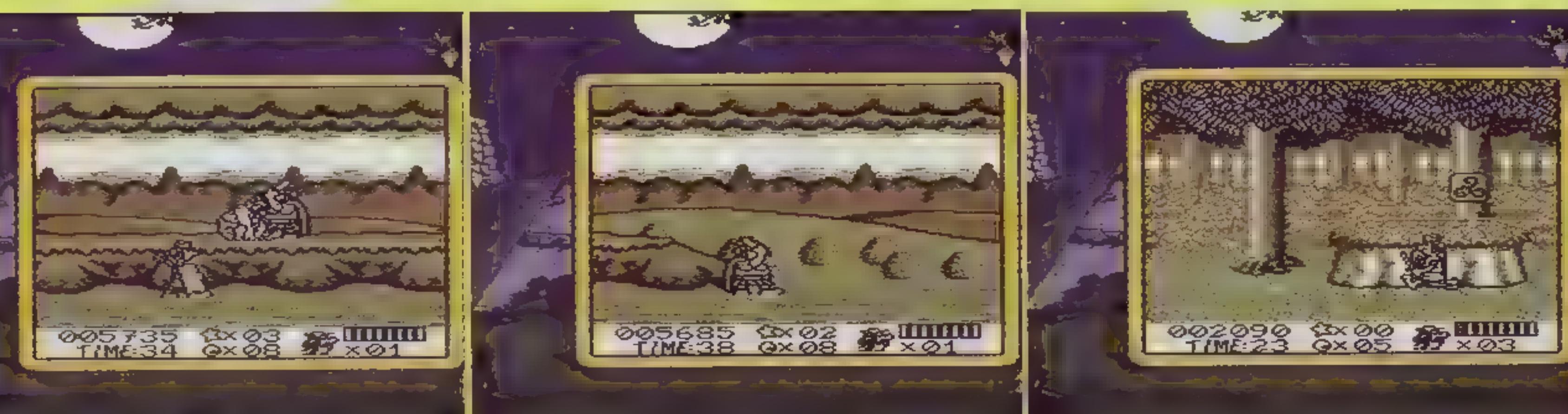
Против Римлян

6

Астерикс и Обеликс - близнецы-братья. Кто более для геймеров ценен ? Вопрос очень трудный. Два персонажа, пришедшие в мир Новой Реальности со страниц комиксов, давно гуляют по различным видеоигровым форматам.



Вспомни приключения галлов на Super Nintendo или Mega Drive: сколько уровней пройдено, сколько удовольствия и приятных минут, проведенных вместе с любимыми героями.



Но недолго наслаждались своим превосходством счастливые обладатели мощных приставок. Один из героев (на мой взгляд наиболее колоритный) пожелал быть с тобой всегда: на работе или отдыхе, в дороге и дома!

Удивительно, но это Обеликс. Огромных размеров муж смог уместиться в маленькой серой коробочке Game Boy. И все для того, чтобы порадовать

ОБЕЛИКС

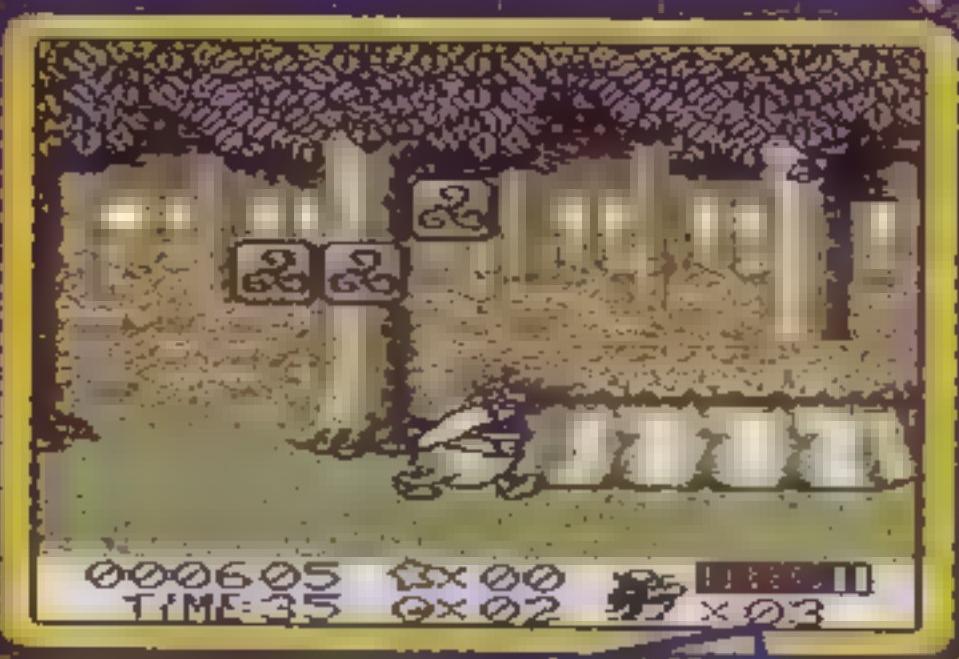


любителей карманных видеоигр.

Сюжет, впрочем, остался классическим - борьба с римлянами. Играть можно и за Астерикса, но Обеликс является явно главной фигурой и советую отдать предпочтение ему.



Крестовый поход на Рим начнется в лесу и продолжится по живописнейшим ландшафтам Римской Империи. (Графическое исполнение игры заслуживает высшей похвалы, движущиеся фоны потрясли мое и без того большое воображение).



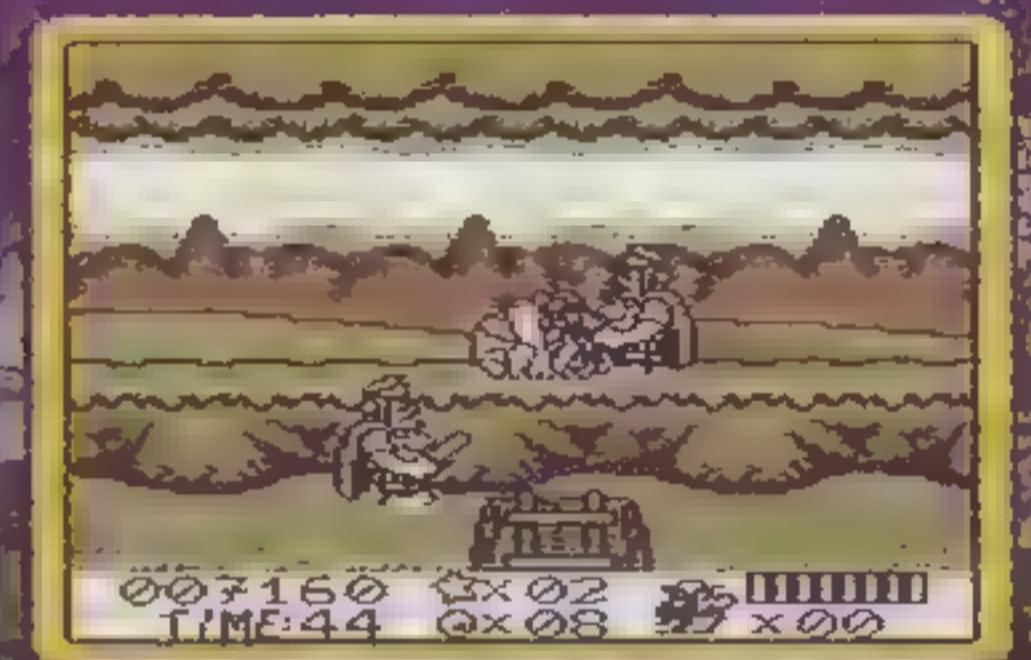
Название: **OBELIX**
Фирма: Infogrames
Format: Game Boy
Картриджи: *Unpublished*

По пути встречается множество противников. Войны посланные Цезарем патрулируют каждый квадрат местности. Не волнуйся, Обеликс знает, как с ними справится. Даже странно, что завидев этакого верзилу, они не убегают сломя голову. Ведь Обеликс владеет ударом "встречная электричка". То есть, попав под раздачу, недоброжелатель улетает вдаль низом, предвещая плохую погоду на завтра.



Будь очень аккуратен. На некоторых уровнях есть бездонные ямы, провалившись в которые, теряешь целую жизнь. Однако в некоторые из них можно спуститься по лесенке и найти много ценного.

И еще совет. Везде, куда не кинешь взгляд, есть "кирпичики". Разбивай их, как можно чаще (желательно все на уровне). В них найдутся звездочки, монетки, еда и подкрепляющий эликсир. Это очень важно! Приятно совсем выбившись из сил в непрерывной борьбе с врагами, перекусить сочным окороком. Но куда кайфовей, обожравшись волшебного зелья, стать неуязвимым и мощным, как танк. Держись римская армия!



Нюхни вместе с Обеликсом духа приключений и сражений. Погрузись снова в прошлое, когда честь и отвага, юмор и простодушие были главными чертами характера настоящего галла!

[AM-29]

8 БИТ

Великий Марио, освободитель всех заразят.

Давным давно в одном мире с красивым названием Заразалэнд имелось четыре королевства: Бирабуто, Мада, Истон и Чай. Как-то раз небо Заразалэнда затянулось огромным черным облаком. Из него появилось неизвестное космическое чудовище Татанга.

Татанга загипнотизировал людей во всех этих королевствах и смог оказывать на них любое влияние. Он подчинил себе всех заразят! Теперь он хочет жениться на принцессе Дэйзи и сделать ее своей королевой.

Одолеет ли Марио Татангу, освободит ли народ от его космического гипноза, будет ли спасена принцесса Дэйзи? Все зависит от тебя и итальянского водопроводчика.

Каждое королевство состоит из трех областей, при этом правитель королевства (по совместительству босс) живет в самой последней области. В распоряжении Марио находится определенное количество времени, за которое нужно пересечь одну область. Сэкономленные секунды увеличиваются в десять раз и добавляются к количеству очков. В каждом королевстве Марио подкарауливает множество врагов. Придется напрячься - бегать, прыгать, управлять подводной лодкой и самолетом. Конечная цель Марио - это королевство Чай, где томится в плену принцесса Дэйзи.

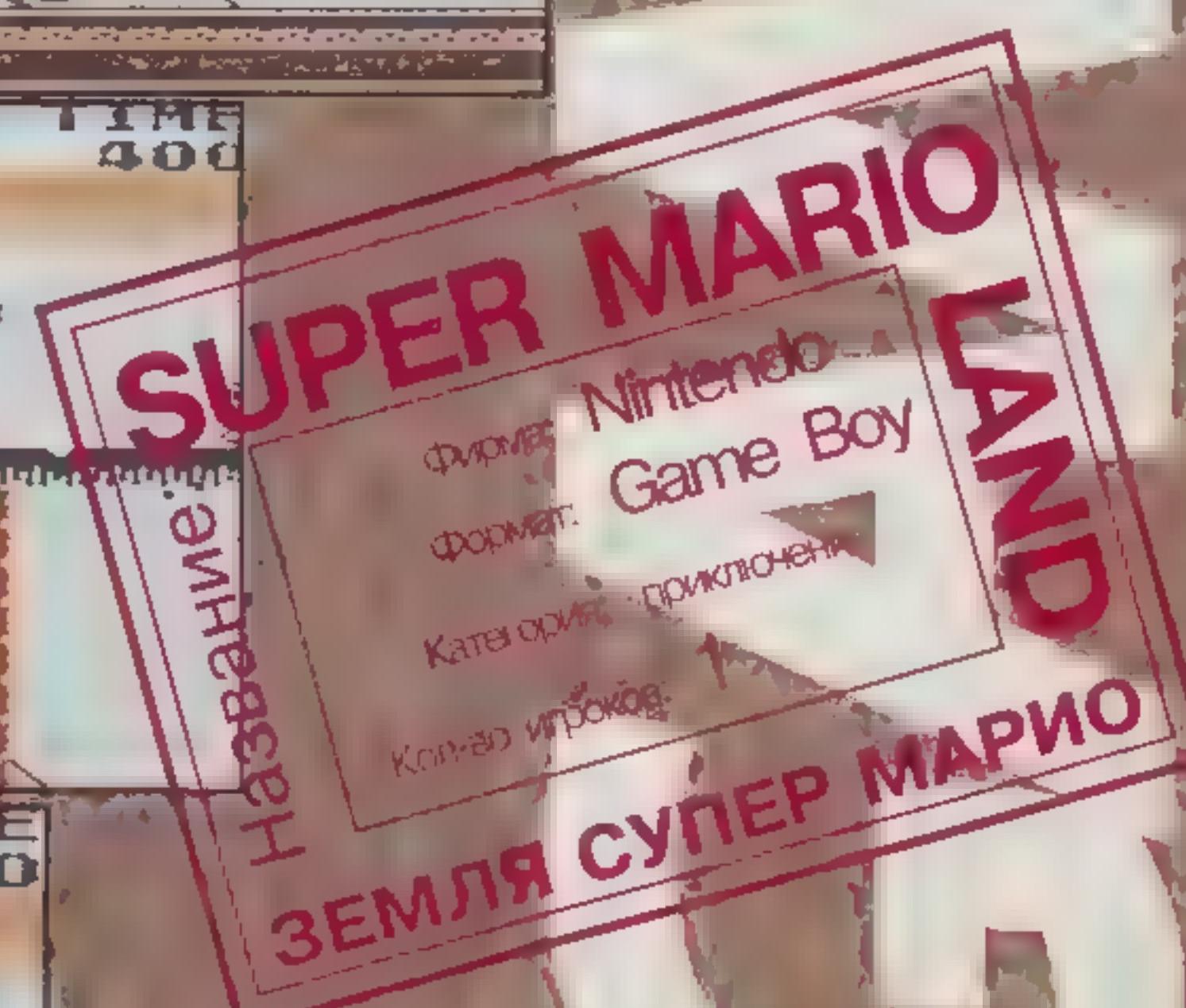
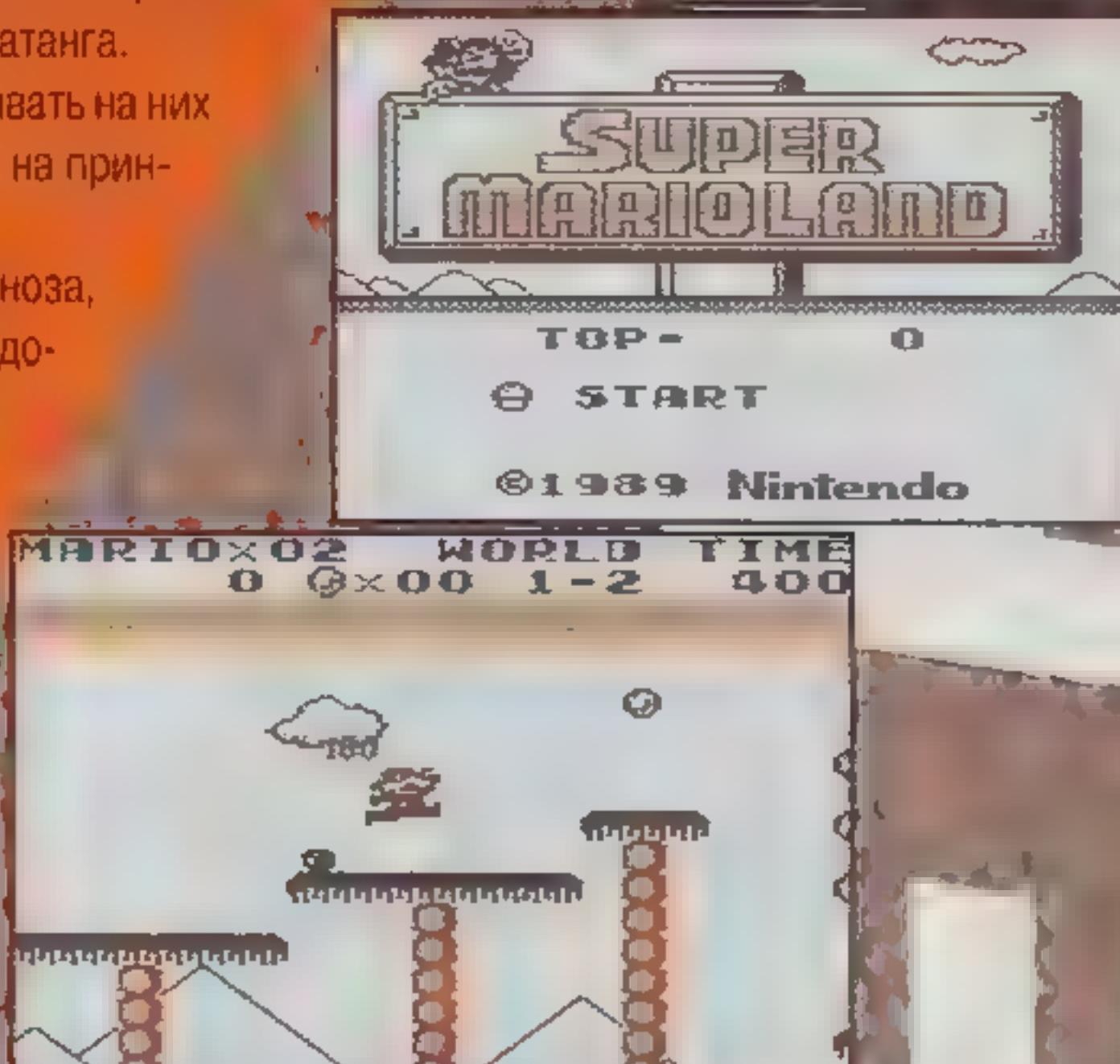
В конце каждой области у Марио есть выбор между верхним и нижним входом. Через верхний вход ты попадешь на бонус-уровень. После того, как прошел все королевство, наступи на переключатель перед воротами, только тогда попадешь на следующий уровень.

Марио и Супер-Марио могут прыгнуть одинаково высоко. Чем дольше держишь нажатой кнопку A, тем выше прыгает Марио. А с помощью кнопки B заставь Марио ускориться, тогда прыжок будет еще выше.

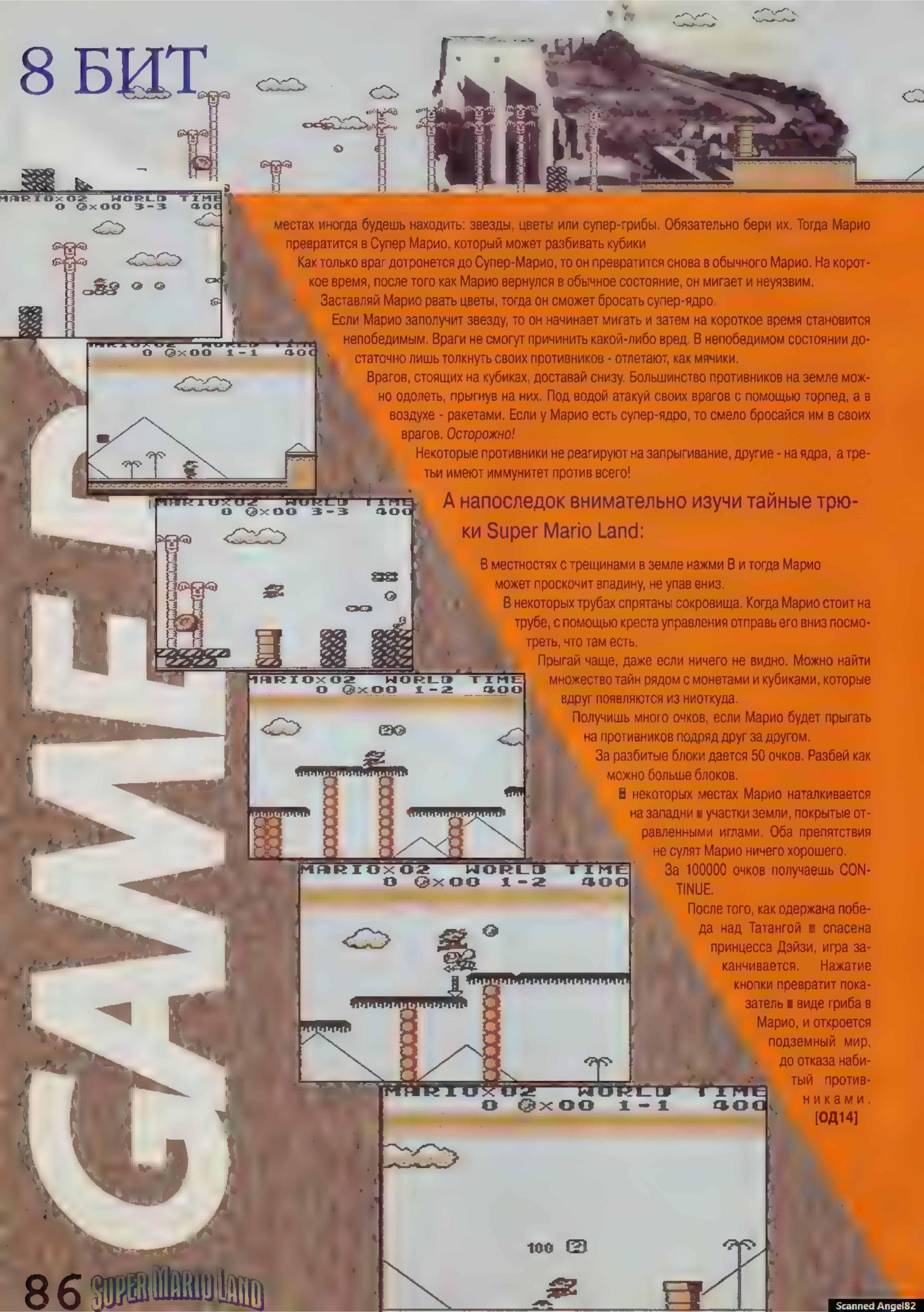
По дороге не зевай. За одно сердце или 100 монет получаешь дополнительную жизнь. А в кубике со знаком вопроса всегда ждет сюрприз.

Постоянно заботься об увеличении силы Марио.

В кубиках и также в других



8 БИТ



местах иногда будешь находить: звезды, цветы или супер-грибы. Обязательно бери их. Тогда Марио превратится в Супер Марио, который может разбивать кубики

Как только враг дотронется до Супер-Марио, то он превратится снова в обычного Марио. На короткое время, после того как Марио вернулся в обычное состояние, он мигает и неуязвим.

Заставляй Марио рвать цветы, тогда он сможет бросать супер-ядро.

Если Марио заполучит звезду, то он начинает мигать и затем на короткое время становится непобедимым. Враги не смогут причинить какой-либо вред. В непобедимом состоянии достаточно лишь толкнуть своих противников - отлетают, как мячики.

Врагов, стоящих на кубиках, доставай снизу. Большинство противников на земле можно одолеть, прыгнув на них. Под водой атакуй своих врагов с помощью торпед, а в воздухе - ракетами. Если у Марио есть супер-ядро, то смело бросайся им в своих врагов. Осторожно!

Некоторые противники не реагируют на запрыгивание, другие - на ядра, а третьи имеют иммунитет против всего!

А напоследок внимательно изучи тайные трюки Super Mario Land:

В местностях с трещинами в земле нажми B и тогда Марио может проскочить впадину, не упав вниз.

В некоторых трубах спрятаны сокровища. Когда Марио стоит на трубе, с помощью креста управления отправь его вниз посмотреть, что там есть.

Прыгай чаще, даже если ничего не видно. Можно найти множество тайн рядом с монетами и кубиками, которые вдруг появляются из ниоткуда.

Получишь много очков, если Марио будет прыгать на противников подряд друг за другом.

За разбитые блоки дается 50 очков. Разбей как можно больше блоков.

■ некоторых местах Марио наталкивается на западни ■ участки земли, покрытые отравленными иглами. Оба препятствия не сулят Марио ничего хорошего.

За 100000 очков получаешь CONTINUE.

После того, как одержана победа над Татангой ■ спасена принцесса Дэйзи, игра заканчивается. Нажатие кнопки превратит показатель ■ виде гриба в Марио, и откроется подземный мир, до отказа набитый противниками. [ОД14]

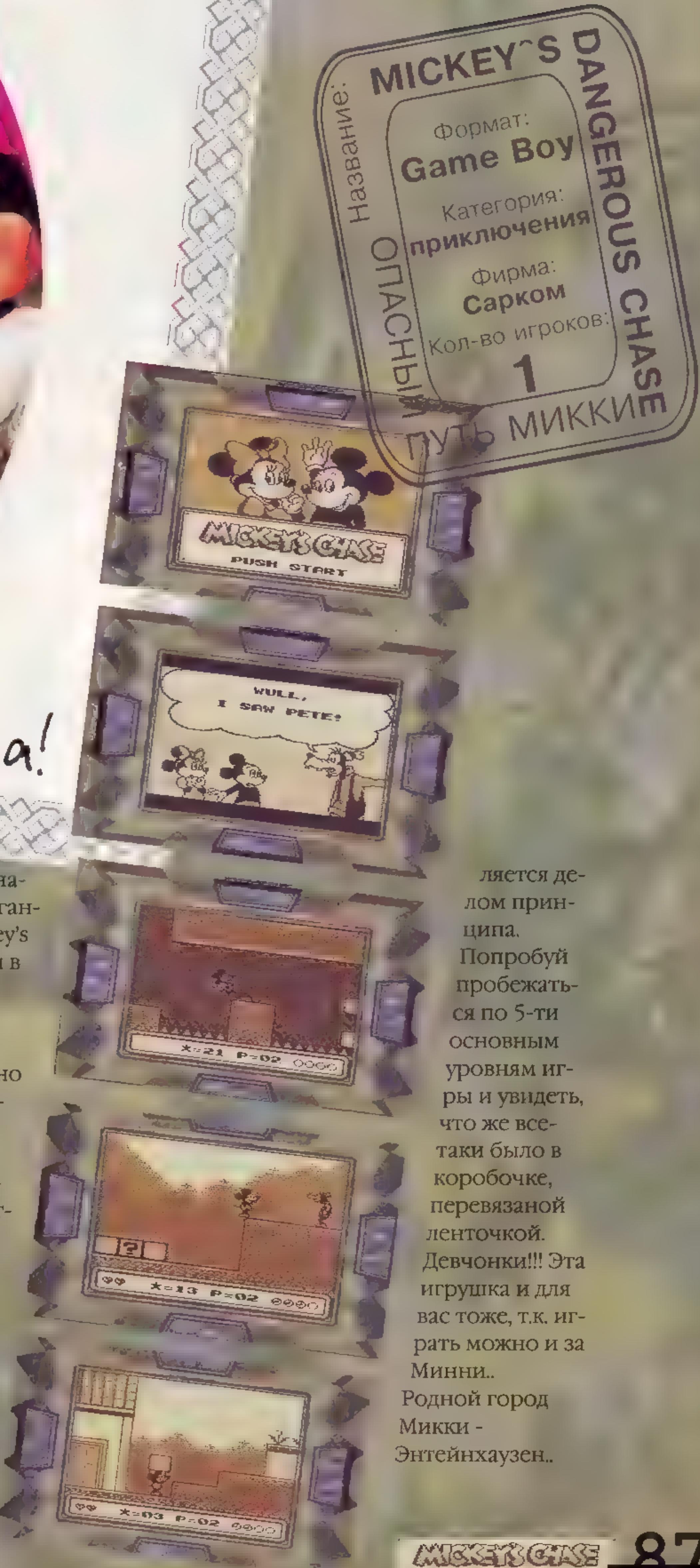


... и мышка
твоя на всегда!

Аль Кацоне, скорее всего, предок знаменитого Аль Капоне - гангстера из гангстеров - главный злодей игры Mickey's Dangerous Chase. Кроме одной буквы в написании фамилии разница между двумя головорезами очень высока. Взять хотя бы то, что Аль Кацоне - представитель мышного племени, но его хитрости, наглости и изворотливости мог бы позавидовать двойник из мира людей.

Так испортить день подруге Мики - Минни - мог только гурман злодейства! Мики подготовил своей возлюбленной подарок, а Кацоне стырил его при первой удобной возможности.

Надо сказать, что Минни не особо расстроилась и даже сама изъявила желание спасти свой подарок, в отличии от Мики, для которого возвращение подарочного набора яв-



ляется делом принци-
пала.

Попробуй про-
бежать-
ся по 5-ти
основным
уровням иг-
ры и увидеть,
что же все-
таки было в

коробочке,
перевязаной
ленточкой.

Девчонки!!! Эта
игрушка и для
вас тоже, т.к. иг-
рать можно и за
Минни..

Родной город
Микки -
Энгейнхаузен..

8 БИТ

Повсюду шныряют подозрительные типы и бульдоги.. Бери ящики и швыряй их в головы врагов.

Леса

Замечателен день, проведенный в лесу, если не обращать внимание на агрессивных орлов и орехи, бьющие по башке.

Гора

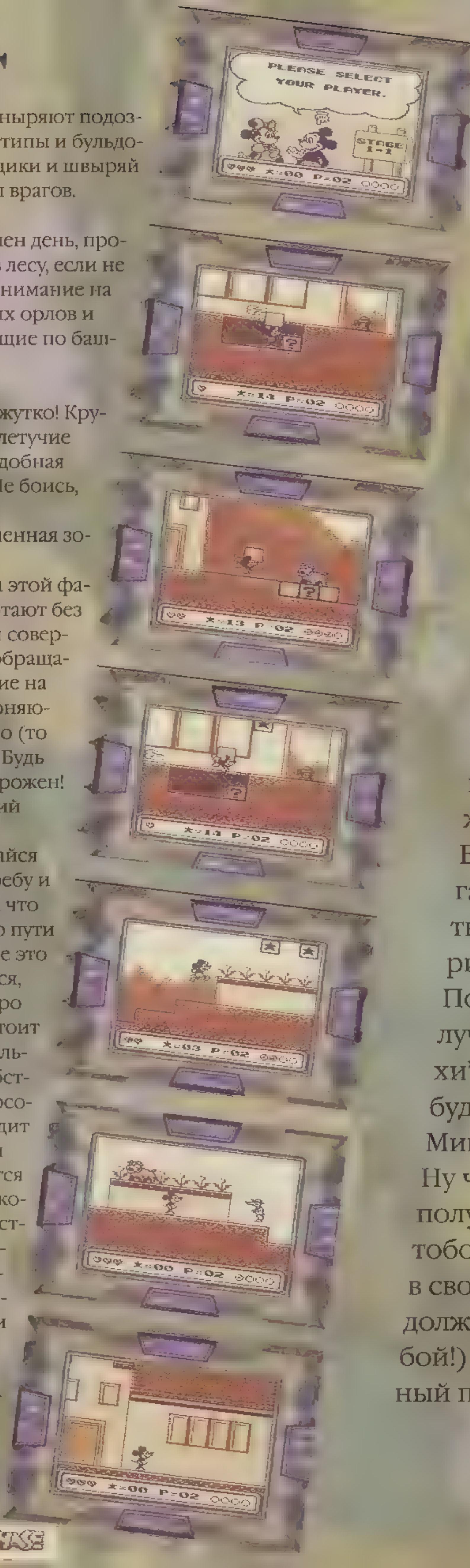
Здесь так жутко! Кругом пауки, летучие мыши и подобная мерзость. Не боись, прорвемся!

Промышленная зона

Станки на этой фабрике работают без перерыва и совершенно не обращают внимание на мышей, слоняющихся мимо (то есть тебя!). Будь очень осторожен!

Банковский квартал

Вскарабкайся по небоскребу и возьми все, что найдешь по пути наверх. Тебе это понадобится, так как скоро тебе предстоит встреча с Аль-Кацоне собственной персоной. Он сидит на крыше и наслаждается подарком, который, собственно говоря, принадлежит Минни. Отними презент и мышка - твоя навсегда!



Советы и трюки

Научись одновременно прыгать и бросать что-либо. Это жизненно необходимо.

Открывай все ящики на пути. Можешь получить кучу полезного и дополнительные жизни.

Если найдешь одну мигающую звезду или четыре хрустальных шарика, получишь жизнь. После того, как Мики получил от врага "на орехи", он некоторое время будет мигать. В это время Мики неуязвим.

Ну что же! Советы и трюки получены. Теперь дело за тобой. Вставляй картридж в свой Game Boy (который должен быть всегда с тобой!) и вступи на благородный путь Мики! [AM-31]

ЗЫЙ

Сорвалось по шоттеру (по-русски - "последнее") в стиле Сопта? Тогда попытайся в схватке супербоя в схватах суперзомбиев.

РОБОКОП

Фирма:

Interplay

Формат:

Game

VERSUS THE TERMINATOR

боевик

1R

Совместное

Игра для

одного

RoboCop
VERSUS THE TERMINATOR



Идея игры беспрогрызная (простите за каламбур). Взять суперчеловека Робокопа и суперкиборга Терминатора да свести их в смертельный бой. Кто победит? Это зависит от тебя. Робокоп один, Терминаторов много. Играя за Робокопа, ты должен спасти будущее человечества от разрушительного суперкомпьютера, управляющего системой компьютерного оружия Skynet.

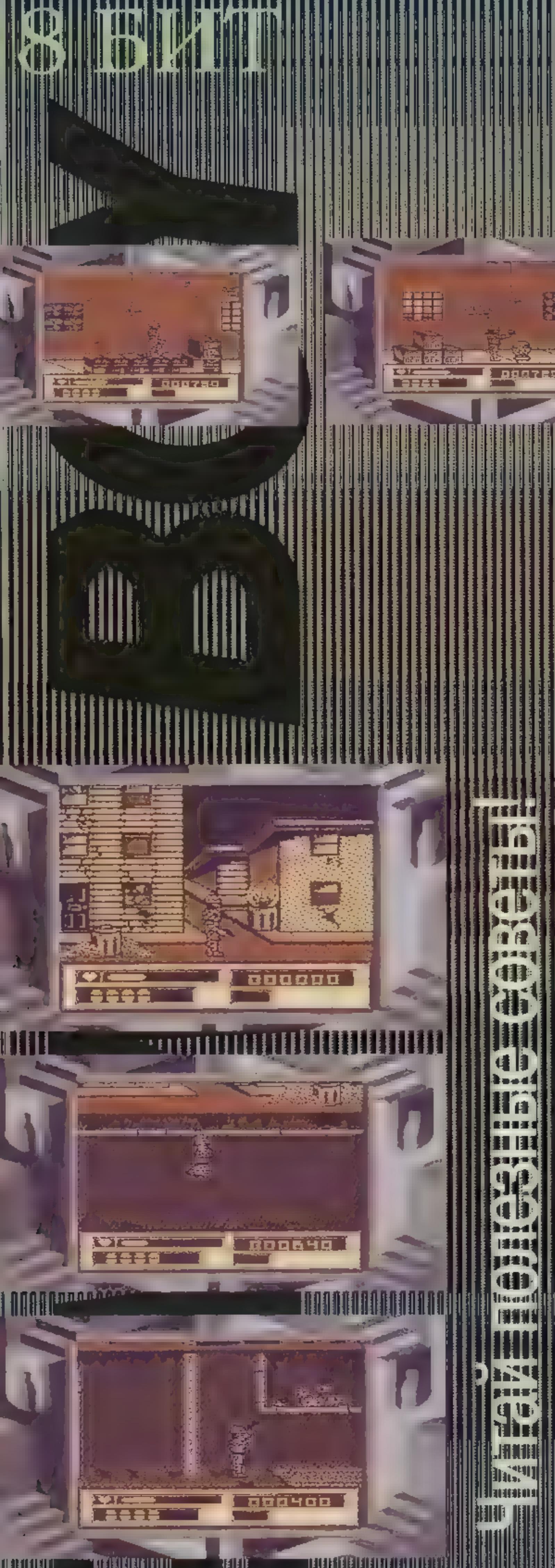
А дело началось в наши времена. Компания Cyberdyne Systems получила контракт на разработку системы защиты космической оборонной системы. Ученые решили, что лучше всего для разработки суперкомпьютера подходит модель Робокопа, единственное удачное соединение человеческого ума и компьютера. Таким образом, предназначенный для

защиты невинных, Робокоп стал орудием человеческого геноцида (простите за громкие слова). Оказывается, братья не только Марио и Варио. Робокоп и Терминатор - тоже братья по разуму, осталось сыграть в оружие.

В будущем компьютерная система Skynet пораскинула своими электронными мозгами да и решила, что человек является врагом, заняв власть в свои железные руки. Отныне Землей управляет Скайнет. Плохо дело, ребята. Какие-то безмозглые чиликомандиши изманили человечеством. Конечно, люди будущего не смогут смириться с таким малорадостным раскладом и поднимают жесть против Skynet. Но это, конечно, не в кайф. Skynet для борьбы с повстанцами одну за одной выпускает безжалостные машины - Терминаторов.

Робокоп Терминатор не товарищ





В общем, если вам кто-то спросит, что рассказать об этой игре в двух словах, отзови моралюс в стиле "Вот Сосун! Shoot and Go!"

Многие знают о том, что Робокоп является членом зоны ответственности Skynet. Против ломанету она из Гамильтона в Детройт своего Робокопа по имени Фон, чтобы уничтожить кибернетические монстров. Вкупел на той же космической системе, надо же ее убить. Узнав об этом, она посыпает отряд Фонов газами, которые предупреждают, чтобы убрать с дороги Фонов и обеспечить интеграцию Робокопа с компьютером Omni-Consultant Robotics. Но Фонов

Робокоп собирается соединиться с OSC-компьютером и паренесстись в будущее. Там он сможет уничтожить Skynet и спасти то, что осталось от человечества. Но сначала Робокоп должен пройти по улицам Детройта в офис OSC, где Skynet разрабатывает свои киберные пламы и выпускает все больше препятствий для Робокопа. Только благодаря точному плану и мощному оружию Робокопу удастся пройти через футуристические здания, опасные кварталы Лос-Анджелеса и комплекс Skynet, чтобы на 7 уровне добраться до центрального управляющего компьютера.

Вот такая мудреная предыстория. А дальше всё просто. Или нет? Или тебе! Сможешь ли ты провести Робокопа по самым эжным миссиям и сохранить человечество от разрушительных машин?

Здоровье нужно беречь. Дотронулся до врага или получил пулю, наступил на бомбу или столкнулся с лазерным барьером - драгоценный показатель здоровья уменьшается. Несколько раз ошибся - заказывай нового Робокопа и начинай уровень сначала. Количество голов Робокопа показывает количество жизней.

Разные фенечки, разбросанные на пути, увеличивают шансы выжить! Они разбросаны по уровням, спрятаны между стен и т.д. Не пропусти ни одну из этих возможностей! Они повышают здоровье, увеличивают оружие и даже дают дополнительную жизнь.

Ребята, вам крупно повезло. Любое оружие имеет не ограниченное количество зарядов.

Pistol - самый слабый пистолет, но на первых уровнях может доставить много не-

приятностей врагам. Отравляет крохотными гумами, которые с жалобным звоном отскакивают от железнных панцирей Терминаторов. Они от этих звуков слохнут и умрут от вынужденного

Spreader Gun - оружие сильное из всех оружий. Тройными выстрелами может убрать с пути любого врага.

Чтобы успешно завершить игру, необходимо разработать стратегию выживания. Вот несколько наказков:

Старайся быть как можно осторожнее рядом с вражескими лазерами и платформами офиса OSC. Стены, когда они взорвутся. Не мешай!

В Коридоре, где находится Skynet в полу находятся лазерные платформы, которые выключить лазеры, выйдя на ближайшей стенах.

На последнем уровне много лазеров. Используй движущиеся платформы, чтобы пройти над этими лазерами. [од13]



Робокоп собирается соединиться с OSC-компьютером и паренесстись в будущее. Там он сможет уничтожить Skynet и спасти то, что осталось от человечества. Но сначала Робокоп должен пройти по улицам Детройта в офис OSC, где Skynet разрабатывает свои киберные пламы и выпускает все больше препятствий для Робокопа. Только благодаря точному плану и мощному оружию Робокопу удастся пройти через футуристические здания, опасные кварталы Лос-Анджелеса и комплекс Skynet, чтобы на 7 уровне добраться до центрального управляющего компьютера.

Вот такая мудреная предыстория. А дальше всё просто. Или нет? Или тебе!

Сможешь ли ты провести Робокопа по самым эжным миссиям и сохранить человечество от разрушительных машин?

Здоровье нужно беречь. Дотронулся до врага или получил пулю, наступил на бомбу или столкнулся с лазерным барьером - драгоценный показатель здоровья уменьшается. Несколько раз ошибся - заказывай нового Робокопа и начинай уровень сначала. Количество голов Робокопа показывает количество жизней.

Разные фенечки, разбросанные на пути, увеличивают шансы выжить! Они разбросаны по уровням, спрятаны между стен и т.д. Не пропусти ни одну из этих возможностей! Они повышают здоровье, увеличивают оружие и даже дают дополнительную жизнь.

Ребята, вам крупно повезло. Любое оружие имеет не ограниченное количество зарядов.

Pistol - самый слабый пистолет, но на первых уровнях может доставить много не-

приятностей врагам. Отравляет крохотными гумами, которые с жалобным звоном отскакивают от железнных панцирей Терминаторов. Они от этих звуков слохнут и умрут от вынужденного

Spreader Gun - оружие сильное из всех оружий. Тройными выстрелами может убрать с пути любого врага.

Чтобы успешно завершить игру, необходимо разработать стратегию выживания. Вот несколько наказков:

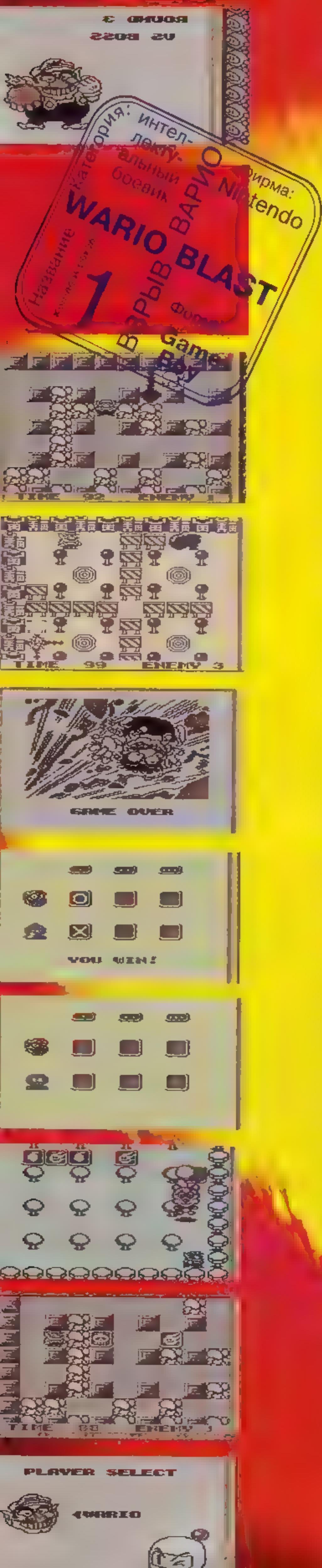
Старайся быть как можно осторожнее рядом с вражескими лазерами и платформами офиса OSC. Стены, когда они взорвутся. Не мешай!

В Коридоре, где находится Skynet в полу находятся лазерные платформы, которые выключить лазеры, выйдя на ближайшей стенах.

На последнем уровне много лазеров. Используй движущиеся платформы, чтобы пройти над этими лазерами. [од13]

8 БИТ

Варио бомбу нашел у ворот,



В этом бестселлере Варио оказался в Стране Сумасшедших Бомбардиров, известных тебе по классическому бомбермэну (еще в Dendy).

У поклонников этой знаменитой серии сразу же появится превосходное настроение, едва они возьмут в руки Game Boy.

Там, где есть что завоевать, всегда можно встретить Варио. На этот раз он разыскал магические пространственные ворота, которые связывают его царство со Страной Бомбардиров. По дороге к воротам Варио посетили мысли о том, что бомбардиры были бы прекрасным дополнением к его собственным легионам воинов. Но просочившиеся через пространство и время, Варио понял, как сильно он ошибся, желая приручить столь опасных персонажей.

На каждом уровне Варио должен взорвать своих противников вместе с препятствиями на пути. Попробуй, это не так просто, как кажется.

В каждом из 8-ми уровней игры предстоит схватка сначала с 1-им, затем с 2-м и, наконец, с 3-м бомбераами. После скажешь: "Здрасте" - боссу. Он не даст тебе стоять на месте. Придется пошевелиться.

В сражении не теряйся, подбирай предметы, остающиеся после взрывов препятствий.

Взрывной распространитель - с его помощью ты можешь увеличить радиус взрыва бомбы. (При наборе 4 - получишь максимальную мощность).

Дополнительная бомба - она на один увеличивает число зарядов, которые ты можешь одновременно поставить.

Мертвая голова - собирая эти головы может привести к непредсказуемым последствиям и уменьшить основные способности Варио (замедлить скорость перемещения, отключить возможность ставить бомбы и т.п.).

Каждый пройденный босс оставляет после себя один волшебный предмет. Убив боссов одного за другим, ты получишь возможность пинками гонять бомбы, бежать с удвоенной скоростью, ужалить противников и выводить их из равновесия, выкладывать целый ряд бомб и перепрыгивать через препятствия, словно горный козел.

Кстати, играть можно не только за Варио, но и за Бомбера. Есть удобная система паролей и режим "BATTLE", где можно просто соревноваться "кто кого?".

Советую не пропустить "WARIO BLAST" и долгие томительные часы в дороге и ожидание в очереди за следующим картриджем удачно улетучатся и превратятся в милисекунды! [AM-30]

в стране бомбардиров
никто не живет.

Game Boy

3. Chess Master

Если хочешь выиграть партию обязательно начинай ее ходом E2-E4.

(Секрет прислал Олег Дорогов. Новые Ваюки)

1. Nemesis

Последний уровень на паузу.
Наверх: колесо вверх, вниз
Вправо: вправо, влево: влево
Получишь полный набор вооружения
уровня: хаки

2. Kirby's Dream Land

4. Wario Blast

Это позволяет использовать специальные возможности Варии. Звезды на поле: 2264.
Начни нормальную игру, тогда сможет пинком ногами подбрасывать противников и

Секреты могут не работать на неоригинальных продуктах, в т.ч. купленых не в торговой сети Dendy

Новости от Nintendo.

NINTENDO ПОМОГАЕТ ДЕЯМ ПЕРЕЖИТЬ ТРУДНОЕ ВРЕМЯ

Уже третий год

Starlight Foundation и *Nintendo of America* помогают тысячам детей, превращая в жизнь программы Центров Радости Нинтендо (ЦРН)

Пятнадцатилетнему Тодду из Лонг-Бич, Калифорния, слишком хорошо известно, что такое трудное время. Тодд, который болен муковисцидозом, большую часть своей жизни проводит в детской больнице Миллер Мемориал. Когда он находится в больнице и может встать, то бродит по больнице и пытается утешить других больных детей. "Детям трудно быть в больнице", - говорит Тодд. "Хуже всего то, что здесь скучно. Именно в этом могут помочь ЦРН. Они помогают детям справиться с трудностями и скрашивают их жизнь".

Тодд - один из 30.000 юных пациентов, которые каждый месяц могут пользоваться терапевтическими развлечениями в ЦРН. С 1992 г. *Nintendo of America Inc.* и *Starlight Foundation International* пытаются облегчить детям пребывание в больницах с помощью предоставления Центров Радости Нинтендо, портативных комплексов оборудования, которые могут подкатываться непосредственно к кроватям юных пациентов. В состав комплекса входит видеомагнитофон, телевизионный монитор, видеокассеты и видеоигровая система *Nintendo* с набором игр, что может доставить ребенку несколько ча-

сов аудио-визуального интерактивного развлечения.

В 1993 году *Nintendo* предложила участвовать в этой программе своим основным торговым партнерам. К концу 1995 г. в 250 больницах в Северной Америке будет более 1000 Центров Радости *Nintendo*.

"Для таких детей, как Тодд, которые страдают хроническим заболеваниеми, ЦРН делают частые пребывания в больницах менее тягостными", - говорит Рита Брайт, координатор *Starlight Express* в детской больнице Миллер Мемориал. Дети так довольны, когда видят ЦРН у себя в палате. Центры Радости отвлекают детей и делают больницу более похожей на дом".

"Мы в *Nintendo* очень рады, что можем внести что-то хорошее в жизнь многих детей", - говорит Питер Майн, вице-президент *Nintendo* по маркетингу. - Мы счастливы, что ЦРН могут хоть немного помочь детям в их пребывании в больнице. Мы будем продолжать эту программу, которая может помочь такому большому количеству детей".

Организация *Starlight Foundation International*, которая была основана в 1983 г., облегчает жизнь серьезно больных детей с помощью программ исполнения желаний, предоставления аудио-визуальных развлечений и поддержки развлекательных мероприятий в детских больницах. *Starlight* имеет отделения в различных странах мира и деятельность организации сейчас затрагивает жизнь более 360 000 детей в год.

ПОПУЛЯРНЫЙ ВОЕННЫЙ ВЕРТОЛЕТ ПРИЗЕМЛИЛСЯ НА SUPER NINTENDO

Самая реалистичная полетная симуляция на домашней приставке

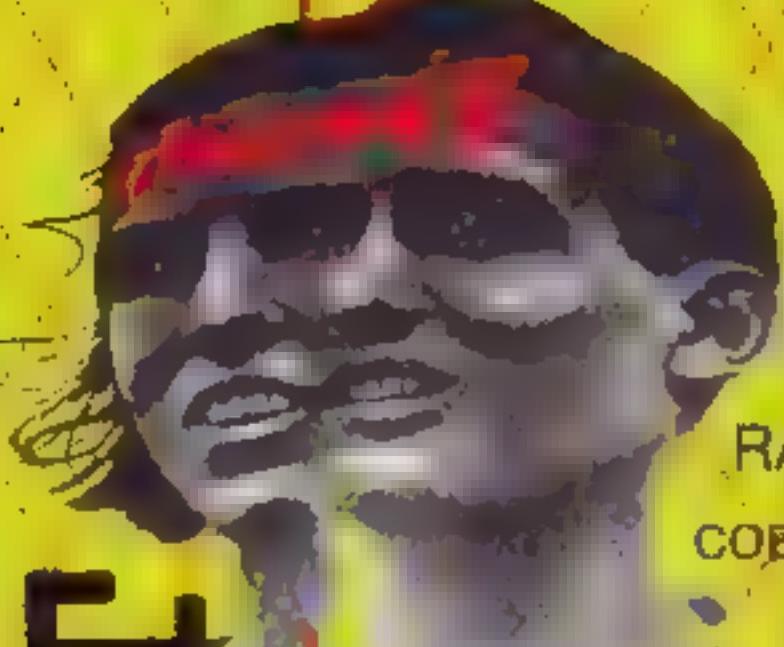
Nintendo of America объявила, что полетный симулятор *Comanche* совершил посадку на приставке *Super Nintendo*. Очень популярная военная вертолетная игра влетит в дома любителей видеоигр.

"Одна из лучших PC и CD-ROM полетных симуляторов появилась на лучшей домашней приставке", - говорит Питер Майн, вице-президент *Nintendo* по маркетингу. - Для облегчения игры управление полетом было прекрасно адаптировано для джойстика *Super Nintendo*, а экранная графика перенесет игроков в совершенно новую действительность".

16-мегабайтный *Comanche* был создан с помощью двух самых передовых трехмерных графических технологий: графического сопроцессора *Nintendo Super FX* второго поколения и дисплейной технологии *Voxel Space* фирмы *NovaLogic*. Только мощность нового графического сопроцессора *Super FX* сделала возможным появление *Comanche* на рынке домашних видеоприставок. *Voxel Space* - собственная дисплейная технология фирмы *NovaLogic* которая заменяет традиционную медленную графическую трехмерную технологию.

Comanche - аркадный симулятор. Один или два игрока вы-





полняют на вертолете Comanche RAN-66 тридцать совершенно новых заданий, специально созданных для Super Nintendo. Вертолет будет стрелять по местности, смоделированной Voxel Space. NovaLogic, Inc. - лидирующий разработчик и создатель технологически продвинутых интерактивных развлечений.

VIRTUAL BOY В ВОПРОСАХ И ОТВЕТАХ

Virtual Boy фирмы Nintendo создает реальные трёхмерные миры для смелых игроков. Приготовьтесь к высокотехничной действительности, с которой Вы столкнетесь лицом к лицу.

Virtual Boy открывает дверь в новый мир игр

Он на Вашем лице, в Ваших глазах, у Вас в крови. Появился Virtual Boy и с ним пришли трехмерные ощущения, которые никто и никогда не видел и не чувствовал ранее.

Как Virtual Boy создает трёхмерную графику?

Virtual Boy используется два RTI LED-дисплея с зеркальным сканированием для создания стереоскопического, трехмерного изображения. Как в реальной жизни, каждый глаз видит образ под немного разным углом, благодаря чему он кажется ближе или дальше.

Почему Virtual Boy неполноцветный?

Четкость образов в три раза выше, чем если бы это было с голубым и зеленым LED-дисплеями.

леями, а приставка стоила бы в три раза дороже. К тому же эффект присутствия настолько сильный, что не замечаешь того, что картинка неполноцветная.

Блок заряжается 6 AA-батарейками. Вы также можете подключить Virtual Boy к розетке, используя адаптер Super Nintendo AC.

Сколько игр можно будет использовать на Virtual Boy?

Для системы выпущено 3 игры и "Волшебный Теннис Марио" в комплекте. Список названий игр растет, в течение первых месяцев можно будет приобрести: "Galaktik Pinball", "TÉLEROBOXER", "Red Alarm", "Mario Clash", "Golf", "Mario, Cruise", "Water World", "Virtual League Baseball", "Panic Bomber VB", "Vertical Force".

Новости от Dendy.

VIRTUAL BOY-ОБЪЕМНЫЙ ГЕРОЙ

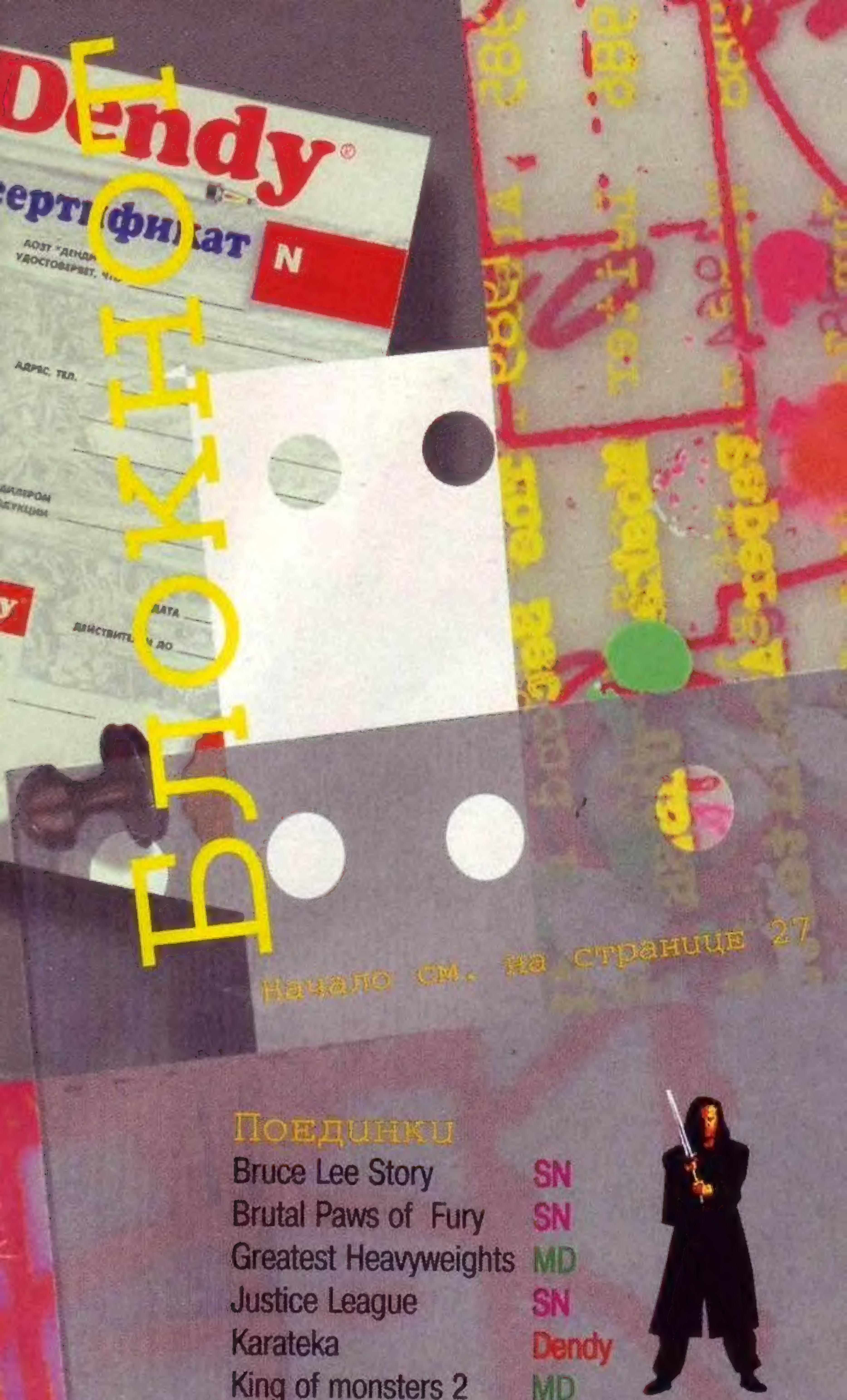
В торговой сети Dendy, как и в магазинах других дилеров фирмы Nintendo по всему миру, появился Virtual Boy - первая портативная приставка виртуальной реальности. Практически одновременное появление Virtual Boy в Европе и России говорит о том, что отставание в поступлении новых видеоигр в торговой сети Dendy ликвидировано. Теперь российский покупатель сможет купить все последние новинки мира видеоигр в ближайшем магазине Dendy. Напоминаем, что принципиальное отличие Virtual Boy от других 32-битовых систем, более чем доступная цена.

ПРОЕКТ "РЕГИОН" НАБИРАЕТ ОБОРОТЫ

Из прошлого номера журнала вы уже узнали об открытии первых четырех фирменных магазинов Dendy во Владимире (Торговые Ряды), Караге (Детский Мир) и Чебоксарах (Детский Мир) и Казани (ул. Ленина 6/20, м-н "Солнышко"). За время их работы покупатели оценили преимущества покупки в фирменных магазинах Dendy. Проект "Регион" набирает обороты. Открылись еще три магазина: в Твери Детский Мир (Тверской пр-т, 10), в Оренбурге (Советская, 46, Второй этаж), Красноярске (Детский мир). Следите за рекламой. Вполне возможно, следующий магазин Dendy откроется в вашем городе.

BATMAN FOREVER РАЗЛЕТЕЛСЯ ВМИГ, ИЛИ УСПЕХ НОВОЙ РЕКЛАМНОЙ ПОЛИТИКИ

В прошлом номере мы сообщали о введении практики предварительной рекламы игры с объявленной датой начала продаж. Первым стал картридж Batman Forever. О нем рассказывалось в демонстрационных кассетах, газете "Вечерняя Москва", программе "Новая Реальность". В магазинах были размещены плакаты. Владельцы Super Nintendo получили открытки с рекламой картриджа. Опыт оказался удачным. Первая партия была раскуплена за 2 дня!



Начало см. на странице 27

Поединки

- | | |
|-----------------------|-------|
| Bruce Lee Story | SN |
| Brutal Paws of Fury | SN |
| Greatest Heavyweights | MD |
| Justice League | SN |
| Karateka | Dendy |
| King of monsters 2 | MD |
| Mortal Combat-3 | Dendy |
| Mortal Kombat | MD |
| Rise of the Robots | SN |
| Samurai Showdoun | MD |
| Shaq Fu | SN |
| T.M.N.T. Tournament | MD |
| WWF Raw | SN |



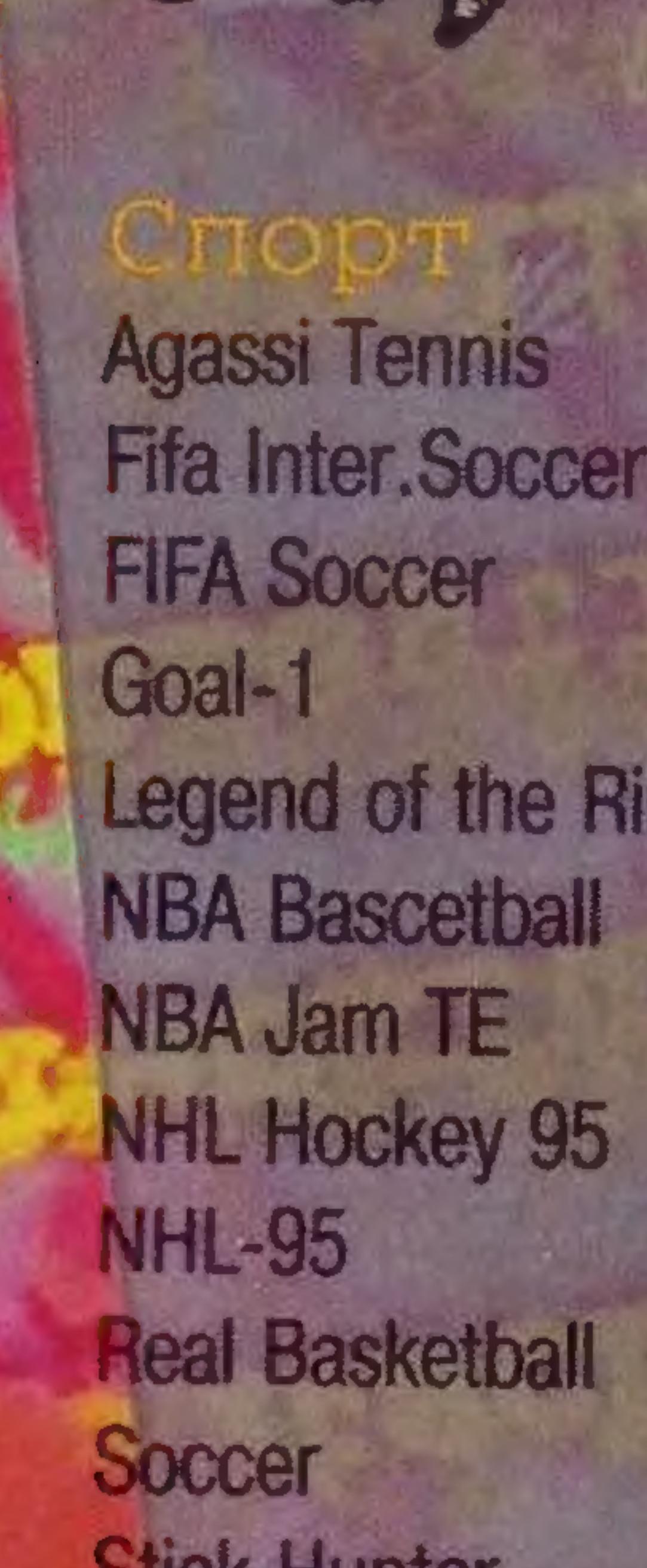
Симулятор

- | | |
|---------------------------|-------|
| After Burner | MD |
| Star Trek-Next Generation | MD |
| Starwings | SN |
| Sup.Battletank-2 | SN |
| Top gun 2 | Dendy |



Спорт

- | | |
|--------------------|----------|
| Agassi Tennis | MD |
| Fifa Inter.Soccer | MD |
| FIFA Soccer | SN |
| Goal-1 | Dendy |
| Legend of the Ring | MD |
| NBA Bascetball | Dendy |
| NBA Jam TE | SN,MD,GB |
| NHL Hockey 95 | MD |
| NHL-95 | SN |
| Real Basketball | Dendy |
| Soccer | Dendy |
| Stick Hunter | Dendy |
| Super Basketball | Dendy |
| Super Soccer | SN |
| Tennis | Dendy,GB |



Объявление

Хотите
получить
всю
информацию
о Dendy?

Позвонив в рабочие дни (10.00-18.30),

Вы можете узнать у оператора горячей телефонной линии:

розничные цены на приставки, картриджи, дополнения и текущий ассортимент фирменных магазинов Dendy

адреса, режим работы московских фирменных магазинов и отделов Dendy и торговых точек дилеров

информацию о комплектации приставок, сроках гарантии, стране производителе приставок и картриджей

сведения о ремонте приставок и дополнений, гарантийных и послегарантийных мастерских

о журнале "Dendy - Новая Реальность" и телепрограмме "Новая Реальность"

касательно оптовых закупок, включая журнал "Dendy - Новая Реальность".

В вечернее и ночное время, а также в выходные дни работает автоинформатор.

С сентября возобновлены телефонные консультации по играм с 14.00 по 18.30:

понедельник, вторник,
среда четверг

Dendy, Super Nintendo, Game Boy -

Павел Новиков, Кирилл Филин,

Дмитрий Попов, Андрей Гвоздев

Денис Грушечкин, Виталий Ольшин



WATERWORLD



SUPER NINTENDO

SUPER NINTENDO

2

E A R T H W O R M

T

I

H